Tutto quello che volevate sapere e che nessuno vi ha mai detto sul mondo N64 N. 1 MARZO 1999 L. 7.900

CURIOSITÀ ANTEPRIME SOLUZIONI

N64 PRO

Mio Dio! Hanno recensito
SOUTH PARK!

Testati per voi!

- STAR WARS: ROGUE SQUADRON
- BUST-A-MOVE 3DX
- NBA JAM '99
- RUSH 2
- TOP GEAR OVERDRIVE

1999 IMPERDIBILE!

Il ritorno di Mario

ALL'INTERNO LA SOLUZIONE COMPLETA DELLA LEGGENDA DI ZELDA

MARZO 1999 MENSILE SPED. IN A.B. POSTALE - 45°. ART. 2 COMMA 20 B LEGGE 622/96 - FILIALE DI ROMA

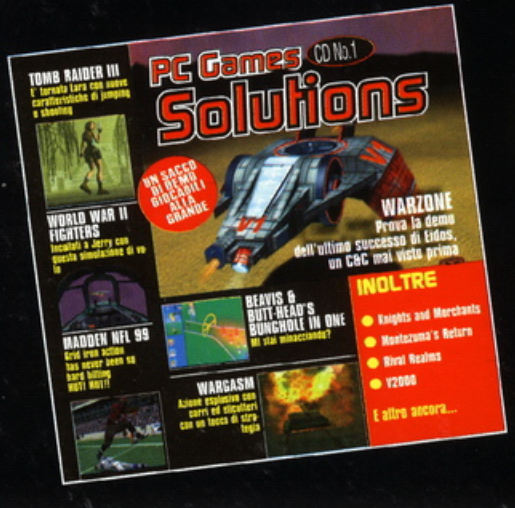
NEWS, CHEATS E SOLUZIONI PER IL TUO PC

N. 1 SENSAZIONALE L. 11.900 con CD in omaggio

PC Games Solutions

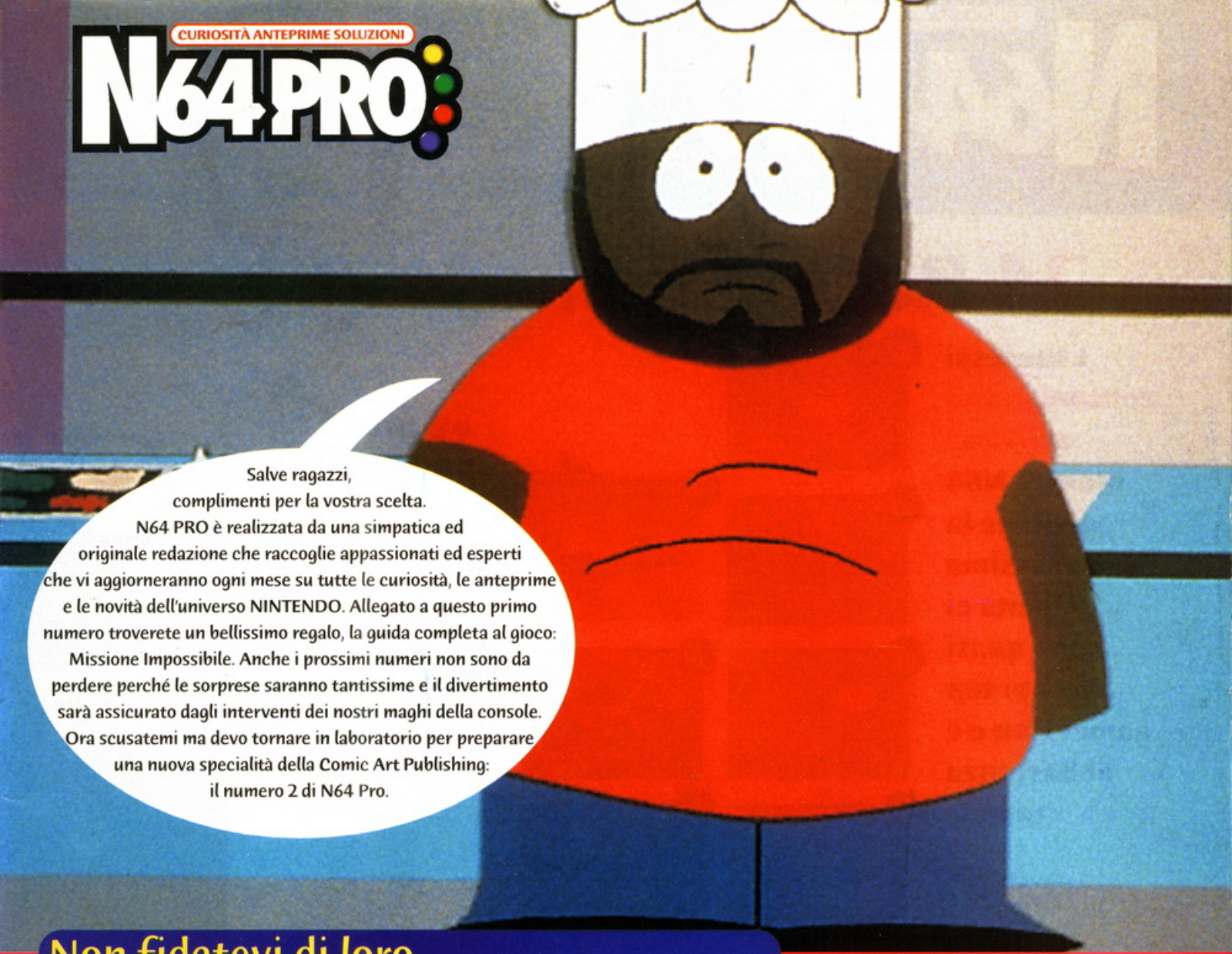
EDIZIONE ITALIANA

96 pagine ricche di anteprime, news, curiosita' e consigli per tutti gli amanti dei videogames



in omaggio un fantastico CD con 14 demo giocabili

N64 PRO



Salve ragazzi,
complimenti per la vostra scelta.
N64 PRO è realizzata da una simpatica ed originale redazione che raccoglie appassionati ed esperti che vi aggiorneranno ogni mese su tutte le curiosità, le anteprime e le novità dell'universo NINTENDO. Allegato a questo primo numero troverete un bellissimo regalo, la guida completa al gioco: Missione Impossibile. Anche i prossimi numeri non sono da perdere perché le sorprese saranno tantissime e il divertimento sarà assicurato dagli interventi dei nostri maghi della console. Ora scusatemi ma devo tornare in laboratorio per preparare una nuova specialità della Comic Art Publishing: il numero 2 di N64 Pro.

Non fidatevi di loro...

Marco...

Predilige la musica Jungle e quella Tecno. Sembra avere la faccia da fesso ma in fondo nessuno è perfetto.

Jim...

Reduce da un viaggio Marlboro Country ci costringe da settimane all'ascolto di musica Folk.

Lewis...

L'unico hobby di Lewis è quello di mangiare... di tutto. Non ho parole, è troppo disgustoso!

Naomi...

Il suo stile di vita è molto Hip Hop. Indossa abiti sciallati per nascondere troppe segrete rotondità!

Dan...

Soffre di crisi di identità. Vorrebbe essere Frank Sinatra e non smette di canticchiare My Way.

James...

È alla continua ricerca dell'anima gemella con risultati purtroppo pietosi. Ogni scarrafone...

Tip-X...

Bzzz, bzz, zutr, fruzz, bzz, fruzz, hirkh!!! Penso di essere stato chiaro e conciso.!!!

...hanno ormai perso contatto con la realtà e vedono e sognano solo N64

Gli 8 ComandiMenti

N64 PRO: Chi possiede un Nintendo 64 amerà la sua console per tutta la vita e non la cederà nemmeno a suo fratello!

N64 PRO: Chi possiede un Nintendo 64 non baratterà mai la sua console per un'altra.

N64 PRO: Non cadete in tentazione se vi viene offerta una console che funziona solo con una cartridge.

N64 PRO: Se gli amici o i parenti vi chiedono cosa volete fare da grandi rispondetegli: l'idraulico.

N64 PRO: Se vi chiamate Mario o Luigi e fate l'idraulico siete persone speciali a cui tutti devono il massimo rispetto.

N64 PRO: Se riuscite a convincere i vostri genitori ad adottare un animale qualunque esso sia chiamatelo Yoshy.

N64 PRO: Siate fieri della vostra console e non dimenticatevi che non si vive di solo Game Boy ma anche di Super Nintendo.

N64 PRO: Allontanate la console dalle mani di vostra nonna se non volete che la usi pensando che serva a preparare toast.

N64PRO

10 Take-a that and –a party!
È tornato Mazza, più in forma che mai!

24 Recensioni

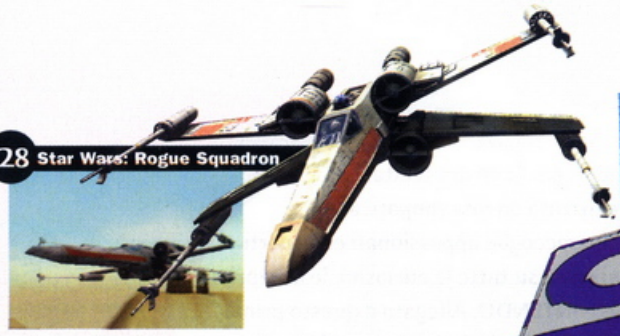
I successi continuano ad arrivare! Mentre N64 raggiunge la massima velocità ci sono quasi troppi top game! Non c'è abbastanza tempo.

RECENSIONI

20 South Park 64

34 Top Gear Overdrive

28 Star Wars: Rogue Squadron



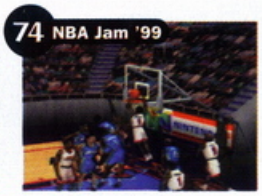
46 Bust-A-Move 3DX

40 Rush 2: Extreme Racing

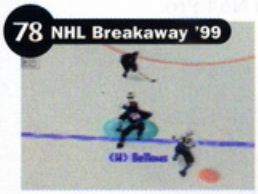
69 Holy Magic Century

44 Knife Edge

74 NBA Jam '99



78 NHL Breakaway '99



N64PRO - Edizione italiana - Periodico mensile - N° 1 Marzo 1999
Lire 7.900 - Aut. del Trib. di Roma n. 93 del 19/02/1986

Editore: Comic Art Publishing Srl

Direttore responsabile: O. Cosulich

Direttore editoriale: R. Traini

Stampa: Baioni Stampa Roma

Agenzia Pubblicità: Segmento

Adattamento e supervisione: L. Zampaglione

Desk Top Publishing: ComputerKing

Adattamento grafico e impaginazione: C. Vukojicic

Traduzioni: M. D'Antona, L. Dattoli, M. Pampanini, P. Romano,

Guida completa a Zelda

Il nostro agente speciale Tip-X rivela tutto il gioco del millennio -Legend of Zelda: Ocarina of Time - nell'eccitante soluzione a pagina 53

Così scotta

Tutte le da

CHEAT ZON

Più stip

12 La galleria dei giochi di Scoop
Le prime bollenti immagini di Mario Golf!

34 Top Gear Overdrive
Addentate questo gioco di corsa

SECRET!

8 Smash Bros e Mario Party

È ancora lui! Il coraggioso idraulico è tornato, addirittura in due nuovissimi e straordinari giochi N64

Rubriche

4 News
anti che dovrete stare attenti a non bruciarvi le mani con la rivista!

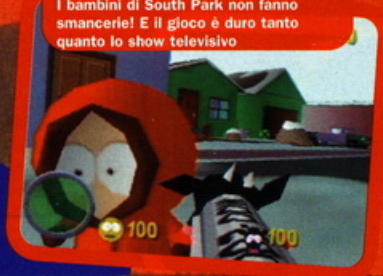
14 In uscita
ate di cui avete bisogno, da mettere sull'agenda 1999

16 Campionati
Controllate tutti i movers e shakers di N64

82 Consigli, codici e trucchi
pato di trucchi del camerino di Man United, Tip-X domina la CheatZone

20 Storia di Copertina: South Park 64

Divertimento triviale!
I bambini di South Park non fanno smancerie! E il gioco è duro tanto quanto lo show televisivo



Pochissimi giochi vi fanno ridere a crepapelle. South Park ci riesce. Costantemente. Le vostre costole saranno indolenzite dalla gioia ancor prima che raggiungiate il pazzo finale del primo livello! Meglio tenere un dottore a portata di mano. Se non vi prende un colpo secco avrete bisogno di qualcuno che vi ricucia i fianchi quando si divideranno, amico!

Scoop Dog è di nuovo tra voi per darvi le notizie più scottanti e le più grandi anteprime che troverete in qualsiasi rivista N64! Garantito! Scoopy, ragazzo mio, portatelo via!

N64 PRO è la tua guida fondamentale al meraviglioso mondo di Nintendo. Eccoti qualche assaggio di ciò che potrai gustare mese per mese

NEWS

Il Missing Link?

Oh, devono essere state versate tante lacrime! C'è stata una folle corsa al gioco quando genitori indolenti si accorsero che era tardi per ordinare una copia di Zelda di Little Johnny!

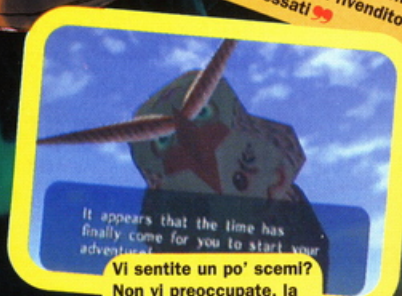
Ne avete comprata una copia? Allora, l'avete comprata? Huh? Huh? Se l'avete fatto considerateVi più fortunati di un vincitore della lotteria perché, letteralmente, decine di migliaia di giocatori hanno versato cascate di lacrime senza l'introvabile mitica Zelda!
250.000 copie sono state messe in vendita, ma sono stati comprati al volo non appena i negozianti hanno potuto metterci sopra le loro manacce avide, tutti gorgoglianti come tacchini a causa dell'enorme numero di persone intelligenti che avevano avuto la lungimiranza di prenotarne una copia.

Che vuol dire che non posso avere la tua copia! Io sono l'eroe!

SCOOPY SNACK
"250.000 copie messe in vendita, ma sono state comprate al volo non appena i rivenditori se ne sono impossessati"

Il laboratorio degli Elfi

Qual è la ragione di questa catastrofe? Una richiesta mondiale, senza precedenti tanto che il distributore di questi personaggi è rimasto a corto del materiale ordinato. I negozianti hanno dovuto affrontare clienti irritati e sono stati costretti ad inventarsi le scuse più incredibili.
Se non siete tra quei pochi fortunati, beh accettate le mie condoglianze; ma pensate che mentre la maggior parte di noi ha già visto questo gioco leggendario, voi vivete ancora l'attesa di questa meraviglia! Così, considerateVi fortunati!



Vi sentite un po' scemi? Non vi preoccupate, la nostra guida è a pagina 53 per aiutarvi

Mario fa un ritorno trionfale in N64! Inizia con un gioco di combattimento di ogni sorta, presentato a pagina 8 e lo strambo Mario Party, a pagina 10 !

South Park. Un successone televisivo si trasforma in un sensazionale N64! Leggete tutto quello che c'è da sapere al riguardo nella lunga recensione che inizia a pagina 20 !

Presto! Vai subito a pagina 53 per alleviare tutti gli stress da gioco con l'aiuto della mini guida di Zelda da staccare! L'agente speciale Tip - X ha strappato tutte le tappe per far fuori questo gioco terrificante!

Let's Twist Again

Come l'inverno scorso! Infogrames si è messa le scarpette da ballo e ha danzato per tutto il percorso in compagnia di Chamelon Twist 2! Sii, spassatevela! ecc.

Altri rimproveri sono destinati a seguire questo tipetto dovunque andrà

I Chameleon Twist originale era un po' banale. Beh, forse banale è un po' ingiusto. Era ok, ma troppo, troppo breve! Il seguito, dal geniale titolo Chameleon Twist 2 è di tutt'altra pasta. Se il primo sapeva di pollo, il seguito è di prima scelta, nuovo e migliorato, in ogni senso!

Ragazzo Super-Fly

Ho giusto fatto una rapida prova con l'ultima versione ed è quasi irriconoscibile rispetto all'originale. Torna Davey, l'astuto camaleontino, ma i produttori hanno tenuto conto delle critiche e hanno prodotto un game tutto sommato più stimolante, per giocatori incalliti, sono stati in grado però di mantenere quella leggiadria che l'aveva reso così popolare tra i bambini.

Non si possono fare ipotesi su quanto ci si impiegherà per terminarlo, ma Infogrames mi ha assicurato che durerà molto, ma molto più a lungo dell'ultima volta. E un gameplay buono come questo è tutto ciò di cui si ha bisogno per avere una bacchettata sulle mani!

Date un'occhiata a queste immagini che vi terranno compagnia fino all'uscita della rivista del mese prossimo!

In perfetto stile camaleontico, Davey è in totale armonia con lo sfondo. Tieni duro!

Charts

È il miglior gioco di tutti i tempi e più raro di un panda

Classifiche

1 - Zelda: Ocarina of Time
2 - Turok 2: Seeds of Evil
3 - Banjo Kazooie
4 - Space Station: Silicon Valley
5 - V-Rally: Edition '99

Mark ha dimostrato di non avere una vita sociale terminando Zelda in tre giorni

I top 5 in classifica

1 - Zelda: Ocarina of Time
2 - South Park 64
3 - Star Wars: Rogue Squadron
4 - FIFA '99
5 - WipEout 64

Micro Machines promette di essere un altro multiracer N64 di qualità

I top 5 più desiderati

1 - Micro Machines
2 - Looney Tunes: Space Race
3 - Jet Force Gemini
4 - Perfect Dark
5 - All Star Tennis

TOPSECRET!

All Star Tennis

Il tennis si fa serio con giocatori veri e personaggi accurati! Esattamente, tennis bomba! Beh, non dovete prendere le cose troppo seriamente - Atteso per marzo '99

Quello che serve adesso è una ripresa 3D in movimento, per avere tutte le prospettive possibili.

Il mese scorso, appena arrivato, il Tennis ha imperversato negli uffici di N64 Pro, il primo in assoluto dei giochi del genere per Nintendo. Potete immaginare quindi il nostro entusiasmo quando abbiamo scoperto che la Ubisoft stava lavorando alacremente per dare gli ultimi ritocchi ad un nuovo gioco chiamato All Star Tennis, che sarà una rappresentazione ancora più realistica dello sport estivo.

Steve effettua un altro perfetto smash di dritto. E sta anche bene in gonnellino!

Love Games

La Ubisoft ci ha gentilmente proposto una versione iniziale in prova e, già ai primi livelli, il gioco sembra davvero notevole. Stefano (il campione dell'ufficio) ha preso al balzo il joypad dicendo: "ok, il migliore è pronto". Difatti, resta ancora imbattuto dopo settimane. Mentre All Star Tennis continua ad essere un bel gioco. Otto diversi giocatori, ritratti di veri campioni famosi, vengono visualizzati utilizzando un'animazione smooth motion-capture. I giocatori si muovono nel campo con realistica fluidità e si può scegliere tra una grande varietà di tiri. In All Star Tennis Stefano è riuscito a realizzare tiri tagliati, smash, back spin, top spin, lob e volley con la sua solita aria rilassata tipo "non-mi-sforzo-neanche". Otto campi famosi di tutto il mondo sono stati renderizzati completamente e ciascuno conserva le caratteristiche dei luoghi reali. In quello di Wimbledon, ad esempio, si sentono ovazioni in inglese dalla folla, gente che ride al suono di un telefonino e l'arbitro che pronuncia garbatamente "quiet please" in stile tipicamente wimbledoniano.

> **"All Star non si prende troppo sul serio e lascia spazio alle risate"**

Ragazzi, è una bomba!

Sebbene sia una simulazione molto realistica del tennis, All Star non si prende troppo sul serio e lascia spazio anche alle ristate. Ci sono tre diverse modalità di gioco: Smash, Arcade e Bomb. Nella modalità Bomb, ogni volta che la palla colpisce il terreno appare una bomba e se state troppo vicini vi scoppierà proprio sotto i piedi. Così non solo dovete cercare di prendere la palla, ma dovete anche tentare di schivare l'esplosione. Il gioco è molto divertente ed ha reso più unita la redazione che cercava invano di strappare le dita di Stefano dal joypad. Alla fine abbiamo risolto il problema giocando un doppio in modo da accontentare tutti. Anche l'intelligenza artificiale del computer sembra buona, visto che N64 è riuscita a battere Stefano, inoltre, grazie al replay abbiamo potuto rivedere la sua sconfitta una miriade di volte. Una soddisfazione! All Star Tennis dovrebbe uscire per marzo, perciò tenete d'occhio la rivista in attesa della recensione completa. Ho l'impressione che l'estate di N64 sarà una bellezza.

Palle Nuove Per favore!

TOPSECRET!

Mario Golf 64

Abbiamo appena scoperto un nuovissimo gioco di Mario in fase di sviluppo. Mazza lascerà castelli e platform per una partita a golf.

A sinistra: Mazza prende lo slancio e manda la palla dall'altra parte del green!

Time for Tee

LA STORIA

Il buon vecchio Mazza se l'è presa comoda ultimamente. Bowser è un po' giù da quando ha avuto un occhio nero in Super Mario 64 e la Principessa Pesca non verrà rapita finché il grande N non si convincerà a creare un altro Super Mario.
Mazza pensava che una partita di golf sarebbe stata una buona idea, ma il Golf Club Oigiata ha un'etichetta piuttosto rigida che proibisce le tute da idraulico. Perciò Mazza e compagni hanno deciso di crearsi il loro gioco di golf personale per l'N64.

MARIO ALL STARS

Ci saranno dieci giocatori di golf inclusi dal grande N nel cast di campioni. Finora Mario, Luigi e la Principessa Pesca hanno confermato l'iscrizione al nuovo golf club, e noi accettiamo scommesse sugli altri sette artisti del green. Link ha buone probabilità di diventare membro del club, e lo stesso vale per Bowser, Yoshi, Donkey Kong e Toad, e l'iscrizione di Wario è al vaglio.

Luigi mostra la sua consueta abilità nella sabbia.

La Nintendo ha lanciato un'altra bomba! Dopo il fragoroso annuncio di Mario Party, il grande N si è lasciato scappare di aver messo le mani ad un gioco di golf che avrà per protagonisti Mario ed un cast di star in un solo gioco battezzato Mario Golf 64.

Pizza 'n' chips

Il gioco è ancora nelle fasi iniziali di sviluppo ed è destinato ad essere un golf molto divertente. Con una netta prevalenza del divertimento sul realismo (uè, questo è Mario mica Tiger Woods) il gioco includerà una scelta molto varia di modalità. Una di queste, davvero speciale, sarà Time Attack in cui dovrete compiere il percorso del green il più presto possibile. Ma Mario Golf non si limiterà a farvi correre. Si dice che i dettagli saranno eccellenti, e N64 calcolerà con esattezza il movimento della palla basandosi sulla spinta del vento, la forza del colpo e la quantità d'effetto che imprimerete al tiro.

Guarda che birdie

Ci saranno per voi sei percorsi differenti in cui tirare colpi alla pallina, per un totale di 108 buche. Il grande N ha anche promesso una modalità handicap in più "così Luigi non si sentirà troppo frustrato se resta dietro". Alla Nintendo

> **"Sapete che si tratta di qualcosa di speciale quando la Nintendo prepara un gioco per Mario"**

sostengono che il gioco è ancora alle fasi iniziali, ma potete scommettere che stanno spingendo a fondo nello sviluppo. Sapete che si tratta di qualcosa di speciale quando la Nintendo prepara un gioco per Mario, perciò tenete gli occhi aperti. Il gioco dovrebbe apparire in un momento imprecisato del 1999, ma non c'è ancora una data per il rilascio.
Mario Golf ci sembra magnifico. Abbiamo aspettato a lungo perché fosse creato per l'N64 un gioco di golf decente e questa sembra la volta buona. Solo perché i personaggi sono cartoni non crediate che non si tratti di un gioco serio e con una grande grafica.
I migliori giochi sportivi sono spesso cartoni animati (ad esempio Let's Smash e Famista). Mario Golf promette delle partite fantastiche e noi vi aggiorneremo regolarmente; perciò tenete d'occhio N64 Pro.

TOPSECRET!

Smash Brothers

Qui non c'è nessun amore fraterno. Tutti i personaggi Nintendo partecipano ognun per sé ad una rissa totale di massa che al paragone fa sembrare il WWF addomesticato.

Immaginate che accadrebbe se tutti personaggi di Nintendo andassero al pub, bevessero qualche birra di troppo e facessero scoppiare una rissa. Beh, la baraonda di ubriachi che ne risulterebbe potrebbe essere la base per il prossimo gioco d'azione della Nintendo, dal nome invitante di Smash Brothers. Col titolo esatto di All-Star Dai Rantou Smash Brothers (per brevità Smash Bros.), il gioco avrà per protagonisti otto dei più noti personaggi Nintendo. E cioè Mario, Link, Donkey Kong, Kirby, Fox McClooud, Samus, Yoshi, e, ultimo ma non meno importante, quel "coso tipo scarto di gatto" di Pikachu.
Tutti gli otto partecipanti avranno la loro propria arena di combattimento 3D per darti una visuale degli esterni ed ognuna sarà cosparsa di power-ups ed ostacoli. Ciascuno dei personaggi possiede un proprio stile di lotta personale ed abilità peculiari (compresi close range e attacchi proiettile).

Un'(u)ovazione

Link usa la sua Master Sword e lo scudo Hylian, Yoshi (beh, non pensavate mica che lo escludessero?)

Link usa la sua Master Sword con effetti devastanti

"Tutti gli otto partecipanti avranno la loro propria arena di combattimento 3D per darti una visuale degli esterni"

Ueh Mario!
Ti sei bevuto la

> **“Provate solo a immaginare Link e Fox McLoud allearsi per sbudellare Mario”**

sferra ai nemici delle linguettate e li trasforma in uova. Gli effetti deleteri di Pikachu sono già ben documentati, perciò aspettatevi che provochi nausea e svenimenti solo con una strizzatina d'occhio. Oh, veramente ho detto questo?
Ma la vera botta finale è un'altra - Smash Brothers offre una modalità Battaglia Reale che permette a quattro personaggi di lottare contemporaneamente tutti contro tutti. Provate solo a immaginare Link e Fox McLoud allearsi per sbudellare Mario, uovizzato da uno Yoshi irritabile che si è stufato di avere Mario sulle spalle a dargli pugni in testa.

Poco dopo

Finora una sfilza di lottatori ‘così così’ era venuta fuori dalla scuderia N64 e tutti avevano finito per deludere. Alla Nintendo hanno deciso chiaramente di seguire il detto “chi fa da sé fa per tre” formando il loro proprio lottatore da competizione. E col grande N al proprio angolo, state certi che Smash Brother terrà la distanza.

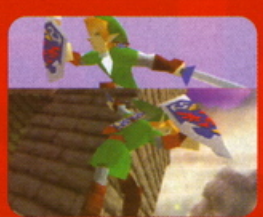
Mario e Donkey Kong buttano fuori chi cerca di avvicinarsi alla Principessa Pesca

Un gioco per litigare

Tutti i grandi nomi della Nintendo sono stati invitati alla festa

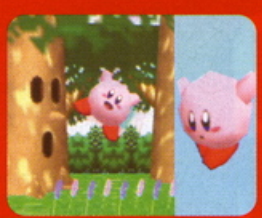
MARIO - Su il sipario!

DONKEY KONG - Scimmione puzzone


LINK - Vero duro (lo giuro)

SAMUS – E questo chi è?

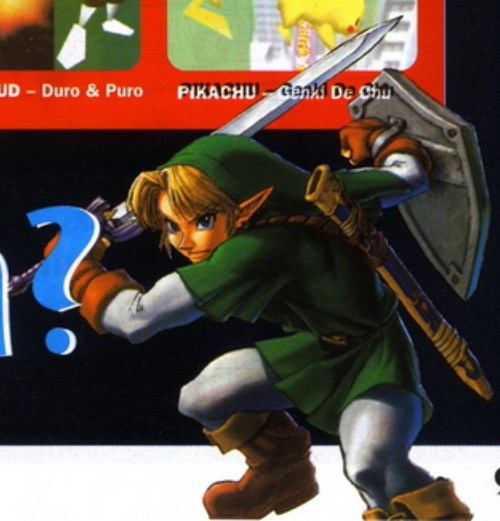
YOSHI – Verde & Floscio -


KIRBY – Rosa & Birba

FOX MCCLOUD – Duro & Puro

PIKACHU – Genki De Chu

a mia birra?



Il percorso comprende immagini e suoni dal mondo Nintendo.

“Non crediate che sia un noioso gioco ‘del cavolo’ con la stessa animazione di un Convegno Ludico”

マリオパーティ
MARIO PARTY

Take-a that

TOPSECRET!

Mario Party

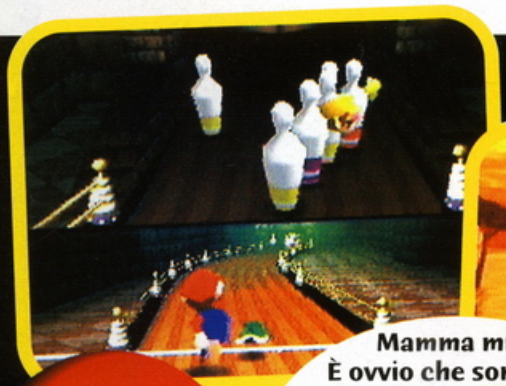
Sentite ragazzi, quell’animale festaiolo di un idraulico è piuttosto indaffarato. Quindi portatevi bibite e cibarie, perché sarà uno sballo infernale

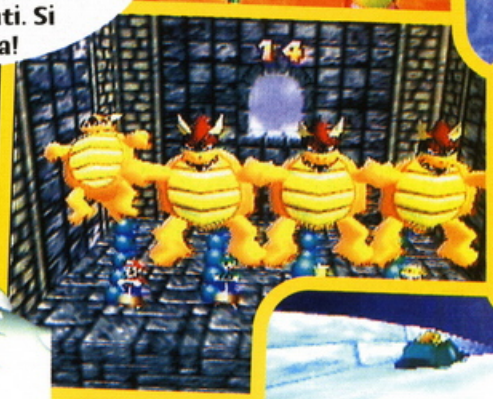
La scalmanata combriccola Nintendo si trova punto e a capo. Usciti freschi freschi dalla loro rissa di ubriaconi in Smash Brothers, Mario, Donkey Kong, Yoshi, Pesca, Luigi e Wario stanno di nuovo litigando. Questa volta la disputa è per chi si ritiene la star più grande tra di loro. Sinceramente, a volte la fama può dare alla testa a certi personaggi dei videogiochi. La prossima volta vorranno un camerino personale.

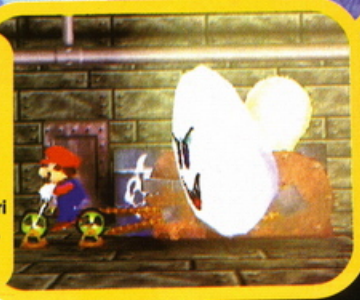
Fine della noia

Questa volta però hanno deciso di stabilire il punteggio in maniera molto più educata con un gioco da tavolo (dovreste vedere la violenza di qualche partita a Monopoli da queste parti). Ora, prima che ve ne andiate pensando che sarà un noioso gioco ‘del cavolo’ con la stessa animazione di un Convegno Ludico, ricordate che questo è un gioco da tavolo con una differenza: che il gioco è in mano alla Nintendo.

Possono partecipare







Dal Bowling, al Bob alle bombe su Bowser, sono infiniti i giochi multiplayer scacciapensieri in Mario Party.

and-a Party

da uno a quattro giocatori e, secondo tradizione, si aspetta il proprio turno per tirare i dadi e muoversi lungo il percorso. Ogni casella contiene un diverso mini-gioco, col quale potete guadagnare monete e stelle che vi aiutano ad accrescere il vostro status di celebrità. Il vincitore corrisponde al personaggio che finisce il gioco con il guadagno più alto diventando la "superstar".

Tanti giochini

In totale ci sono 50 mini-giochi ed ognuno presenta un'unica sfida. Nelle gare i giocatori si sfidano tra due contro due, tutti contro tutti, o anche tre contro uno. Tra i giochi troviamo corsa in bob, passaggio sulla corda (un giocatore cammina sulla corda mentre gli altri tentano di farlo cadere), bowling (un giocatore boccia gli altri che fanno i birilli) e innumerevoli altri. Sono tutti semplici e molto divertenti da giocare per quanto sono bizzarri e stravaganti.

"Dopo questa festa non vi aspetta la sveglia del mattino post sbornia"

La grande festa

Siamo impazienti di ricevere gli inviti alla festa che dovrebbero arrivare da un giorno all'altro. Aspettateveli piuttosto presto, in questo inizio di anno e, se la cosa si rivelerà divertente come sembra, sarà veramente un gran colpo. Soprattutto, dopo questa festa non vi sveglierete sdraiati a fianco ad un cane (senza offesa Scoop) con i postumi tipici del dopo sbornia.

Il mucchio di proposte di questo mese comprende dei veri tesori! Se dovesse continuare così i ragazzi dovranno cominciare a pensare ad assicurare queste due pagine!

Di seguito, alcuni eventi strabilianti questo mese! La mostra inizia qui ed io sarò la vostra guida! Sentitevi pure liberi di domandare qualsiasi cosa, ma non prendetevela con me se poi vi guarderanno in modo strano mentre parlate con una rivista...

Il Grand Prix di Monaco

Ancora un altro gioco automobilistico, ma questo sembra che potrebbe arrivare in pole position nella griglia di N64. Si! Potrebbe persino battere il fantastico F1 World Grand Prix! Un vincente di Ubi Soft !

LA GALLERIA DI G

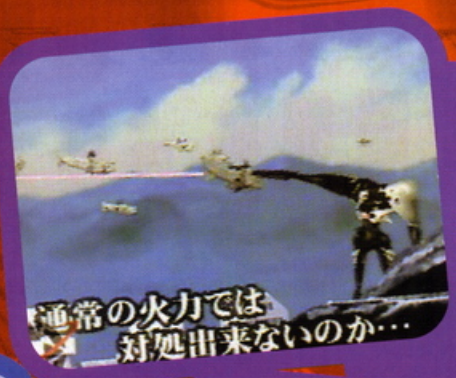
Un'inestimabile collezione di zampate!

Tonic Trouble

Sembrano decenni che è in giro, ma alla fine abbiamo una data certa per l'uscita di questa stramba platform adventure francese. Queste sono le ultimissime immagini, fresche di stampa e dovete convenire che sembrano più calde di una sauna keniota.

Lego Racers

L'abbiamo avuto tutti da piccoli (era il mio preferito), per questo ero eccitatissimo nel sentire che Lego aveva creato un settore di giochetti ingegnosi, basando molti di questi sulla costruzione dei divertenti mattoncini, attesi per il '99. Questo gioco di corse automobilistiche è il primo. Sembra buono ragazzi!



Neon Genesis Evangelion

Manga. Uno strano vecchio fenomeno. O lo ami o lo odi. Dunque o ti piacerà oppure detesterai questo strano gioco di combattimento profondamente giapponese

GIOCHI DI SCOOP

Rayman 2

Nostre fonti si sono visibilmente inebriate quando hanno visto l'ultima versione e, alla prima uscita del N64, si sono terribilmente eccitate di fronte all'incomparabile meraviglia di Ubi Soft. Sembra proprio che sia già un gran successo e tra qualche mese, con ulteriori sviluppi, sarà una perla!

Le Pubblica

Un altro anno e un'altra tonnellata di giochi, preparatevi a far tremare N64. Tutto, da South Park a Perfect Dark, uscirà in anticipo quest'anno, quindi cominciate a risparmiare!

Fenomenali

La vita dopo Zelda! Goditi quest'anno con stile acquistando i due migliori giochi in commercio

South Park 64

Descritto come Turok con tacchini, ogni pezzetto è stupido come la serie televisiva

Star Wars: Rogue Squadron

Acquistate Star Wars e un kit di espansione per avere delle immagini incredibili

Titolo del gioco	Sviluppato da	Data	Paese
Gennaio 1999			
Battletanx	3DO	TBA	US
Fighting Force 64	Psygnosis	TBA	US
J-League Tactics Soccer	Ascii Entertainment	TBA	Jap
★ LOONEY TUNES: SPACE RACE	Infogrames	TBA	UK
Rayman 2: The Great Escape	Ubi Soft	TBA	Jap
Smash Brothers	Nintendo	TBA	Jap
★ SOUTH PARK 64	Acclaim	TBA	UK
★ STAR WARS: ROGUE SQUADRON	LucasArts	TBA	UK
WinBack	Koei	TBA	US
Febbraio 1999			
Quake 2	Activision	15th	US
★ MICRO MACHINES 64	Codemasters	19th	UK
Winback	Koei	26th	Jap
GT World Tour	Midway	TBA	US
★ O.D.T.	Psygnosis	TBA	UK
Penny Racers	THQ	TBA	US
Pokemon Stadium	Nintendo	TBA	US
★ RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE	Ubi Soft	TBA	UK
Snowbo Kids 2	Atlus	TBA	Jap
Survivor Day One	Konami	TBA	US
Marzo 1999			
★ 4X4 MUD MONSTERS	Take 2/GOD	TBA	UK
★ ALL STAR TENNIS	Ubisoft	TBA	UK
★ DUKE NUKEM: ZERO HOUR	GT Interactive	TBA	UK
Hybrid Heaven	Konami	TBA	US
Legend of the River King	Natsume	TBA	US
NHL Hockey '99	Midway	TBA	US
Shadow Man	Acclaim	TBA	US
Aprile 1999			
All-Star Baseball 2000	Acclaim Sports	April 01	US
★ SNOWBOARD KIDS 2	Atlus Software Racing	TBA	UK
★ MICHAEL OWEN'S WORLD LEAGUE SOCCER '99	Eidos Sports	TBA	UK
★ MONACO GRAND PRIX	Ubi Soft	TBA	UK
Maggio 1999			
Lego Racers	Lego Media	TBA	US
★ RAT ATTACK	Mindscape	TBA	UK
★ RAYMAN	Ubisoft	TBA	UK
Shadow Man	Acclaim	TBA	US
Star Wars: Pod Racer	LucasArts	TBA	US
1999			
★ CARMAGEDDON 64	Interplay	Spring '99	UK
★ CASTLEVANIA 64	Konami	Spring '99	UK
★ CHAMELEON TWIST 2	Sunsoft	Spring '99	UK
★ CHARLIE BLAST'S TERRITORY	Kemco	Spring '99	UK
★ FIFA '99	EA	Spring '99	UK
★ HARRIER 2001	Video System USA	Spring '99	UK
★ JET FORCE GEMINI	Rare	Spring '99	UK
★ ROADSTERS '99	Titus	Spring '99	UK
★ RUSH 2: EXTREME RACING	GT Interactive	Spring '99	UK
★ SHADOWGATE 64: TRIALS OF THE FOUR TOWERS	Kemco	Spring '99	UK
★ TWELVE TALES: CONKER 64	Rare	Spring '99	UK
★ TWISTED EDGE SNOWBOARDING	Kemco	Spring '99	UK
★ ASSAULT	Telstar	June '99	UK
Gauntlet Legends	Midway	June '99	US
★ ACCLAIM SPORTS SOCCER	Accliam	Summer '99	UK
★ EARTHWORM JIM 3D	Interplay	Summer '99	UK

...zioni

Titolo del gioco	Sviluppato da	Data	Paese
★ HYPE: A TIME QUEST	Ubi Soft	Summer '99	UK
★ JEST	Infogrames	Summer '99	UK
★ MILO'S ASTRO LANES	Crave Entertainment	Summer '99	UK
★ RONALDO SOCCER	Infogrames	Summer '99	UK
★ TASMANIAN EXPRESS	Infogrames	Summer'99	UK
★ DUCK DODGERS	Infogrames	Autumn '99	UK
★ HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS	Titus	Autumn '99	UK
★ QUEST FOR CAMELOT	Titus	Autumn '99	UK
★ WWF ATTITUDE	Acclaim	August '99	UK
★ SUPERMAN	Titus Action	Nov '99	UK
★ 1080 SNOWBOARDING 2	Nintendo	Winter '99	UK
★ F-18 SUPER HORNET	Titus	Winter '99	UK
★ NUCLEAR STRIKE	THQ	Winter '99	UK
Aeon Flux	GT Interactive	TBA	US
★ BANJO-TOOIE	Rare	TBA	UK
B.A.S.S Fishing	Take 2	TBA	US
Blades of Steel: NHL '99	Konami	TBA	US
★ BLUES BROTHERS 2000	Titus	TBA	UK
Blades of Steel '99	Konami	TBA	US
Caesars Palace Crave	Entertainment	TBA	US
★ CALIFORNIA SPEED	Midway	TBA	UK
DeathKarz	GT Interactive	TBA	US
★ DESTRUCTION DERBY	Psygnosis	TBA	UK
★ DONKEY KONG COUNTRY 64	Rare	TBA	UK
★ EARTHBOUND 64 (MOTHER 3)	Nintendo	TBA	UK
Gauntlet Legends	Midway	TBA	US
★ GT WORLD TOUR	Boss Games	TBA	UK
Harvest Moon 64	Natsume	TBA	US
Jungle Bots	Titus	TBA	US
Jungle Emperor Leo	Nintendo	TBA	Jap
★ LAST LEGION UX	Hudson Soft	TBA	UK
★ LEGO RACERS	Lego Media	TBA	UK
Mario Party	Nintendo	TBA	US
Mario Golf	Nintendo	TBA	US
★ MICKEY MOUSE: TETRIS CHALLENGE	Capcom	TBA	UK
★ MYSTICAL NINJA: GOEMAN 2	Konami	TBA	UK
★ NBA IN THE ZONE '99	Konami	TBA	UK
Need for Speed 64	Electronic Arts	TBA	US
Paperboy 64	Midway	TBA	US
★ PERFECT DARK	Rare	TBA	UK
★ QUAKE 2	Activision	TBA	UK
Rugrats	THQ	TBA	US
Rainbow 6	Nintendo/Red Storm	TBA	US
★ SIM CITY 2000	Infogrames	TBA	UK
★ SMASH BROTHERS	Nintendo	TBA	UK
★ SNOWBOARD KIDS 2	Atlus	TBA	UK
★ SOUTH PARK 64	Acclaim	TBA	UK
★ STAR WARS: POD RACER	LucasArts	TBA	UK
★ STAR WARS: THE PHANTOM MENACE	LucasArts	TBA	UK
Super Mario RPG 2	Nintendo	TBA	JAP
★ TOCA: TOURING CAR	Codemasters	TBA	UK
Vigilante 8	Activision	TBA	US
★ VR POOL	Crave	TBA	UK
WCW Nitro 64	THQ	TBA	US
★ WILD METAL COUNTRY	Gremlin	TBA	UK
Xena: Warrior Princess	Titus	TBA	US

Prossime Uscite

1999 è l'anno di Nintendo

Duke Nukem: Ora Zero

Duke farà presto una spettacolare apparizione in N64. Tenete gli occhi aperti

Micro Machines 64

Guidate le macchine intorno a una casa in questo classico top down racer. Non vediamo l'ora!

Rat Attack

Catturate topi correndoci intorno in questo pazzo gioco arcade.

WLS 99 di Michael Owen

Se il gioco è buono quanto la metà della grafica, beh potrebbe battere ISS '98

Lavori in Corso

Rare è stato più misterioso che mai riguardo all'esatta data di uscita, ma ci si aspetta di vedere questo shooter in primavera. La grafica sembra fantastica e Rare non delude!

Jet Force Gemini

SOFTWARE HOUSE

FANTAGAMES

I giochi migliori e peggiori su N64, e chi ne è responsabile, tutto in un'occhiata e concentrato in queste due pagine – Wow!

Di che cosa tratta?

Non riuscite ad immaginarlo? È facilissimo e funziona così. Ogni gioco che viene recensito viene supervisionato da ciascun membro del gruppo di esperti di N64 Pro, ed è premiato con punti che variano da 3 per una creazione al top, fino a un punteggio di -2 punti per un'enorme schifezza. Questi punti vengono poi sommati per ogni editore, così da creare le tabelle del campionato. Proprio come funziona il vero campionato di calcio, ma con giochi al posto delle squadre...

N64 PRO: IL DREAM TEAM DEL LETTORE di Matteo

Organizzarlo è un lavoraccio, domandate a Roy Hodgson. L'ultimo lettore di N64 Pro ad entrare nella tana del leone con il cappotto di pelle di pecora e ad ottenere il controllo della formazione del Dream Team è Matteo. Si è preso una pausa dal suo sigaro, urlando oscenità contro il suo team e mettendoci al corrente delle forze del Dream Team. Perderà il lavoro il mese prossimo, garantito! In compenso avrà una sottoscrizione a N64 per dodici mesi, la più bella rivista del pianeta, che lo terrà occupato nei suoi sabato pomeriggio.
Con un solo mese a disposizione per dimostrare il vostro potenziale gestionale, il Dream Team di N64 Pro deve essere il lavoro più impegnativo mai visto. Ma, se pensate di avere quello di cui c'è bisogno, inviateci il vostro team (con una vostra foto recente) e potreste diventare l'allenatore del prossimo mese.

1 - NHL Breakaway
Un portiere forte con la mentalità di Chilavert e le reazioni di Seaman passa senza fatica da semplice addetto a portiere vero e proprio.

2 – Madden 64
Questo instancabile difensore centrale è un altro prodotto d'importazione americano. La sua insistenza nel tenere le spalline significa che, con grande facilità può prendere a spallate persino Ronaldo.

3- Super Mario 64
Sicuramente il miglior difensore del mondo della console, quest'affidabile terzino destro lega superbamente con il gemello sull'ala destra

4 – Banjo Kazooie
Ha imparato il mestiere dal suo compagno di squadra Mario 64. Questo difensore ha l'energia di due persone. Voci tendenziose sul suo imminente trasferimento, a causa di Turok 2, sono infondate

5 – Mario Kart 64
Se Mario 64 è la mente della famiglia, Mario Kart 64 fornisce le gambe. Grandi piedi, una particolare abilità nell'inserirsi, nel tirare e una rapidità paragonabile solamente a F1Wgp

6 – 1080° Snowboarding
Questo agile nuovo arrivato sta mostrando, infine, il suo potenziale sul campo, dopo una serie di discussioni con il CT sulla sua posizione migliore. Sta diventando, con grande rapidità, un membro importantissimo del team

7 – F1: World Grand Prix
La sua formidabile velocità supera persino Mario Kart 64. Talmente veloce da esser noto per aver bruciato, letteralmente, la gomma degli stivaletti, tanto che per gli sponsor degli stivaletti N-Pro è difficile rimanere al passo con la richiesta

8 – GoldenEye 007
Un motore fantastico, contrasto feroce, passaggi incisivi e fiuto per il goal show. Ecco perché questo giocatore è stato votato in tutto il globo (persino a Port Graystation) come miglior giocatore nel regno della

9 – ISS '98
Gioca in prima linea con il fratello maggiore e ha imparato molto delle astuzie di ISS 64. Un po' privo d'esperienza, ma ha già un gran numero di trucchetti e un tiro da far invidia a Roberto Carlos

10 – ISS '64
Freddo e cinico, questo esperto attaccante è messo sotto pressione dal fratello venuto dal nulla. Ma quello che gli manca in finesse (rispetto al fratello) è compensato dall'esperienza

11 – FIFA: RTWC
Una sorprendente irruzione in prima linea, ma è riuscito a superare la coda del suo 'asino' utilizzando la sua abilità aerea per un bell'effetto. Sostituisce perfettamente il terzo formidabile membro del trio d'attacco conosciuto come 'Thorough Three'

Riserve
12 – All Star Baseball
– non vi lasciate ingannare dalle apparenze da movie star, questo tizio è forte
13 – Turok2
– è ancora incerto se giocherà questo mese
14 – Diddy Kong Racing – questo utility player può giocare in quasi tutte le posizioni e andare avanti
15 – Missione: impossible – giocatore intelligente, stile elegante, ma discontinuo
16 – Buck Bumble – Questa rapidissima ala/attaccante possiede un tiro violento, mordace ed insidioso

Legenda: **R** = Giochi pubblicati **E** = Numero di giochi classificati eccellenti, 3 punti **G** = Numero di giochi classificati buoni, 1 punto
A = Numero di giochi classificati mediocri; 0 punti **S** = Numero di giochi classificati schifosi, -2 punti **Pts** = Numero totale di punti realizzati

N64 PRO: PREMIER LEAGUE

		Publisher	R	E	G	A	S	Pts
1	▶	NINTENDO	22	10	9	1	2	35
2	▶	Acclaim	10	4	6	0	0	18
3	▶	Infogrames	8	2	6	0	0	12
4	▶	Konami	8	3	2	3	0	11
5	▶	Electronic Arts	7	3	1	2	1	8
6	▶	Rare	5	3	1	0	1	8
7	▶	Gremlin	1	1	0	0	0	3
8	▶	Hasbro	1	1	0	0	0	3
9	▶	Namco	1	1	0	0	0	3
10	▶	THQ	3	0	2	1	0	2
11	NEW	Take 2	3	1	0	2	1	1
12	▼	Human	2	0	1	1	0	1

Legend Of Zelda: Ocarina Of Time

Body Harvest – Gremlin

Space Station: Silicon Valley

N64 PRO: LEAGUE DIVISION 1

		Publisher	R	E	G	A	S	Pts
1	▲	UBI SOFT	2	0	1	1	0	1
2	▼	Titus	2	0	1	1	0	1
3	NEW	Midway	1	0	1	0	0	1
4	▼	T&E Soft	1	0	1	0	0	1
5	▼	Crave	1	0	1	0	0	1
6	▼	Culture Brain	1	0	1	0	0	1
7	▲	Hudson	7	1	1	3	2	0
8	▼	Seta	1	0	0	1	0	0
9	▼	Bottom Up	2	0	1	0	1	-1
10	▼	GT Interactive	19	1	7	5	6	-2
11	▼	Ascii	1	0	0	0	1	-2
12	▼	Video System	1	0	0	0	1	-2
13	▼	Athena	1	0	0	0	1	-2
14	▼	Banpresto	1	0	0	0	1	-2
15	▼	Interplay	2	0	0	0	2	-4

WipEout 64

Gex 64 – GT Interactive

Let's Smash

Mortal Kombat 4 – GT Interactive

Quando il punteggio di due o più editori è lo stesso, il numero di giochi pubblicati verrà utilizzato per separarli, concedendo un vantaggio all'editore più prolifico. Nel caso in cui i record fossero identici, diventerebbe effettiva una preferenza personale tra i membri della squadra

Visione d'insieme

Il nostro amico Antonio Precisini (altrimenti conosciuto come Tony Silly) prende le riviste da noi recensite, le ammucchia tutte in un grande pentolone, le insaporisce con un pizzico di critica culinaria, le mette in forno per diverse ore e si presenta con una grande zuppa di giochi N64. Ne serve poi prontamente 115 scodelle.

Il test sul gusto rivela:

31%	Pasticcio divino
27%	Giochi eccellenti
43%	Buoni brodi
21%	Stufati mediocri
20%	Scodelle di brodaglia

Personaggi famosi

Nintendo sottolinea ancora una volta la propria superiorità in cima alla tabella con la presenza dello stupefacente Zelda: con Ocarina of Time un game così incredibile che avevamo pensato di premiarlo con sei punti visto che vale il doppio degli altri giochi. Altrove la 'crazy gang' (nota come Silicon Valley) ha trascinato Take 2 dall'oscurità della Serie B per competere tra i ragazzoni della Serie A.

Zelda: Ocarina Of Time – Nintendo

Space Station: Silicon Valley – Take 2

Legend Of Zelda: Ocarina Of Time

STAR PLAYER

Beh, doveva accadere prima o poi. ISS '98 è stato spodestato dal piedistallo da Legend Of Zelda: Ocarina Of Time. Crediamo che non passerà molto tempo prima di sentire parlare di persone vestite di verde fermate dalla polizia mentre borbottano sulla necessità di porre fine ai piani diabolici di Ganondorf, tanto è reale la sensazione di essere immersi nel mondo di Hyrule.

L'unico gioco che batte ISS '98

RECENSIONI

P20 South Park 64

Kenny e i suoi amici fanno scintille su N64 con il più divertente e disgustoso dei giochi! Ed è anche uno dei migliori!

40
Rush 2: Extreme Racing
Speedy

44
Knife Edge
Pointy

46
Bust-A-Move 3DX
Bubbly

69
Holy Magic Century
Puzzley

I Recensori

Naomi È una fan delle All Saints e degli Articolo 31. Molto Fly è un'ottima MC. Una delle sue ultime performance è stata quella di provare una versione funky di "Finché la barca va" alle cinque del mattino. Il suo unico amore è il Nintendo 64!

Stefano Ama le belle donne e le macchine di grossa cilindrata. Non avendo fatto mai nulla in vita sua se non giocare ai videogame dalla mattina alla sera ha una vasta conoscenza del settore e predilige i giochi tipo South Park.

Lewis È il nostro corrispondente dal Giappone cresciuto a pane burro e cartridge. La sua prima fidanzata è stata una cartuccia per otto bit. Il suo primo amore è stato il Super Nintendo che ha recentemente tradito per un modello maggiorato. Quello a 64 bit!

Marco L'unico ricordo della sua infanzia sono i telefilm della serie Star Trek e la trilogia di Guerre Stellari. Si è incollato gli orecchi come quelli del dottor Spok ma senza risultati. Pensa di essere l'incarnazione vivente di Alan Ford, bello ma sfortunato!

James È il nostro redattore segreto sempre alla ricerca di nuovi prodotti da recensire. È impareggiabile nel trovare curiosità e notizie fresche. Non va assolutamente d'accordo con i giocatori delle altre console ed è fedele solo al suo Nintendo 64.

Paolo L'unico scopo della sua vita è riuscire ad ottenere il famoso tiro a banana con palombella giocando instancabilmente a I.S.S. PRO. Il suo sport preferito è ovviamente il Calcio, i sui programmi preferiti sono le trasmissioni sportive.

Tip-X Proviene da una galassia lontana milioni di anni luce dalla Terra. Folgorato dall'incredibile potenza del Nintendo 64 è rimasto qui da noi. Riesce a decodificare le cartridge trovandone i tips con la sola imposizione delle mani.

P28 Star Wars: Rogue Squadron

Tanto tempo fa, in un ufficio molto, ma molto lontano, Naomi cominciò a recensire l'ultimo Star Wars! Finalmente ha finito! Controllate a pagina 34!

P34 Top Gear Overdrive

74 NBA Jam '99
Sporty

78 NHL Breakaway '99
Icy

I Punteggi

Il premio 'Smanettone' è concesso solamente per i giochi per i quali uccidereste tranquillamente la vostra migliore amica. GoldenEye 007, Mario 64, 1080 Snowboarding e naturalmente Zelda appartengono tutti alla categoria 'Smanettone'

100 -90	Ogni gioco che totalizza 90 o più punti deve essere acquistato, un degno supplemento alla vostra collezione N64 a prescindere dal tipo di gioco che preferite. Comprate uno di questi e vi girerà la testa per mesi!
89 -80	I giochi che totalizzano 80 o più punti valgono la vostra considerazione, ma non sono i migliori del mucchio. FIFA 98 ne è un buon esempio, un buon calciatore di per sé non è un fuoriclasse.
79 -50	L'idea c'è, ma non viene fuori quando il gioco è nella scatola o sullo scaffale, dove dovrebbe rimanere. Varrebbe la pena dargli un'occhiata se il prezzo diminuisse!
49 -0	Dove vivono i cani rognosi. Avvicinatevi ad un gioco che totalizzi meno di 50 punti e vi beccherete verosimilmente una di quelle orribili malattie che producono funghi su ogni parte del vostro corpo.

Informazioni Segrete

Recensione
Vi dirà esattamente cosa pensiamo di ogni gioco

Analisi
Grafica Avrà le sue potenzialità spinte al massimo?
Suono Riuscirete ad ascoltarlo per più di cinque minuti o sarà un qualcosa contro cui vostro nonno picchietterà con il suo pollice artritico?
Giocabilità È uno spasso? Ci giocherete anche quando dovreste essere a scuola o ve ne libererete come un paio di scarpe da ginnastica scadenti?
Durata Quanto durerà? Sarà un GoldenEye o un Clayfighter che terminerete in cinque minuti?

Alternative
Esiste qualcosa di simile? Se si, cosa?

Commenti
Laddove il resto di N64Pro si arena e uno di voi lettori ha la possibilità di recensire un gioco

Punteggi Campionato
Controllate a pagina 16 per vedere come va il vostro software preferito nella nostra acclamatissima tabella campionato degli editori di N64.

Versione PAL

Grande gameplay giorno e notte!

South Pa

Oh, il tempo fuori è orrendo! I bambini sono tutt'altro che allegri! Ma non c'è altro posto dove vorremmo andare! Fa che nevichi, fa che nevichi, fa che nevichi....

Amico, Cartman mi sta veramente facendo uscire fuori di testa! Che diamine sta succedendo?

La popolarità di Kenny traballa. Almeno per qualcuno che non ha mai avuto una riga!

In guardia Kenny! Se non fai attenzione ti beccherai una mucca sul muso!

Ehi tu, figlio di nessuno. Ti prendo a testate! Il che significa, in caso non lo avessi ancora capito, che è arrivato il momento della nostra gigantesca recensione su South Park! E se questo non ti fa girare la testa, beh amico, sei sicuramente anormale!
E se tua madre/fidanzata comincia a rompere perché passi troppo tempo a leggere questa rivista, beh è ora di dire la tua! Sii uomo, non lasciare che una donna ti comandi a bacchetta... imponiti e dille, "senti signorina,

Tieni quel pollice lontano da me, amico

ark 64

PREMIO DELLO SMANETTONE

"E se non ti fa girare la testa, beh amico, sei sicuramente anormale!"

ritornatene in cucina e preparami una torta! Oppure "hei donna, chiudi quella bocca e pensa a fare bambini!"

Roba dura

Se vi sentite già offesi, questo gioco non fa per voi. Proprio come quelle serie televisive stupidamente popolari, South Park è lontano dal PC (bel lavoro, veramente, considerando che questa è una rivista N64!). A parte le battute un po' fiacche, ai creatori del cartoon di successo quelle parolone sull'essere "politically correct" sembrano essere scivolate addosso. Picchiano forte contro chiunque e qualsiasi cosa ci sia da attaccare e se ne fregano delle conseguenze! Finché è divertente! E normalmente lo è.
South Park 64 è una cannonata. Letteralmente. Dal momento in cui iniziate con il primo livello e colpite con una serie ininterrotta di palle di neve Cartman, solo per essere ribombardati da una raffica verbale di parolaccie oltraggiose ed enigmatiche, sapete che questo non è certo un gioco comune. Non certamente un Nintendo qualunque.
Nintendo 64 non era un gioco per famiglie? Non più. Chiunque pensasse che sarebbe giunta come una fatica da nulla si è sbagliato di ▶

Azione di due giocatori che nel supermercato interpretano Mephisto e Mrs Cartman.

Tutto questo perché il furgone dei Cheesy Poofs è rimasto bloccato nella neve!

South Park 64

Salve bambini, un sacco di cose paurose e spaventose avvengono a South Park e abbiamo veramente bisogno del vostro aiuto e se ce lo darete potrete fare di me quello che desiderate

Altri Chef famosi

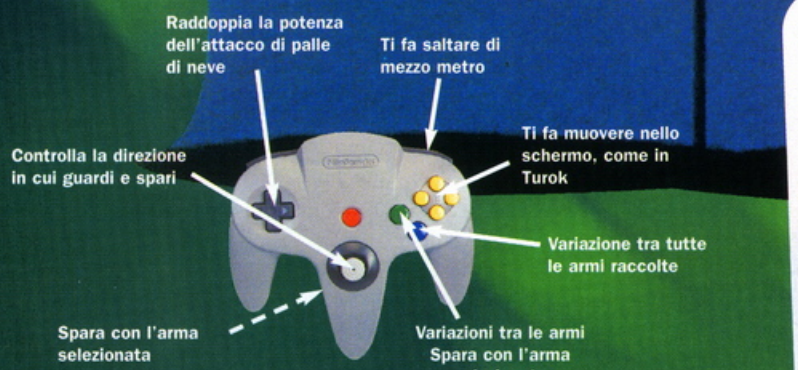
No.1 in una serie molto occasionale

Semplicemente una leggenda. Lo Chef di South Park deve fare molta strada prima di raggiungere le sue altezze vertiginose.

Lo Chef svedese del Muppet Show

Bork! Bork! Bork!

Alla faccia tua! Questo ti insegnerà ad avere un cane a sei zampe!



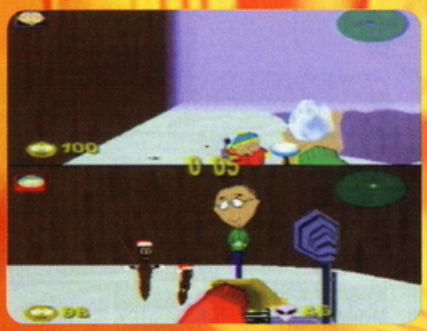
Eh! Spara un altro di quei sturalavandini e ti prendo a testate!

Esibisci le tue cose

Una volta che avete sbloccato alcuni dei personaggi nascosti in modalità single player, il gioco di gruppo inizia veramente ad animarsi. Guardate questa battaglia tra Cartman e Mr Mackey se non ci credete!

1 Al termine di ogni livello vi sarà dato un codice per un nuovo personaggio

2 Fino ad adesso avete attivato solamente Mr Mackey e Big Gay Al



3 I fucili sono una brutta cosa. Non puntarli contro di me Eric. La violenza è dannosa, no?

4 Quando mi viene quella voglia di cantare, oh, devo cantare! OK?

5 Vergogna! Cartman ha perso con un consulente di guida! Deve essere marziano!

grosso. È crudo, volgare, cattivo, senza gusto e sgraziato. Proprio come speravamo che fosse!
Vi dò un esempio di quello che intendo e prometto che questo vi dirà tutto ciò che è necessario sapere sullo sperperare o no il vostro denaro. È il secondo livello. Mostruosi cloni di Big Gay Al si scatenano attraverso la città con un'unica destinazione in mente – la scuola di quartiere – e tu sei l'ultima fila di difesa che li ferma dal trastullarsi con i bambini se riuscissero ad entrare.

La scimmia dai quattro posteriori

Di poco gusto? Certamente. Divertimento di prima qualità? Dipende interamente da quanto siete ottusi (o da quanto i vostri genitori lo siano)! Mettila così, probabilmente non è una buona idea incollarcisi quando la nonna viene per il tè, ma quando sei da solo è più figo di quando il Manchester ha preso mille sterline di Semtex!

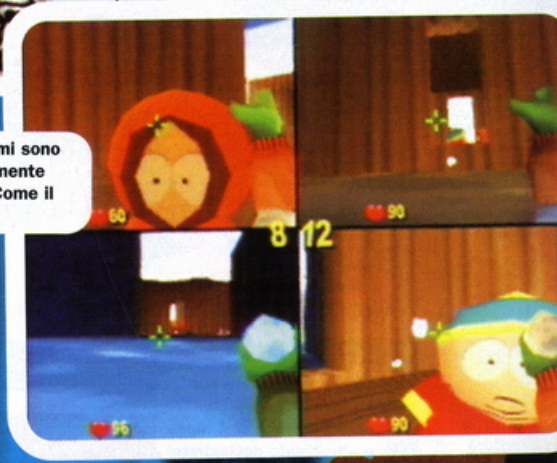
“Non doveva essere un divertimento per tutta la famiglia?”

“Ascoltami donna, torna in cucina a farmi una torta”

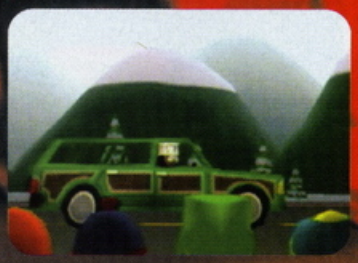
Che sederone!

Ma senti questa. Sembra veramente meglio della realtà. Adesso tutti i personaggi sono completamente in 3D, molto meglio così! Il sederone di Carter non è mai sembrato così grande, grosso e culone! Utilizzando lo stesso motore che spostava masse di rapaci poligoni gozzoviglianti nella stanza principale in Turok 2, non è poi così sorprendente. Aggiungi un'espansione di 4 mega e otterrai una bellissima azione in alta risoluzone.
La sonnolenta e nevosa cittadina di South Park in Colorado è stata ricreata con più stile di un'intera serie di Clothes Show, ed è garantito che, ad un certo punto ciascun personaggio che conosciamo e amiamo, comparirà. Sei episodi creano l'insieme del gioco, ciascuno con una propria specifica storia, generalmente introdotta da Chef, il personaggio preferito di N64 Pro – rendendo tutto spettacolare esattamente come uno show televisivo. Tutti gli episodi sono condotti secondo la prospettiva in prima persona e sono molto simili allo stile di Turok 2. La modalità single player (Story Mode) ti chiede di scegliere il tuo bambino preferito –

South Park 64



Roba paurosa e spaventosa



1 Hey gente, sono Chef! Ovviamente con qualche storia inquietante da raccontare!

2 Amico, Chef è strano! Di che diamine stava parlando? Quale cometa?

3 Oh! Quella cometa! Quella che sta per passare vicino a South Park!

▶ Kyle, Stan, Kenny, Cartman – e di guidarlo attraverso ciascun episodio, tirando fuori tutti i modi di fare dei cattivi ragazzi con un mucchio di armi bizzarre (se dicessi Lanciavacche vi farebbe drizzare le orecchie?). La natura disgustosa del gioco emerge, ancora una volta, nella grafica delle armi.

Non mangiare la neve

In che modo? Vi spiego. In South Park nevica sempre, giusto? E allora perché non attaccare i vostri nemici con delle palle di neve? Sembra logico e funziona.
Ma se volete extra colpi nelle vostre palle di ghiaccio, perché non svegliare il pompiere che è in voi e bagnare i vostri nemici con un getto di succo giallastro e puzzolente (completo di effetti sonori comici di grande effetto)?
Mollatelo sul muso di qualcuno e causerete un danno doppio!

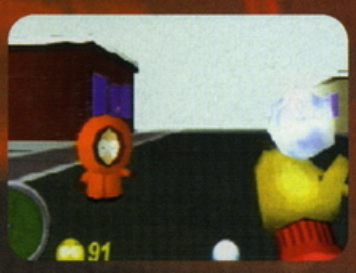
“Tira fuori il pompiere che è in te e innaffiali di roba puzzolente gialla”

L'unico inconveniente è che impiega molto di più per ricaricarsi, per ovvie ragioni! Questo però è un bel divertimento, specialmente quando giocate con qualcuno perché potete veramente fargli attorcigliare il fegato sferrandogli un colpo secco (per così dire!).
Se questo non è abbastanza abietto ci sono sempre Terrance e Phillip Dolls. Gettate uno di quelli e scatenerete una puzzolente nuvola mortale contro il vostro avversario accompagnata da un grido di guerra strozzato: “Peto sulla tua tomba!” dal pupattolo in persona!

Allegri amiconi

Multi-player è quando sarete in tanti a giocare e sono contento di poter dire che non è affatto deludente, è persino marginalmente più divertente dell'incontro all'ultimo sangue di GoldenEye.
Nel disordine della schermata (identico allo stile del GoldenEye) possono partecipare fino a quattro giocatori senza il benché minimo cenno di rallentamento o riduzione dei dettagli grafici; tale è l'incredibile potere del nuovo motore di Turok. ▶

Mmph mmm mmm mumph mummph mumph mmmm! Mmm mumph mumph!

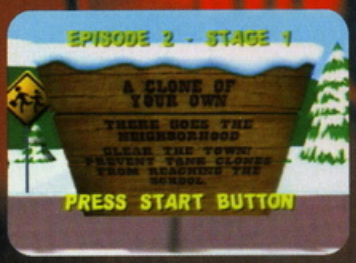


4 Sono diventati tutti pazzi! È meglio radunare i ragazzi!

South Park 64

Bambino Sciocco

Amico, senza il tuo aiuto South Park è nei guai! Non ci mollare!



1 Oh no! Cloni mostruosi di Big Gay Al stanno cercando di arrivare alla scuola! Fermali!

2 Chef saprebbe cosa fare! Se solo non fosse così strano!

Distruzione di massa

Tutte le armi sono a disposizione (incluso un'esilarante pistola a raggi capace di far ballare e cantare i vostri nemici come dei pazzi se li colpite), sebbene dobbiate farvi largo attraverso la modalità single player per sbloccare tutti i personaggi (viene dato un codice per un ulteriore personaggio alla fine di ogni livello inferiore) dando un

"Ti torci dalle risate, è assolutamente dissacrante proprio come il cartone animato televisivo"

Migliaia di personaggi

Beh, non proprio, ma quasi! Controllate la lista degli abitanti di South Park, ma ricordatevi di completare il single player game per sbloccarli tutti! (o forse potete domandare con gentilezza a Tip–X una lista di codici)

Cartman
Stan
Kyle
Kenny
The Alien
Big Gay Al
Ned
Jimbo
Dr. Mephesto
Ms. Cartman
Ike
Pip
Wendy Testaburger
Chef
Mr. Mackey
Mr. Garrison
Terrance
Philip
Starvin' Marvin'

3 Ecco Kyle! Adesso dov'è arrivato il resto di quei bestioni?

4 Hei ragazzi, qui ci si diverte un sacco!

massiccio incentivo per terminare il gioco.
Una volta che li avrete tutti, la scelta dei personaggi sarà ampia per le partite con più giocatori ed ognuno potrà avere il proprio favorito; non potete battere Mr Mackey... "la smetti di colpirmi, mmkey?

Infornare biscotti

Alcuni si sono chiesti se la novità svanirà più velocemente dell'essenza del dopobarba di un barbone, dobbiamo dire che non c'è molto di nuovo nel South Park 64, ogni episodio è uguale all'altro con un grado di difficoltà maggiore, ma sicuramente non vi annoierà in fretta.
Non ho dubbi che anche una volta terminato continuerete a tornarci col pensiero. È divertente all'ennesima potenza, veloce e straordinario come il più figo degli spettacoli televisivi. È il gioco perfetto per passare una mezz'oretta da soli o in compagnia e, quando non volete saperne di impegnarvi in qualcosa di più difficile o avete bisogno di una pausa, beh non c'è nient'altro di meglio!
Ma se siete fan di South Park tutto questo lo sapete già. E se ancora non lo siete dovreste comprarlo. Perché? Perché lo diventerete una volta scoperto! Finalmente un gioco che rende giustizia al cartone animato originale! In televisione domina e su N64 fa scintille! E se non lo comprerete Cartman vi prenderà a calci!

Editore Acclaim ● **Data di uscita** I trimestre 1999 ● **Max. Giocatori** 1-4 ● **Accessori** Memory Card

Score...

3 pts

92%

STEFANO

Non riesco a ricordare un gioco che mi abbia fatto ridere di cuore più di una o due volte, South Park invece mi fa sbellicare dalle risate ogni volta che ci gioco. Non è innovativo ma il gioco multiplayer è il migliore in circolazione e compensa la monotonia del gioco one player. Un must per i fan e una buona risata per tutti gli altri.

Analisi...

GRAFICA È South Park lo show televisivo, solo in 3D. Non potrebbe essere migliore! **9/10**

SUONO **Spassoso, sorprendente, fantastico. I migliori discorsi mai sentiti in un videogame! 10/10**

GIOCABILITÀ **La modalità single player può diventare ripetitiva, ma riderai così tanto da non farci caso! 8/10**

DURATA **Fra un anno ci starai ancora giocando! E oltre! 9/10**

Alternative...

GoldenEye. Ancora non ce l'hai? Ma dove sei stato? Tutto infinitamente meglio di SP tranne la comicità.

Commenti...

LEWIS I tuoi genitori impazziranno e i tuoi amici si bagneranno per questa incredibile orgia di palle di neve.

MARCO Il single player è un po' zoppicante ma se chiami i tuoi amici ti farai un sacco di risate

NAOMI Incredibile video game ispirato al cartone televisivo, del quale ha mantenuto lo stesso humor. Compralo subito!

Versione PAL

Tanti anni fa (quando Marco stava completando il suo addestramento), in

Star Wars: Rogue Sq

D: Che cosa succede Veeeooooooo..... Clunk? R: La tua PlayStation amico sta dando un'occhiata alla tua copia di Rogue Squadron. Il primo rumore che si sente è il boato di un Tie Fighter che sfreccia attraverso lo schermo e "clunk" il suono del suo muso che va a fracassarsi al suolo.

Tutti sappiamo che Shadows of The Empire era un po' scarso. Credo che anche i più grandi ammiratori di Star Wars, i tipi che si esaltavano anche al più piccolo scintillio del casco di Darth Vader, devono ammettere che (eccezion fatta per The Hoth) il giuoco non rendeva giustizia alla celeberrima saga spaziale.

Ma se c'era qualche cosa di buono, che ha permesso a SOTE di avere un discreto successo, era la coinvolgente missione aerea Hoth contenuta in questo gioco. Penso a questa come al promo per introdurre il protagonista principale. È stato un gioco di serie B, che ha aperto la strada al grande successo di Rogue Squadron.

Casco scintillante

Rogue Squadron ti permette di indossare la tuta di volo del più amato dei Starfighters Ribelli di Star Wars: Luke Skywalker. Come Luke, comandi uno stormo di Ribelli Starfighters (il Rogue Squadron) composto da 12 delle migliori pattuglie dell'Alleanza Ribelle che hanno partecipato ai combattimenti più arditi. A questi piloti sono assegnate le missioni più pericolose nella lotta contro le Forze Imperiali.

Da vicino l'X-Wing appare imponente ed anche gli effetti sonori sono perfetti!

"Inserisci il pilota automatico nella tua testa"

Massimo encomio

Sebbene alla tua prima missione piloterai il leggendario X-Wing, il gioco richiede che tu salga nella cabina di pilotaggio del Y-Wing, del A-Wing, del Snowspeeder e del meno conosciuto (quanto meno a me) V-Wing, man mano che affronterai ognuno dei 16 e più quadri del gioco.

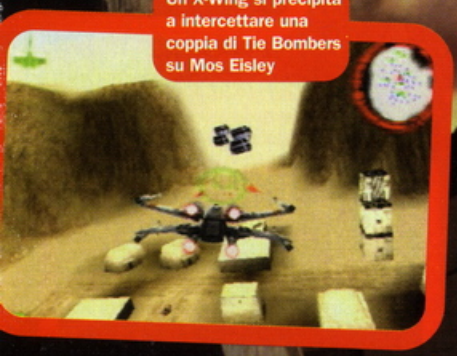
Tra le missioni da affrontare ci sono combattimenti aerei, missioni di ricognizione terrestri dall'astronave ed attacchi distruttivi, inoltre servizi di scorta ed operazioni di recupero. Ogni missione è ambientata in posti familiari tratti dai reali scenari di Star Wars come Tattoine ed in luoghi ancora sconosciuti come Mon Calamari.

A questo punto vorrai fermarti un poco, mentre commento le qualità sia grafiche che sonore di Rogue Squadron, le quali mi portano

UNA STORIA LONTANA

In seguito alla distruzione della Morte Nera, L'Impero si prepara per un assalto finale alle Forze Ribelli. Tu Luke Skywalker dovrai comandare la squadra dei migliori piloti Starfighter contro le forze dell'Impero. Arruolati nel Rogue Squadron ...

quadron



Un X-Wing si precipita a intercettare una coppia di Tie Bombers su Mos Eisley

inevitabilmente a scrivere una valanga di elogi diretti alla direzione di Rogue Squadron, ma non voglio sommergerti con tutto ciò. Prima che mi entusiasmi, una parola di avvertimento. Questo non è un X-Wing! Quelli che si aspettano un tipo di simulatore di volo da combattimento spaziale devono guardare altrove. E siccome non ci sono picchiate, gestione del carburante, gestione dell'armamento che erano caratteristiche del classico per PC, per la maggior parte del tempo siederai sul sedile posteriore, inserendo nella tua testa il pilota automatico (oppure nell'abitacolo di Marco a tutta manetta) e starai solo seduto godendoti il volo.

Sabbia tra i bit

Non è che Rogue Squadron è insensato, capiscimi. Ci sono vari obiettivi nella missione e tu dovrai scegliere su cosa e su chi sparare. Ma per la maggior parte del tempo sarai occupato a premere tasti con le dita (o in questo caso, a pompare con il pollice dato che questo è il bottone B), per distruggere i nemici.
Ok, adesso è il momento, puoi iniziare a sganciare, la vera azione è farli a pezzi dall'alto. Un minuto dopo stai rasentando le dune di sabbia a Mos Eisley, scacciando gli Androidi Imperiali che sono occupati a massacrare la gente inerme. Poi ti troverai a sfrecciare tra i canyons rocciosi all'inseguimento di un Intercettore Tie, oppure a costringere un gigantesco AT-AT Walker a fracassarsi al suolo dopo averlo impacchettato annodandogli un cavo avio-trasportato intorno alle gambe. Tutto eccellentemente e splendidamente ripreso da Star Wars. Rogue Squadron non è tuttavia un

Star Wars: Rogue Squadron

Rogue Squadron Scuola di volo

- Ascolta l'annuncio dato dal Generale Rieekan e i tuoi assistenti di volo.
- Usa il tuo schermo radar per localizzare i nemici. Mantieni il cuneo arancione sulla parte alta del radar per convergere sugli obiettivi della missione.
- Usa la forza e frena per misurarti con i veloci nemici o rallenta per attaccare gli obiettivi a terra.
- Stai in guardia dai Bombers nemici e attaccali prima che i caccia causino considerevoli danni alle installazioni ribelli.
- Vola veloce e lentamente per evitare la contraerea.
- Fai il giro della morte per inseguire un nemico che ti è passato sopra.
- Con lo Speeder o con il V-Wing vai con il freno ad aria compressa Destro (R lato destro) o Sinistro (Z grilletto) per eseguire virate strette (per andare in altre direzioni).

Spara Basso

Missione 5, guardati misurarti contro l'esperto asso Imperiale Kasan Moor che dovrai abbattere.

Attaccati alla coda di un Tie, usa i tuoi freni per uguagliare la sua velocità...

... quindi allineati al nemico e colpiscilo con il tuo laser.

gioco unico o rivoluzionario. Il fatto è che ogni cosa è stata fatta così bene, l'animazione ed i suoni così realistici che non puoi non rimanerne affascinato.

A bocca aperta!

Parlando di estetica, Rogue Squadron è più stupefacente di super modelli di Kick-boxing armati con armi straordinarie. Perfino con una normale risoluzione grafica questo è uno dei giochi più interessanti per N64. Ma con un'espansione di 4Mb, Rogue Squadron diventa semplicemente senza uguali. La risoluzione dei paesaggi è comparabile a più di quanto possa fare un PC equipaggiato con 3DFX.

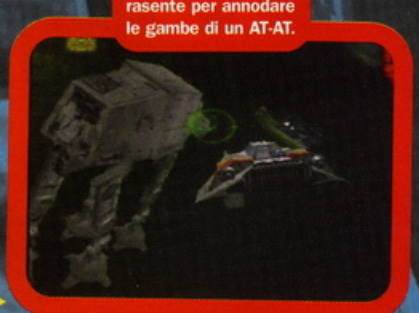
Ciascuna astronave Ribelle è stata superbamente modellata con il proprio look e con le proprie caratteristiche di volo da sembrare tutte perfette, sia che facciano un'incursione, sia che rollino, oppure che navighino o che ingaggino un combattimento. Appaiono e si muovono esattamente come puoi immaginarti (almeno nella tua fantasia).

Il gioco usa inoltre numerose sequenze cinematografiche per rispettare la trama originaria del racconto e ricreare l'atmosfera; dall'amalgama di tutte queste cose nasce l'animazione di questo giuoco.

Il suono, aspetto spesso trascurato in molti giochi, qui è stato curato in modo superbo. Il drammatico cambio di punteggio segue l'azione, ora accarezzando le tue orecchie, ora distruggendo i timpani. Naturalmente se riesci a sentire la musica sopra il fragore dei motori dei Tie, lo sfrigolio dei laser e il fragore delle esplosioni.

"Animazione assolutamente realistica. Un vero spasso!"

Perfino con la nebbia il gioco appare ancora stupendo.



Un rapido volo rasente per annodare le gambe di un AT-AT.

La nebbia di Rogue

Sfortunatamente, Rogue Squadron ▶

I Piloti di Rogue

Luke Skywalker

Ancora freschi della distruzione della Morte Nera durante la Battaglia di Yavin, Luke e Wedge Antilles fondarono il Rouge Squadron.

Wedge Antilles

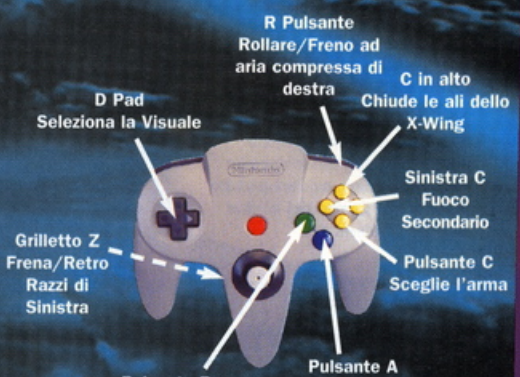
Un allegro ed esperto pilota da combattimento, tuttavia indiscusso leader, Wedge è un fraterno amico di Luke Skywalker a cui ha salvato la vita durante la battaglia di Yavin.

Dack Ralter

Navigatore e cannoniere di Luke durante la battaglia di Hoth. I genitori di Dack erano prigionieri politici dell'Impero, lui tuttavia riuscì a fuggire da una nave-prigione quando era ancora teen-ager.

Faccio solo 10 Star Wars per lavoro all'anno. Penso che sia importante non fare sempre la stessa parte.

Centro! Questo ragazzo sta andando giù. Bel colpo Luke!



Scorta un convoglio di Y-wing attraverso le meraviglie di Shepherd.

Grazie molte. Un X-Wing attacca in picchiata una base di truppe a terra.

Missioni possibili

Agguato a Mos Eisley

Le case coloniche di Mos Eisley (nel deserto dimenticato e nell'arida terra di Tatooine) stanno per essere attaccate. Devi precipitarti in loro difesa.

Appuntamento a Barkesh

In questa missione devi proteggere e scortare un prezioso carico di rifornimenti dei Ribelli attraverso calde e umide foreste tropicali che si trovano nella zona meridionale del Barke.

La Ricerca di Nonnah

Devi localizzare un'astronave della Ribellione affondata nel Lago di Chorax prima che le Forze Imperiali la trovino. Il lago è infestato dai pirati e da contrabbandieri. Quindi tieni gli occhi aperti.

Fuga da Corellia

La casa di Wedge è sotto un attacco via mare, via terra ed anche via aria dalle truppe nemiche dell'Impero. Fracassa al suolo gli AT-AT con il cavo avio-trasportato e recupera un cameo da Han Solo & Chewy.

Liberazione di Gerard V

In questa missione devi confrontarti con un esperto asso delle Truppe Imperiali, Kasan Moor, che in seguito abbandonerà La Parte Scura del Potere e che sposerà la causa di Luke entrando a far parte dei Ribelli.

La Luna di Giada

In questa, che è la prima missione del secondo capitolo, inizi su una delle lune di Loronar. Devi disattivare uno scudo difensivo affrontando parecchie torrette. Poi sei libero di radere al suolo le installazioni imperiali di superficie.

Wes Janson

Un duro, scaltro e impavido sottotenente ed ultimo vincitore del "True Gunner Award" per la sua accurata precisione. Wes è un asso come pilota ed è anche un micidiale tiratore.

Zev Senesca

Pilota decorato al valore e membro da molto tempo dell'Alleanza. Ha abbattuto 48 mezzi nemici nella precedente battaglia di Hoth. Si è unito ai Ribelli dopo che i suoi genitori furono trucidati dall'Impero.

Derek " Hobbie " Klivian

Estremamente abile e tuttavia modesto. Noto per riuscire a sopravvivere ad ogni incidente.

Star Wars: Rogue Squadron

Astronavi Ribelli

X-Wing

La nave spaziale che ha distrutto la Morte Nera. L'X-Wing è armato con quattro cannoni molto distruttivi posti sulle ali, oltre a cannoni protonici collocati lungo la sua fusoliera. Questo è il mezzo da scegliere per molte delle missioni del Rogue Squadron.

A-Wing

È la più veloce nave dell'Alleanza. Può seminare la maggior parte delle navi dell'Impero. È l'ideale per missioni d'attacco veloci. Potenti cannoni e missili formano il suo armamento. Ma è facilmente danneggiabile e scarsamente manovrabile.

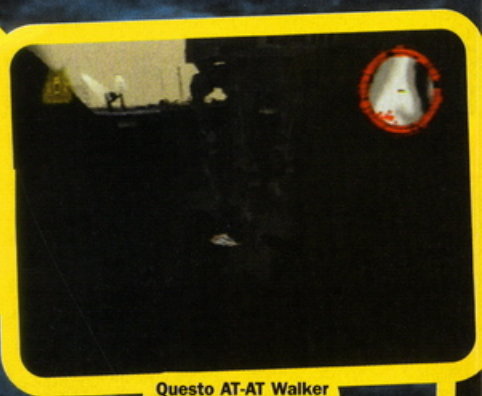
Y-Wing

La più grande, lenta e poco manovrabile nave della Flotta Ribelle. Si muove, come lo stesso Skywalker dice, "come un pesante carrozzone", ma è estremamente resistente. Armato con cannoni a ioni e bombe. È l'ideale per bombardamenti di superficie.

In questo livello attacchi una base illuminata dai riflettori

AT-AT Walker

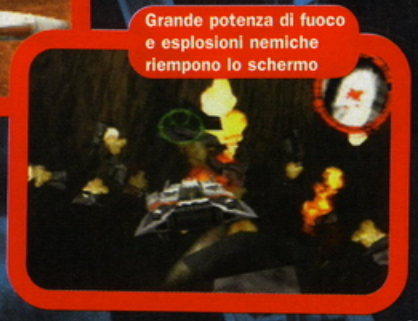
Una delle sezioni più fresche di Shadows (Hoth level) viene mantenuta qui. Qui lo speeder avvolge un cavo aviotrasportato intorno alle gambe del Walker per farlo cadere.



Questo AT-AT Walker attorcigliato sembra un po' un politico...

Dimostrazione di volo della Red Squadron

> "L'atmosfera della galassia di Star Wars trasuda da questo gioco"



Grande potenza di fuoco e esplosioni nemiche riempono lo schermo

ha alcuni difetti. Il temuto mostro della nebbia, che sembra aver cambiato il suo territorio di caccia dalle strade di Jack Lo Squartatore, ai parimenti nebbiosi ambienti 3D della N64, solleva la sua spaventosa testa. Fresco dall'aver dilaniato Buck Bumble, la grande bestia della Nebbia morde le visuali di Rogue Squadron. Ma sebbene questa nebbia provochi una ferita, non può sminuire la stupefacente grafica del gioco. La prima perplessità nasce sulla velocità del gioco, ma presto cade quando capisci che se fosse più veloce dovresti combattere per conquistare le installazioni del campo nemico e così via. Inoltre ci saranno indubbiamente coloro che pensano che Rogue Squadron manchi di varianti (è un po' monotono), consistendo, così come è, in semplici livelli di volo. Ma non posso fare altro che pensare che il fatto che Shadows of the Empire (sebbene variato) sia spazzatura o una cosa comica.

Frenetico tamburellare

Star Wars: Rogue Squadron è un pacchetto (concentrato) d'azione veramente divertente, un gioco che combina perfettamente le arti visive, le qualità cinematografiche del suono, il frenetico e sfrenato tamburellare delle dita, con l'incessante azione. Perfino senza la patente questo sarà un gioco assolutamente divertente, ma se la possedete è veramente irresistibile. L'atmosfera della Galassia di Star Wars trasuda da questo gioco e le grafiche ne fanno una reale esperienza cinematografica.

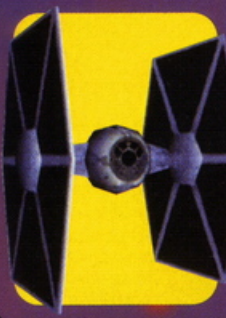
Buco Nero

Come un buco nero, Rogue Squadron ti risucchierà, avvolgendoti totalmente in questo verosimile ambiente spaziale ed impedendoti di andartene finché non avrai fatto la tua parte per scacciare il malvagio Impero Galattico. Ma quando si combatte per la verità e per la giustizia e si ingaggiano combattimenti aerei (tranquilli, questo non è una specie di combattimento aereo tra caccia) con i Tie Fighter e con gli intercettori Tie Bombers, chi potrebbe voler lasciare l'Inferno? Potrebbe essere come andare al cinema a guardare un trailer ed uscire senza aver guardato il film. Ora chi sulla Terra vorrebbe fare ciò?

Mezz

AT-AT

Abbreviazione di All Terrain Armoured Trasport, il mezzo d'assalto quadrupede dell'Impero, semina terrore tra la maggior parte degli assediati. Legandogli il cavo avio-trasportato intorno alle gambe si farà cadere a terra questo pachiderma.



Tie Fighter

Due potenti motori gemelli a ioni, l'eccellente manovrabilità e la scarsa superficie esposta rendono questo un obiettivo difficile da colpire. Il prezzo che deve pagare per queste sue caratteristiche sono la mancanza di sistemi di iperguida, di sistemi di sicurezza e la presenza solo di cannoni anteriori. Ciò significa che basta colpirlo una volta per tutte.

Airspeed

Meglio conosciuto come T-47. È una piccola maneggevole e versatile nave spaziale. Obiettivo difficile da colpire anche per la sua velocità. Con il suo cavo avio-trasportato è facile distruggere gli AT-AT.

V-Wing Airspeeder

Caratteristico jet da fuga, grazie ad un veloce e potente reattore, questo mezzo leggero è favorito nella fuga rispetto alle altre navi spaziali. Deve però essere usato con moderazione perché necessita di molto tempo per rifornirsi ed inoltre i suoi laser tendono a surriscaldarsi.

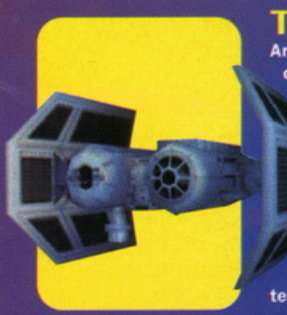
i Imperiali e Difese

AT-PT

Abbreviazione di All Terrain Personal Trasport. Questo mezzo d'assalto leggero bipede può trasportare al suo interno due soldati. È armato con due cannoncini potenti, è inoltre in grado di salire su collinette e di arrampicarsi su pendii fino a 45 gradi di inclinazione.

AT-ST

Abbreviazione di All Terrain Scout Trasport. Questo mezzo assomiglia ad un pollo ed è usato come supporto alla Fanteria dell'Impero ed è spesso posto sotto la vulnerabile pancia degli AT-AT. L'alta velocità e l'enorme potenza di fuoco mascherano la sua relativa instabilità.



Tie Bomber

Armato con due potenti cannoni frontali e fornito di una grande versatilità d'armamento che includono bombe, missili perforanti teleguidati mine orbitali e detonatori termici.

Tie Interceptor

Confrontato ai mezzi dell'Alleanza è veloce quasi come un A-Wing, più manovrabile di un X-Wing. Il suo armamento include quattro potenti cannoni ed avanzati target da combattimento. Come gli altri Ties ha armamento ridotto e nessun sistema di difesa.

Score...

3 pts

92%

NAOMI

Rogue Squadron è ciò che le ragazze sognano (e non intendo qualcosa che non si può raccontare su una rivista). È un "pacchetto d'azione stupefacente (sia graficamente che per gli effetti sonori), stimolante (e il tuo cervello non dovrà pagare lo scotto per questo). Se tutto questo non è bastato a convincerti, provalo!

Analisi...

GRAFICA **Con l'alta definizione sembra di essere insieme alla Principessa Leia nella sauna a Mos Elsley.** 9/10

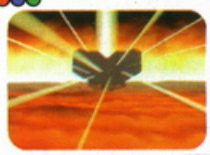
SUONO **Martellante e stereo, suono FX, dialoghi e musiche.** 10/10

GIOCABILITÀ **Nella Lylat** Wars **raggiunge il massimo, pacchetto d'azione esplosivo.** 8/10

DURATA **Potrebbe non avere la capacità di coinvolgerti. Ma i fan lo saranno** 7/10

Alternative...

Lylat Wars – Nintendo
Non all'altezza ma tutto sommato una buona alternativa per chi vuole un bel pezzo di shoot'em up



Commenti...

LEWIS **Animazione grafica fantastica, ma il gioco è un po' troppo semplicistico. Tuttavia se sei un appassionato di Star Wars lo amerai.**

MARCO **Sì! Finalmente è arrivato un gioco su Star Wars degno per N64. Usa la "Forza", ricorda giovane Jedi. Ciao!**

STEFANO **Sembra un poco Victorian Star Wars, è così scuro! Ancora un vero Sughero!**

● **Editore** Nintendo ● **Data di Uscita** Ora ● **Max. Giocatori** 1 ● **Accessori** Memory Card

Versione PAL

Ci sono tante di quelle scorciatoie se bari abbastanza...

Top Gear

Scegli e Corri

Super Maggiolino

Super Supra

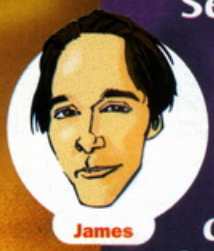
Fuori Strada

Berlina Classica

Viper Feroce

Overdrive

Se all'inizio non riesci, bara spudoratamente. Bene, questa è comunque la filosofia di N64, ma non ti aspetti di trovare giochi che ti incoraggiano ad infrangere le regole, vero?

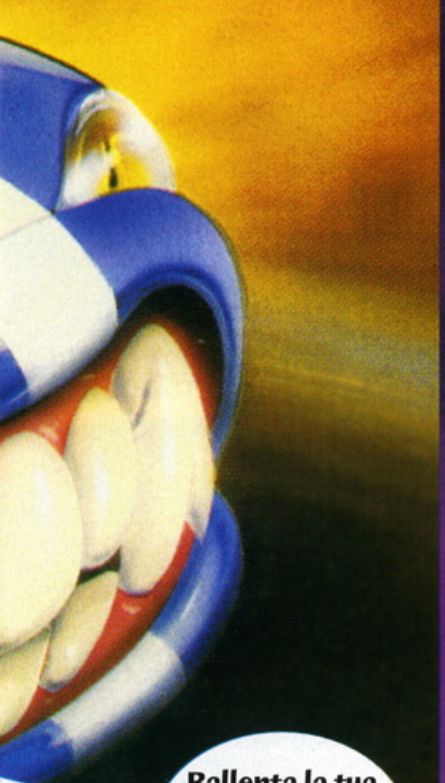


CORSE AUTOMOBILISTICHE, eh? Vi dirò, ero arcistufo finchè non mi è comparso davanti agli occhi questo gioco.
Ultimamente ne ho giocati parecchi, e sebbene li abbia trovati tutti abbastanza decenti (siii, stiamo ancora parlando di N64!) ci sono solo poche volte in cui un uomo può derapare in curva prima di sentire lo stridio delle ruote attraversare a grande velocità il petto.
Il problema è che avrete subito la sensazione di aver già visto tutto prima e, non fraintendetemi, qui stiamo parlando di una gara su strada ed io so che in realtà non c'è molto che voi potete fare con questo tipo, ma un poco di originalità non guasta. Ed è esattamente il motivo per cui Top Gear Overdrive è stato in grado di farmi riassaporare il vecchio gusto delle gomme bruciate.

Brucia Pneumatici

È il seguito di Top Gear Rally, anche se non compaiono Jeremy Clarkson e Tiff Needle, il che non è male. L'ultima cosa che vorreste mentre state cercando di limare secondi al vostro tempo sul giro, è un pivello saccente con il suo "Io di solito gareggiavo con auto da Turismo, lo sai" che continua ad assillarti sulla tenuta di strada, sulla scelta dei rapporti da usare e sulle

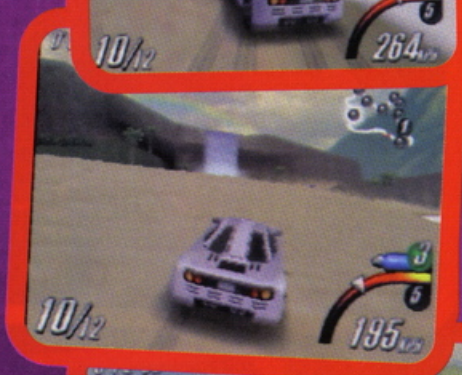
"Più gomma bruciata di quanta ne puoi trovare da uno sfasciacarrozze"

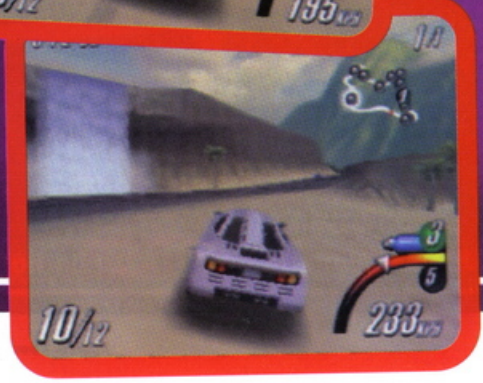


Top Gear Overdrive

Sabbia veloce

Il circuito Sandy Beach è un tracciato semplice, praticamente un ovale, quindi ci sono poche scorciatoie da poter prendere. Tuttavia una bella guidata sulla spiaggia può farti recuperare un po' di secondi sulla gara. Ma non fermarti a costruire un castello di sabbia.





T-Rex Trek

Una facile guidata sul Tracciato di Fertile Canyon ti offrirà una rapida occhiata di un T-Rex perfettamente conservato, come pure un mazzetto di soldi, ma non aspettarti di recuperare terreno sui tuoi avversari.

Credo che questi campagnoli non abbiano rispetto per il codice della strada, non credete?

potenzialità di una Ferrari - come se questo possa impedirti di desiderarne una. Dimenticatevi delle vostre valutazioni ipercritiche sulle macchine, qui non ce n'è alcun bisogno - almeno fino ad un certo punto. Quello che troverai è più gomma bruciata di quanta ne ce ne sia in una discarica. Sgommerai in curva e sentirai più allarmi di fuoristrada che in una partita di flipper, come se per la maggior parte della tua prima stagione fossi stato costretto a correre con uno dei mezzi più scadenti del parco macchine di Top Gear Overdrive.

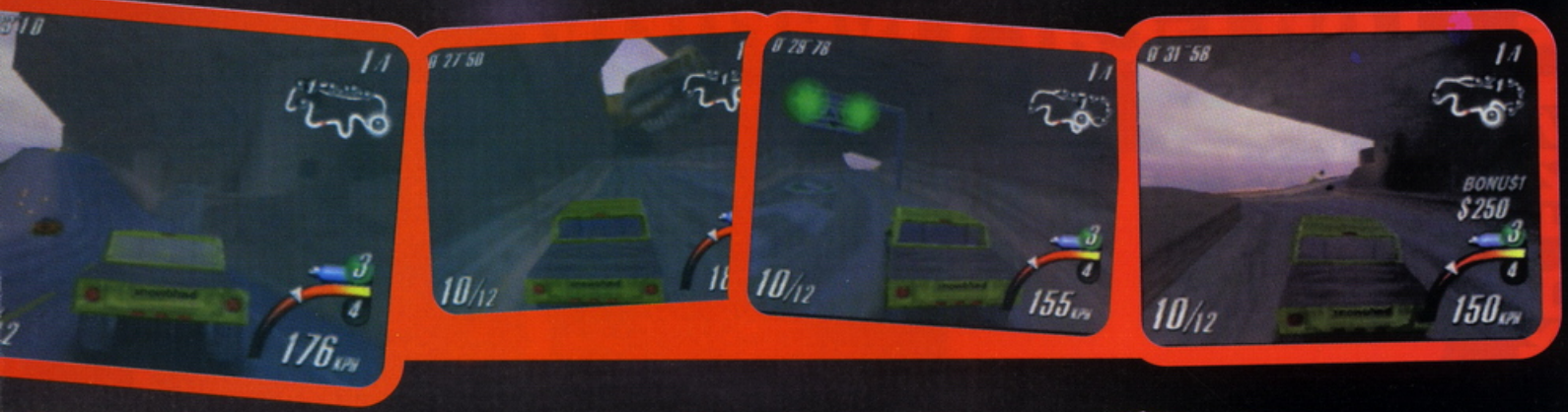
"Sgommerai in curva e sentirai più allarmi che in una partita di flipper"

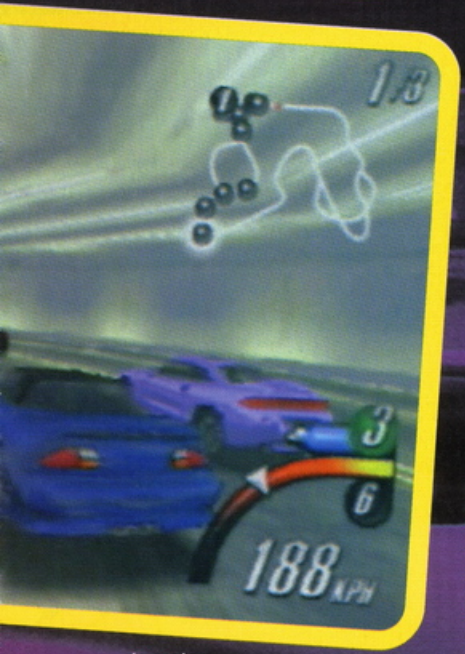
Il Mago del Controsterzo

Nonostante sia un maggiolino super preparato, non è esattamente il motore di una Porsche 911 che stai spremendo e, quando dietro ad una curva appare improvvisamente l'ingresso di un Tunnel-scorciatoia con il tuo maggiolino lanciato a manetta, o attivi i retrorazzi o rimedi un paracadute, altrimenti la tua macchina sbanderà e sbatterà violentemente contro le barriere. Devi essere un abile pilota per controllare il tuo "Insetto" tutte le volte che questo partirà in

Scorciatoia ghiacciata

Una delle più gratificanti scorciatoie, ma anche una delle più impegnative è il percorso Frigid Peaks. Dirigiti verso questa catena montuosa a bassa velocità e potrai guidare sotto le montagne innevate tagliando la maggior parte del percorso, ma fai attenzione alle curve a gomito e all'asfalto viscido.

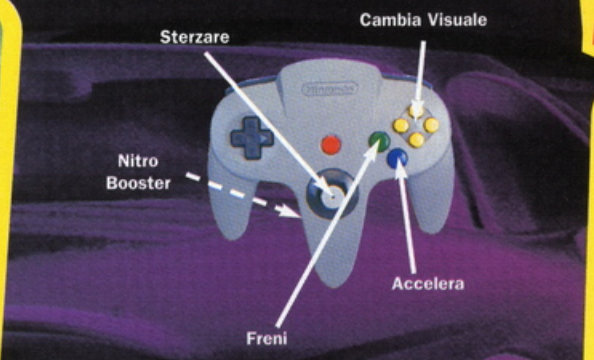




derapata,
credimi, l'odore di scarafaggi arrostiti non è il massimo.

Frizione o Finzione

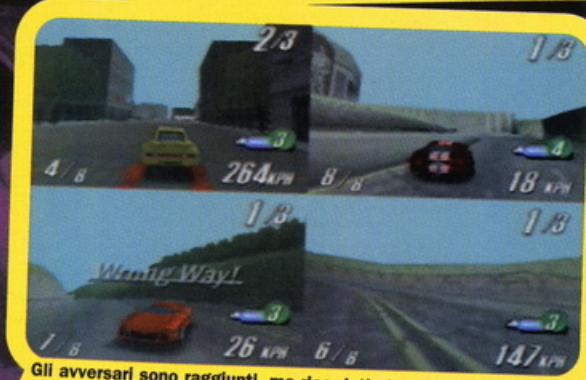
Per uno scherzo del destino questo è il meglio o il peggio del gioco. Il fatto che ci sono solo due macchine tra cui scegliere allo start significa che i mezzi migliori tra i 10 disponibili ti saranno svelati solo in base ai risultati che otterrai con le tue prestazioni. Purtroppo ho scoperto che ottenere dei buoni risultati con il tuo catorcio non è per niente facile. Il tuo compito è di gareggiare in un campionato composto di tre gare che aumentano a quattro e poi a cinque man mano che avanzi di categoria.
Non sembra un grande problema, giusto? Sbagliato. Come principiante, sei dietro a dieci vetture, veri e propri tritatutto, che sono sempre davanti a te sin dalla Partenza. Infatti al segnale dello Start il primo è già a metà tracciato!



Taglia e Corri

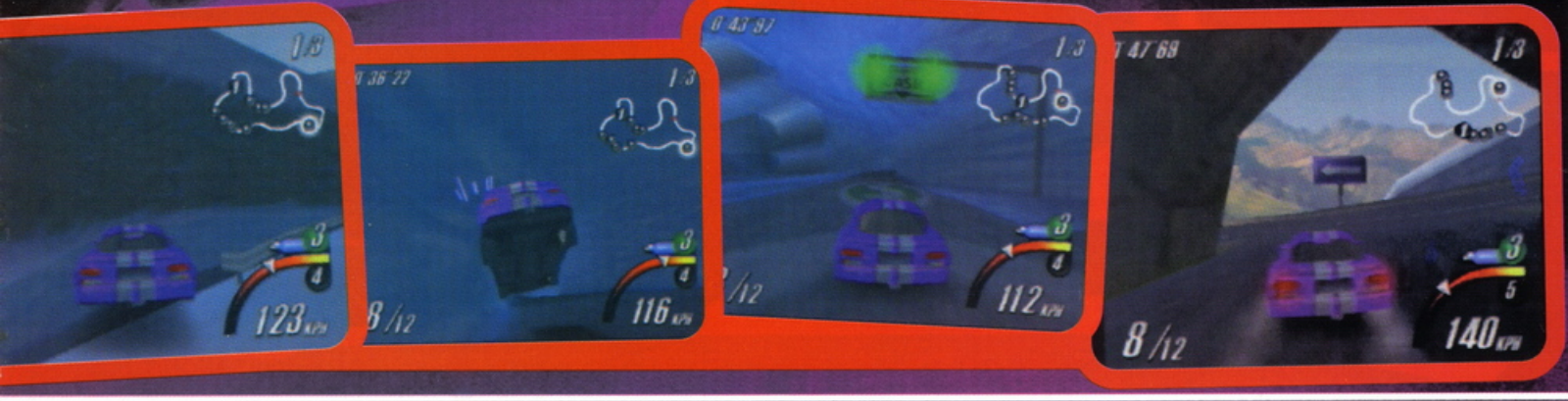
Può darsi che stia facendo un po' il difficile, ma è proprio quella la distanza. Deprimente? Mi sono sentito più insignificante di un pattino accanto ad una portaerei. Comunque la rabbia che mi offuscava la vista ha iniziato a diminuire dopo un paio di partite. Perché il bello del gioco è imbrogliare come un baro, un abilissimo baro. Si inizia così distanziati da tutti gli altri, perché ciò ti incoraggia a prendere le scorciatoie per recuperare. Anche se all'inizio sarà difficile scoprirle a causa della loro scarsa visibilità, non passerà molto tempo che ne troverai un paio, ed otterrai motori più potenti ed un sacco di soldi.
Il denaro gioca un ruolo tanto importante in Top Gear Overdrive quanto nella F1, anche se i premi miliardari non sono poi così facilmente raggiungibili. Sarai fortunato se riuscirai a prendere un paio di "bigliettoni", ma puoi comunque riempirti il portafoglio, visto che lungo ogni tracciato ci sono un certo

Metti la Quarta



Gli avversari sono raggiunti, ma ricordati che il multi-player GTO è tanto competitivo quanto lo era il vecchio Mario Kart (Versione SNES)

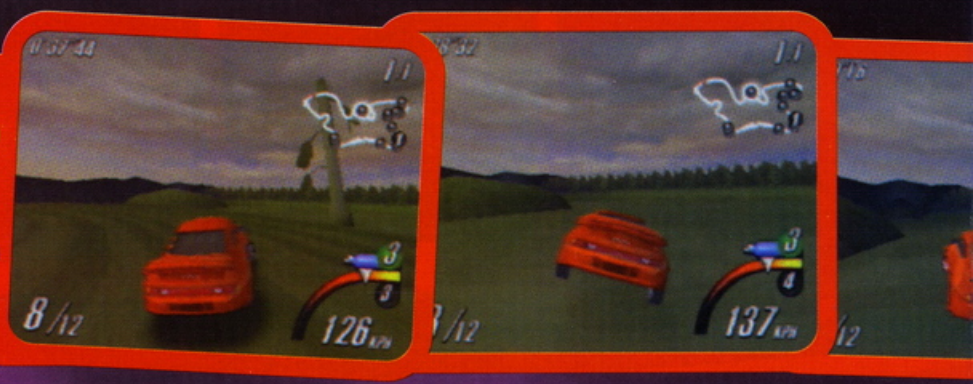
"L'importante è barare, barare, barare. Solo così riesci ad arrivare in fondo"



Top Gear Overdrive

Umido e Selvaggio

Scordati di seguire il tortuoso e viscido tracciato di Swampy Depot e fai invece un viaggio attraverso gli acquitrini. Mancherai un bonus in denaro, ma il vantaggio è che farai un bel salto in classifica. Soldi o gloria? Come preferisci.



numero di cartelloni che indicano un importo di denaro che sarà tuo una volta che ci sarai passato sotto. Comunque riuscirai a giocare solo grazie al denaro, agli incrementi di maneggevolezza, di velocità massima, di capacità di accelerazione, che guadagnerai e che potrai utilizzare nella gara successiva, che correrai solo dopo che sarai riuscito a qualificartici. Quindi principalmente il tuo scopo è di trovare la strada più veloce dalla partenza all'arrivo, mentre contemporaneamente si cerca di mandare gli avversari fuori strada e contro i vari alberi, segnali stradali e animali congelati (resti preistorici!) che costeggiano ogni circuito. La maggior parte di questi va semplicemente in mille pezzi a causa dell'impatto, ma diminuirà notevolmente la velocità dei tuoi avversari. Un po' di violenza è sempre il miglior modo per rimanere in testa.

Accendi i Motori

Top Gear Overdrive non è senza pecche, ci sono solo cinque campionati con relativi tracciati (con ambientazioni variabili a seconda delle stagioni e dei momenti del giorno), ma questo perfetto gioco di corse è divertente come tutti quelli a cui avete giocato negli ultimi anni. Inoltre la modalità multi-player sta solo aspettando per scatenarsi. Aggiungi a questo una grafica eccezionale, scenari fantastici e tante stupende macchine su cui salire ed avrai una competizione alla quale sarebbe felice di partecipare anche Jezzer Clarkson. Se l'antipatico pischello di prima riesce a mettere le sue zampacce sul controller, addio!

Il miglior racer per slittare e altre manovre spericolate. Cerca di non saltare per aria!

Tracciato cittadino

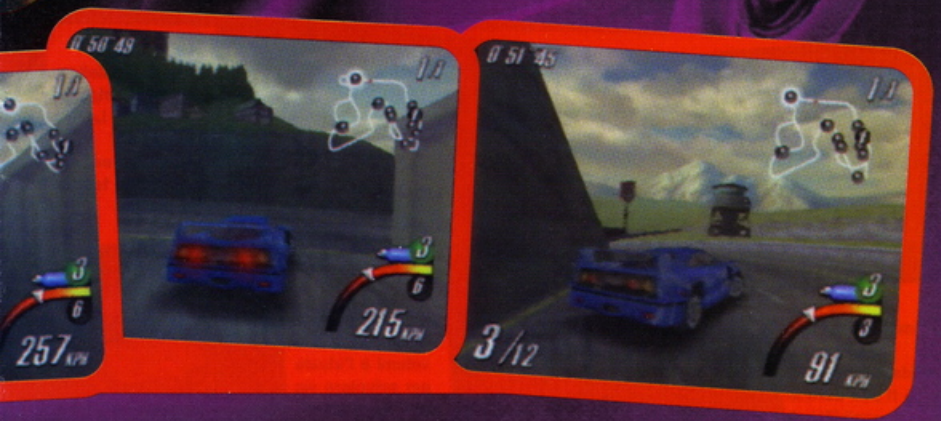
Down Town è il posto dove potrai raggiungere alte velocità ed effettuare grandi salti, quindi, dovrai essere veloce con il tuo Joy-stick se vorrai percorrere alcune strade per avvantaggiarti. Tieni gli occhi aperti sulla parte destra della circonvallazione, questa potrà portarti ad una buona posizione per vincere.

Buona Visione

Top Gear Overdrive è stato fornito di stupendi paesaggi e di auto ben disegnate e i loro colori sgargianti si aggiungono al resto dello splendore...

... ma potenziando la tua console potrai entrare nel mondo dell'alta definizione e avrai un gioco davvero fantastico.

“Avrai una competizione alla quale sarebbe felice di partecipare anche Jezzer Clarkson”



● Editore Nintendo ● Data di Uscita In commercio ● Max. Giocatori 4 ● Accesori Memory Card

Score...

91%

SOFTWARE HOUSE LEAGUE 3 pts

JAMES

Un aumento della giocabilità ed una buona grafica contribuiscono molto a migliorare il sequel che è molto più divertente dell'originale dove i livelli di difficoltà e la curva di apprendimento andavano già abbastanza bene. Questo è il sogno di ogni pilota spericolato che è già perfettamente pronto per nottate di follia in multi-player, riportando ancora una volta l'azione degli Arcade ai corridori Nintendo. Non è una spider d'epoca, ma nonostante tutto è un modello ben riuscito.

Analisi...

Grafica: **Più gradevole del parafango di una Porsche ed altrettanto attraente.**

Suono: **Ha bisogno di una messa a punto, ho sentito cose più interessanti in un ingorgo.**

Giocabilità: **Tratta gli imbroglioni e i bravi piloti allo stesso modo. Velocità, carneficine e tortuose scorciatoie.**

Durata: **Con Overdrive esagererai. Ti terrà più su del Viagra.**

Alternative...

V-Rally: l'edizione del '99 ha tolto l'opzione scorciatoie, ma fornisce un sacco di percorsi tortuosi su cui sfracellarsi.

Commenti...

LEWIS **Il kit di espansione aggiunge brillantezza a TGO e dimostra che può esserci un ottimo racer su N64.**

MARCO **Sbatti un po' più di memoria nel tuo N64, e chiama tre amici per mostrargli il migliore gioco di corse dell'anno.**

NAOMI **Assolutamente divertente, ma non sono sicura che si meriti 90. Calmati, mi sembra assolutamente buono e giocabile.**

Versione americana

Riesci a gestire la velocità?

Rush 2: Extrer

Rush non preoccuparti del tempo quando puoi soltanto andare a sbattere contro tutte le altre auto.

Marco

Se la lancetta del conta chilometri scende sotto le 140 miglia orarie (250 chilometri all'ora) hai perso. Se tocchi un altro marciapiede sei morto. Che vuoi fare? Che vuoi fare?

"Seattle la troverai piena di Grunge Fans che ti imbratteranno il tuo ammaccato parafango (con gli spray)"

Lo scorso anno uno dei più folli giochi di corse ha colpito la N64. San Francisco Rush (SRF) era una stravagante corsa fondata su un consolidato successo per arcade machine ed ha ottenuto un trionfo strabiliante. E questo è stato, bene.... questo avveniva in America, dove ha affondato un vecchio consolidato mercato e molti giocatori hanno detto di preferirlo al grandioso Diddy Kong Racing.
Tuttavia, tutti gli Americani lo hanno definito di essere, senz'ombra di dubbio, immondizia. Tutti quanti ad eccezione di me e di Alex, che rimaniamo sulle nostre posizioni con la sicurezza che N64 Pro gli avrebbe accordato il rispetto che merita. SFR era una vera corsa in stile Duke's of Hazzard dove si potevano fare salti a velocità mozzafiato. Ma tutti gli altri del nostro Team hanno odiato la guida irreale ed hanno immediatamente schifato i colori sgargianti.

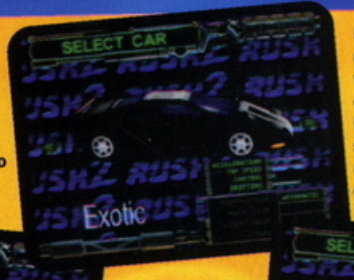
Velocità

Perfetto, adesso abbiamo il sequel chiamato Rush 2. Il tipo di guida è stato completamente cambiato, la grafica è stata migliorata e gli effetti sonori (grazie a Dio) sono stati totalmente ricreati da capo. E indovinate! Stefano, Naomi e Lewis (che era particolarmente critico) detestano ancora il gioco più che mai! Alex lo ha promosso mettendolo tra le cose migliori, il ché mi autorizza a promuovere questo bel gioco di corse. Ma non mi importa, sono io che scrivo questa recensione e a me il gioco piace, e basta! Se non vuoi credermi, vattene. Forza, non sei ben accetto nel mio bel mondo di Rush 2, allora togliti di mezzo! Bene, ora che sono tornati alle squallide corse che preferiscono, posso tornare alla recensione.
La prima cosa che noterai è che mancano nel titolo due parole. E dove è

Auto bollenti

La 4x4 può sembrare fuori posto in una corsa su strada ma è l'ideale per le scorciatoie.

Non c'è nulla di Compact in questo camioncino. Si fracasserà contro gli altri concorrenti.



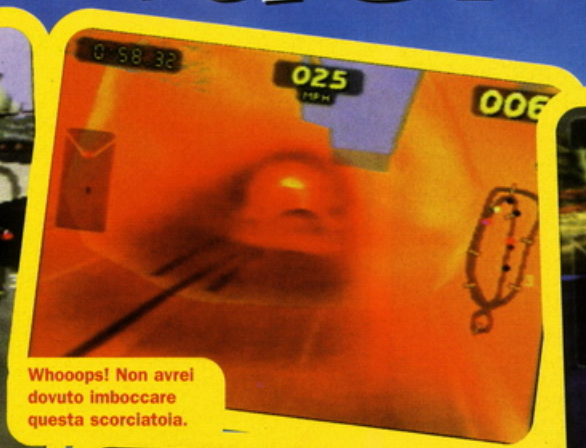
La veloce macchina della versione originale è tornata. La Exotic è sprintosa ed ha un'ottima tenuta di strada.

Il fuori strada di "Smokey and the Bandit", quest'auto vincerà la gara.

Quest'auto malandrina può viaggiare ad andature notevoli e ti può dare la possibilità di partecipare a tutte le gare divertendoti.

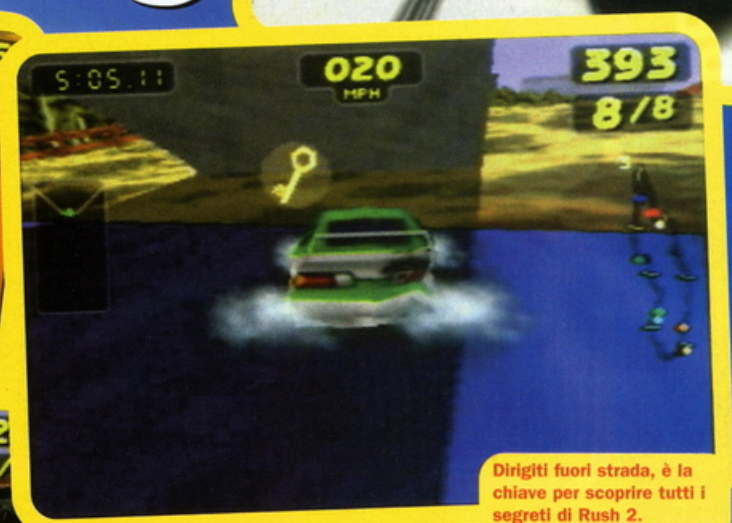
Piccola e graziosa la due volumi è l'ideale per svicolare via negli spazi stretti facendoti spesso vincere le gare.

me Racing



Whooops! Non avrei dovuto imboccare questa scorciatoia.

Guarda le tue gomme squagliarsi mentre derapi lungo il tracciato.



Dirigiti fuori strada, è la chiave per scoprire tutti i segreti di Rush 2.

andato a finire San Francisco? Bene, Rush 2 si svolge nei circuiti di tutta l'America attraversando la maggior parte delle grandi città americane. Quindi, smetti di fare la femminuccia e preparati ad attraversare a folle velocità tutte le città da New York a Los Angeles.

Cruise Control

Le nuove città sono minuziosamente ricreate e sfrecceral attraverso quei celeberrimi posti che ti aspetteresti di vedere durante un vero viaggio. A New York troverai i tipici grattacieli, a Los Angeles invece le sue autostrade cittadine e Seattle la troverai piena di Grunge Fans che ti imbratteranno con gli spray il tuo ammaccato paraurti (non è vero, ma manca la Torre di Seattle). I circuiti sono veramente enormi e ci sono moltissime varianti. Ma, diversamente da San Francisco,

La Mobster è un ingombrante mostro che si ferma per un non nulla. È vergognoso che non sia provvista di una mitragliatrice.

Il Pick-up è un veloce fuoristrada. Ottima per le scorciatoie su erba e nei fiumi.

Il nuovo Maggiolino sembrerebbe ridicola ma non sottovalutate la sua potenza. È più veloce di quanto si pensi ed è un'ottima scelta per vincere le gare.

La Muscle car ha un potente motore americano e ruggisce lungo il percorso. Una delle migliori macchine del gioco.

La Sportster è buona su tutti i fondi stradali. È un'ottima scelta per i principianti ma è noiosa per i migliori.

Una delle auto nuove è questo Taxi di New York. Perfetto per affrontare gli spaventosi ingorghi della mattina.

Rush 2: Extreme Racing

Una macchina in volo libero non è un buon segno. In particolare quando dopo si schianta al suolo.

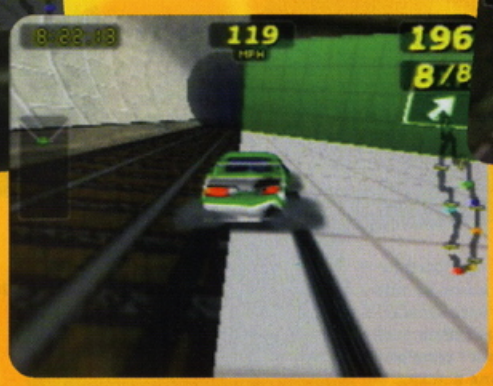
Sono state messe più rampe nel Circuito acrobatico che ad una convention di Evil Kenivel.

nessuna di queste città è famosa per le sue imponenti colline! Quindi in Rush 2 passerai molto più tempo a terra che fendendo l'aria.
Infatti, con la nuova guida e con i circuiti pianeggianti, Rush 2 ti farà smanettare in modo diverso rispetto a San Francisco. Infatti è più adatto ad un pilota che preferisce l'alta velocità e una buona impostazione delle curve all'abilità di saltare 10 miglia in aria per poi atterrare sui pneumatici.
Questo può deludere i vecchi fan ma credo che rappresenti un progresso. Rush mantiene la frenetica sensazione del primo gioco ed esalta l'aspetto corsaiolo rendendo migliore l'intero gioco.
C'è una scelta di macchine notevole e la gran parte delle nuove aggiunte ricalcano i tipici mostri americani tipo la Corvette e la Mustang. La maggior parte delle vecchie stravaganti macchine rimarranno parcheggiate in garage, comunque, se ne senti il bisogno, potrai sfrecciare su un VW maggiolino o su di un camper. Inoltre potrai giocare con i colori ed attaccare strisce ed adesivi sull'auto personalizzandola come vuoi prima di distruggerla.

Il Giro delle Città

Il gioco continua a nascondere l'accesso ai circuiti segreti come in SFR per mantenere alto il divertimento. Lungo tutto il circuito troverai una serie di rotte alternative nascoste che ti faranno risparmiare preziosi secondi sul tuo tempo, non come le noiose scorciatoie che si trovavano nella

Tracciato in metropolitana



Troppo traffico in strada? Allora perché non imbocchi nella metropolitana? Non dovrai neanche lasciare i comforts della tua auto! Ho trovato la scala d'accesso alla metropolitana di New York e mi ci infilo dentro.

Una volta nella metropolitana mi sono buttato sui binari (dopo aver cercato di evitare un gruppo di pendolari che altrimenti avrei investito) e mi sono schiantato contro un treno! La prossima volta proverò a salire sul muro laterale. (Dovrebbe funzionare!)

Non ci sono posti tranquilli per questo Maggiolino. Li troverai solo dopo aver distrutto gli avversari.

Non credo che questa auto potrà passare la revisione. Almeno non dopo le punizioni che gli ho inferto.

Vita su piste veloci

La leggendaria Rock! Un ampio circuito circolare con lunghi rettilinei e poche scorciatoie. Tuttavia state attenti, alta velocità e lunghi salti non confondetevi.

Nome appropriato, Crash ti farà vedere più auto distrutte che uno sfasciacarrozze che lavora a tempo pieno. La maggior parte degli incidenti è dovuta agli incroci.

Potrai raggiungere velocità notevoli sull'Half Pipe grazie alle curve paraboliche. Attenzione agli strani ostacoli sparsi casualmente che possono ridurti l'auto ad un rottame.

Questa famosa località turistica è piena di spiagge. Il circuito stesso è facile e ti permetterà di raggiungere la prima posizione con il minimo sforzo.

I quartieri residenziali di New York sono disseminati di grattacieli e potrai sfrecciarci dentro attraversando Central Park. Potrai perfino correre nella rete della metropolitana.

La Patria del Grunge è un terrificante tracciato automobilistico. Fermati sulla Torre di Seattle per poi buttarti giù per lunghi rettilinei e facili curve. Uno dei migliori circuiti.

Puoi fare strabilianti salti nella pista acrobatica. Interpreta le luci dei neon, sembra un poco simile al film Tron. Comunque risulterà presto noioso.

maggior parte dei precedenti giochi di corsa, Rush 2 ti permette di sfrecciare nelle metropolitane, sopra i grattacieli e tra i palazzi per raggiungere il primo posto. Non è soltanto questo, troverai chiavi d'accesso nascoste, disseminate lungo ogni circuito. Ogni quattro chiavi raccolte sui circuiti riceverai una nuova macchina. Come nell'originale SFR, anche qui sarai costretto a tornare indietro per cercare nei vari quadri i loro segreti nascosti.

L'unico difetto di Rush2 è di essere simile al primo. Un tipo di Stunt Track è stato aggiunto per permetterti di aumentare i tuoi punti con delle acrobazie. Assomiglia un poco a Tron ma devo ammettere che non è un granché. Gli esperti grafici hanno cercato disperatamente di migliorarlo ma non erano nel loro anno migliore e le difficoltà sono aumentate da allora. Se a suo tempo ti divertivi con SFR allora è meglio che lasci stare questo gioco. Era tutto l'insieme che rendeva grande il gioco originale che ancora adesso è 10 volte migliore.

Se non avete mai giocato a SFR allora dimenticatevi dell'originale e andate dritti al seguito perché è molto meglio. Vi suggerisco di dargli un'occhiata prima di comprarlo perché è per palati particolari e molte persone preferiscono la guida su strade sterrate come nei giochi tipo Top Gear Overdrive.

Non trascurate completamente Rush 2 perché, nonostante i limiti grafici, ha una notevole manovrabilità ed è uno dei migliori giochi di corsa che io abbia mai visto.

Score...

SOFTWARE HOUSE LEAGUE 0 pts SOFTWARE HOUSE LEAGUE

80%

● EDITORE GT Interactive ● DATA DI USCITA inizio 1999 ● MAX. GIOCATORI 2 ● ACCESSORI Memory Card

MARCO

Rush 2 prende tutto il meglio di San Francisco Rush e lo migliora dieci volte: lo sterzo, la maneggevolezza, ci sono meno salti e più corse in linea. Peccato sia un po' troppo simile a SFR. La grafica richiede dei miglioramenti e sarebbe stato carino avere una modalità per 4 giocatori. Attenzione al suono che non tutti apprezzeranno subito.

Analisi...

GRAFICA Luminosa e chiara **7/10**

SUONO Non male come prima, ma c'è ancora parecchio da fare **6/10**

GIOCABILITÀ Grande divertimento mentre scarrozzi in giro **9/10**

DURATA Un sacco di scorciatoie, passaggi segreti e cheats **8/10**

Alternative...

Top Gear Overdrive è uno dei migliori arcade racer in circolazione con meno salti e grafica fantastica.

Commenti...

PAOLO **Non c'è abbastanza azione per i miei gusti. Un po' troppo lento**

LEWIS **Qualsiasi cosa pur di non rigiocare Rush: lo odio!**

STEFANO **Meglio della prima versione, ma ancora troppo poco divertente e coinvolgente**

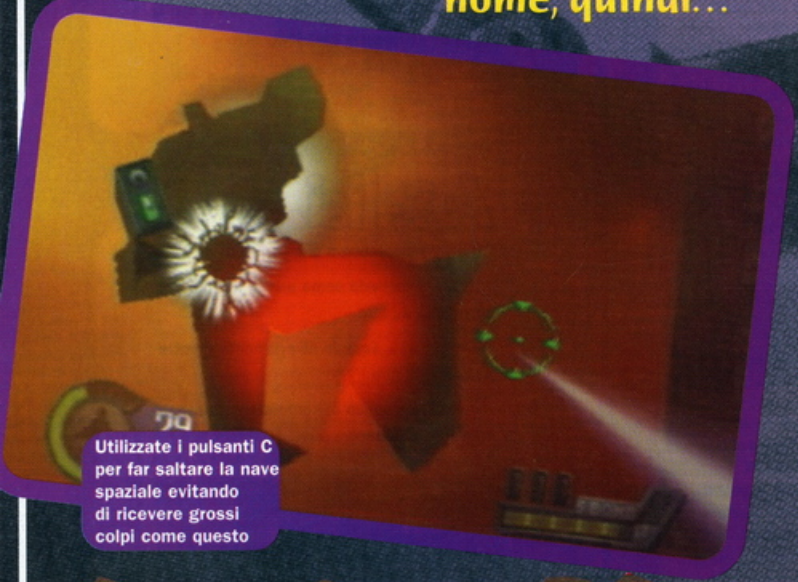
Versione PAL

Il coltello da caccia di Rambo o lo spalmaburro da signorina?

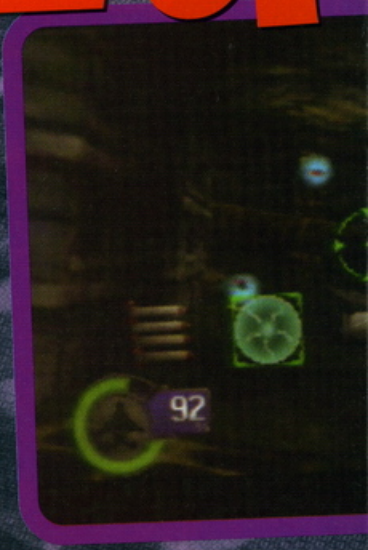
Knife Ed

James

Gli Earthling stanno invadendo, ma quei fastidiosi Martian non ne sono affatto contenti e il destino della colonia più bella della Terra sta sulla lama di un coltello. Sembra proprio che avremo bisogno di un mitragliere con uno stupido nome, quindi...



Utilizzate i pulsanti C per far saltare la nave spaziale evitando di ricevere grossi colpi come questo



Pensate agli elicotteri! Stiamo parlando di joysticks, pale di rotori, decolli verticali e di abilità di volo, giusto? Sbagliato, non per ciò che riguarda Knife Edge. Le uniche cose da elicottero che fanno capolino sono le armi che vengono fissate in qualsiasi spazio vuoto del velivolo, e non è molto.

Stringfellow Hawk poteva avere il nome più stupido della storia della televisione, ma almeno il ragazzo sapeva sparare e volare allo stesso tempo.

Rotor Rotter

Ok, OK aveva quel tizio dalle sopracciglia folte che gli correva sempre in aiuto, nondimeno il vecchio Stringbean faceva virate da Airwolf e premeva il grilletto, ma in Edge Knife tutto quello di cui vi dovete preoccupare è dove puntare il mirino.

Non entrerò in merito alla storia, preferisco andare avanti e smussare la lama di questo gioco dagli strumenti particolarmente taglienti, e sottolineo la parola 'strumento'. Che c'è di così brutto? Prima di tutto i quattro miseri livelli. Vi domando, perché preoccuparsene? Riconosco che ciascun livello ha circa nove percorsi che potete prendere, ma qui si parla di deviazioni; con meno variazioni di un Cd di Toto Cutugno. Ci stavo giocando da appena mezz'ora che già il punzone del quarto livello stava vedendo la fine. Va bene, ero ad un livello facile – ma

"Ti devi preoccupare solo di prendere la mira"

Chi è il Boss?

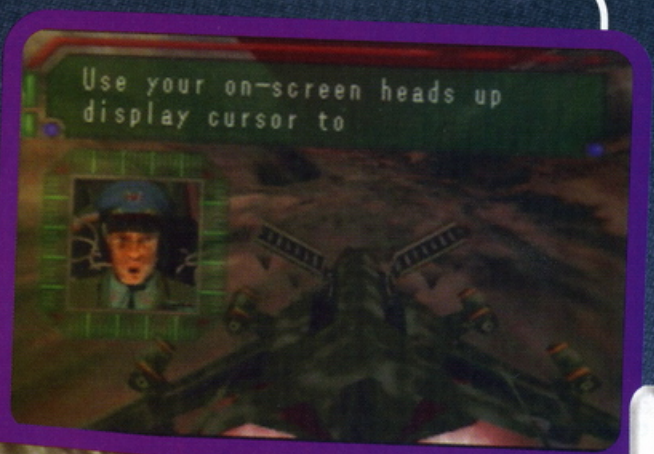
Fate attenzione ad artigli come questi, poiché pur riuscendo a schivarli col pulsante C, può accadere di non riuscire a sottrarsi alla sua presa

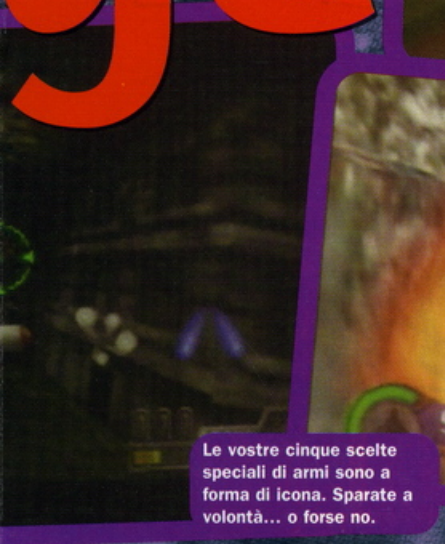
Non dovreste avere troppi problemi qui, basta evitare le granate che vengono lanciate e avrete colpito questo carro armato

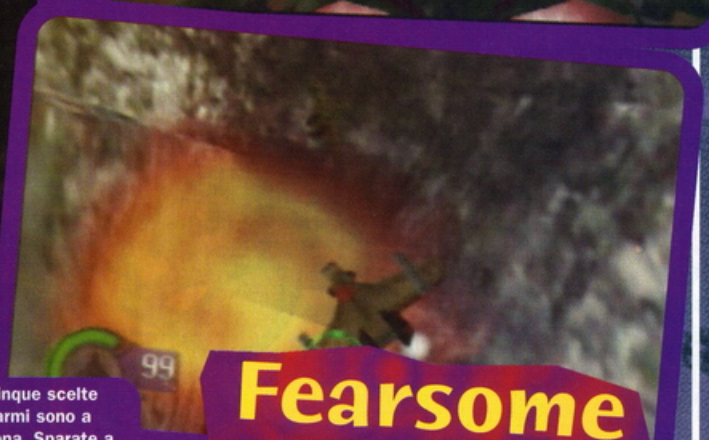
Mirate all'occhio rotante della colonna centrale ma non dimenticate i missili termici che vi vengono incontro

Questa macchina da guerra a forma di carro armato non rappresenta una grande minaccia, ma siate pronti per una lunga lotta contro questi bestioni

ge







Le vostre cinque scelte speciali di armi sono a forma di icona. Sparate a volontà... o forse no.

credetemi non vorreste prolungarlo più del necessario!

Fearsome Foursome

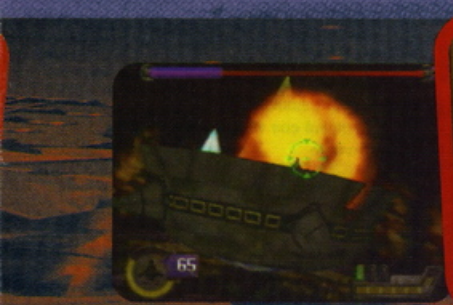
Cartucce a salve

Con un laser che è migliorabile solo in potenza e cinque poco spettacolari effetti speciali, potreste trovare un Arsenal più fornito nella Champions League.

È già abbastanza deprimente che il veicolo rimanga in carreggiata automaticamente per tutto il tempo, ma quando quel maledetto coso gira più veloce di Taz a Woolies è più probabile che siate mandati a quel paese prima che riusciate ad abbattere degli insetti.

È un vero peccato, visto che questo tipo di shoot'em-up non è affatto frequente su N64.

Coinvolgete i vostri compagni per completare la tua coltelleria. I giocatori possono condividere i punti e i power up nonostante il punteggio sia limitato per ogni lato dello schermo della squadra in modo piuttosto bizzarro



Come potete vedere, il grande cristallo centrale è il cuore della difesa, rimuovetelo e riderete di gusto, amici

Il confronto finale. Eliminate i lancia missili e cercate la bocca di questo sfintere Attenzione anche ai mattoni volanti verso l'alto

● Editore Nintendo ● Data di Uscita 1 trimestre 1999 ● Max. Giocatori 4 ● Accessori Cartridge saveable

Score...

SOFTWARE HOUSE LEAGUE -2 pts SOFTWARE HOUSE LEAGUE

52%

JAMES

All'inizio Knife Edge sembra più zoppicante di un cane con una zampa sola, poi si riprende e voi pensate "ehi, aspetta un attimo, non è poi così male!", oh, ma si, lo è. Artiglieria limitata, livelli limitati e scenari limitati non conquisteranno mai nessuno a meno che vostra madre non sia anche vostro padre... vostro cugino... e vostro fratello. Mirate da qualche altra parte, se non sentite il bisogno di sparare al vostro chopper.

Analisi...

GRAFICA **Non è poi così brutta, ma le immagini inserite a metà gioco sono tra le peggiori che vedrete. 6/10**

SUONO **Pessimo giapponese di dubbia ispirazione. Si ottengono suoni migliori da un Bontempi. 4/10**

GIOCABILITÀ **Spara a volontà. Più mollo di un panino all'olio. 4/10**

DURATA **Meno interessante dell'ennesima puntata di "Dinasty". Cercate qualcosa di migliore. 3/10**

Alternative...

Lylat Wars è superiore a tutto ciò che potete immaginare e ci dimostra in che modo vada usato lo stile

Commenti...

NAOMI **MMMM... Sega aveva realizzato la stessa cosa ma più in grande con Virtua Cop su Saturn anni addietro....**

MARCO **Pensavo che avessimo visto l'ultima di queste schifezze su N64! Spero solo che non finirete per comprarlo**

STEFANO **Esiste tanta di quella roba valida in giro che sarei sorpreso se vendesse una sola copia!**

Versione PAL

Una volta che inizi a scoppiare non ti puoi più fermare. O puoi ?

Bust-A-M

Naomi

Alcune cose nella vita non cambiano mai (prendi il trainer di Marco per esempio) e l'ultima fortunata versione delle bolle scoppiettanti, è ancora un puzzle game molto coinvolgente, probabilmente ti strapperai le budella per l'eccitamento

Un altro dei tanti livelli disegnati dai fan del gioco

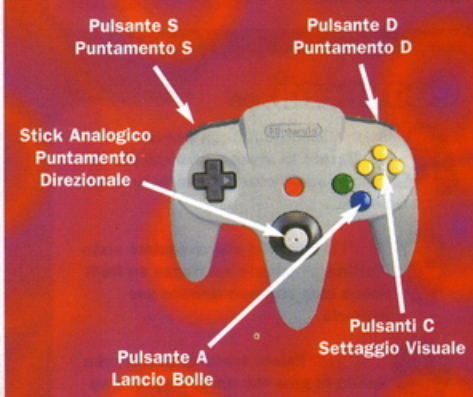
La storia

Un giorno..... il magico maestro di furberie del Bubble World, DUNK, lanciò un misterioso incantesimo. E con un improvviso raggio di luce ciascun personaggio di ogni altro gioco si trova di colpo a venir trasportato nel Bubble World. Sta a te rompere le bolle e risolvere il puzzle rimandandoli a casa. Come puoi vedere la trama di Bust-A-Move 3DX è totalmente in accordo con la giocabilità, fino a quando ci sono un "sacco di palle" naturalmente.

Se, come Michael Jackson, sei il tipo di persona che ha un'insana passione per le bolle di sapone, allora sei adatto ad immergerti in un vero bagno di schiuma alla notizia che nella nuova versione di Bust-A-Move si può giocare in quattro, creando così il primo puzzle simultaneo quadruplo per N64.
È vero, ora quattro giocatori possono essere chiusi in un'unica stanza a chiusura ermetica e far scoppiare tutte le bolle di sapone degli altri con il cuore contento.
Per quanto riguarda questo ingannevole titolo (3DX), non farti troppe illusioni in quanto questo è appena riconoscibile, la grafica del poligono di tiro è stata ridisegnata e questo gli ha fatto fare il salto nella terza dimensione: ma non è così.
Essenzialmente è lo stesso gioco di prima con l'aggiunta di alcune novità degne di nota. Ma se ci sono alcuni ancora vergini che non hanno giocato mai a Bust-A-Move, corrano con me dentro la realtà delle bolle della vita.

Bimbo Sbronzo

Concepito come un gioco semplice, Bust-A-Move è più spumeggiante di un "bimbo" che ha bevuto champagne ed



Prendi una lettera, ognuna deciderà il tuo Bubble Destino

Tutte le schermate del gioco sono appetitosamente semplici con visione frontale

Move 3DX

Bubbloon urlante poiché una delle sue bolle è stata bruciata

è molto facile apprenderlo e farsi coinvolgere.
La dinamica del gioco è questa: tu controlli un personaggio che si trova in basso sullo schermo che usa una macchina spara palloncini. Devi sparare questi palloncini verso la parte alta dello schermo, spostando la lancetta a sinistra o a destra (entrambi col D-pad o con lo stick analogico) si determina l'angolo d'incidenza del tuo sparo.
Lo scopo è di unire tre o più palloncini dello stesso colore che a questo punto scoppieranno.
Una volta distrutti tutti i palloncini, questi stessi ti trascineranno in aria e ti trasferiranno dalla parte opposta del tuo schermo. Quando le bolle di sapone colpiscono il fondo dello schermo di ognuno dei giocatori finisce la partita. Il gioco segue la logica di Tetris rovesciato, con lo scopo, come in Tetris di pulire il tuo schermo mentre contemporaneamente quello dell'avversario si riempie. Una volta che hai capito come funziona il gioco è come se ti afferrasse per i capelli (ahio) e non ti lasciasse andare.

"Più spumeggiante di un bimbo che ha bevuto champagne. Molto facile da apprendere e rimanerne coinvolti"

Pronti a combattere

LUNA
Quella che dura più a lungo in una battaglia, la più resistente di questi personaggi.

JACK
Probabilmente il personaggio che ha più tempra, con le combinazioni Block e Star Bubble.

MARINA
Imprendibile. Attacca con una combinazione di palloncini rossi, gialli e blu.

MUSASHI
Forte e sicuro: attacca dall'alto e da dietro lo schermo

PRETTIO
Ostinato, con una debole difesa, ma dal potente attacco con tutti i colori dell'arcobaleno.

BUBBLOON
Un personaggio ben bilanciato che attacca con le combinazione di otto colori

SSB
Il suo perfido assalto in massa lascia piccole stanze con fiches d'attacco.

TWINKLE
Tenace, specialmente quando l'andatura del gioco diventa frenetica.

Bust-A-Move 3DX

In alcuni quadri di Bust-A-Move 3DX le bolle sono molto più grandi ... il ché non è malvagio

Bolle che brillano

Ci sono evidenti cambiamenti in questa versione ed anche la grafica se ne avvantaggia. Il gioco usa lo stesso stile vivace e colorato, gli stessi graziosi e leziosi protagonisti (quei piccoli dinosauri verdi) in più c'è l'aggiunta di alcuni personaggi Mangaesque che ne tradiscono le origini giapponesi. Tuttavia, appare evidente il miglioramento della grafica, più dettagliata e solo leggermente diversa della precedente versione. È come se i produttori avessero afferrato il gioco con le mani dandogli un'energica lucidata.

Bubble rap

Anche il suono è dinamico e frizzante (o noioso ed esplosivo a seconda del tuo punto di vista) come è sempre stato. Per quanto riguarda la giocabilità, ogni personaggio ha le sue tipiche combinazioni d'attacco (guarda Busting for a Fight), in base alla scelta dei personaggi si determinerà quale tipo di bolle dovrai sparare, se mantenere una tattica offensiva oppure difensiva, o entrambe insieme. La partita con quattro giocatori era stata sempre considerata un'innovazione che aveva la potenzialità di far impazzire sia i nuovi che i vecchi giocatori di Bust-A-Move offrendogli il doppio del divertimento. Ma in questo caso, giocare due contro due non è divertente quanto giocare tutti e quattro insieme. La partita a quattro, anche se per un po' è spassosa ed insolita, non lo è però tanto quanto affrontarsi in due.

Esplosione di bolle

Bust-A-Move è essenzialmente lo stesso gioco ma con una nuova veste. Se non ti ha soddisfatto non pensare che possa dipendere dalle innovazioni. Ma l'assuefazione al gioco, dopo la novità iniziale, comincia a stare un poco stretta.
Ho detto all'inizio di questa rivista che alcune cose non dovrebbero cambiare mai. Forse è tempo, però, che Bust-A-Move cambi, o quanto meno inizi ad incamminarsi verso la nuova generazione di giochi rompicapo.

"I produttori hanno afferrato il gioco con grinta dandogli un'energica lucidata"

Raddoppia i Palloni

Versa le birre, invita un trio di amici e fai esplodere i loro palloni allegramente. Se questo è ciò che vuoi fare.

Bust-A-Move? Se vedo un altro palloncino credo che vomiterò!

- Editore Acclaim
- Data di Uscita 1 trimestre 1999
- Max. Giocatori 1-4
- Accessori NO

Score...

1 pt

82%

NAOMI

Bust-A-Move 3DX è un gioco rompicapo per N64, che è uno splendore per gli occhi, e una droga mangia tempo. Se ancora non hai mai avuto una versione precedente di questo magnifico puzzle animato allora questa è una splendida occasione, specialmente per l'ottimo prezzo di circa 70.000 lire. Per quelli invece che hanno una versione precedente non è necessario che si uccidano per arricchire la loro collezione di puzzle con Bust-A-Move 3.

Analisi...

GRAFICA **Un miglioramento rispetto all'originale ma può considerarsi ancora come una grafica SNES** 6/10

SUONO **Dinamico e spumeggiante ma anche un po' stonato, gradevole fracasso per le orecchie.** 5/10

GIOCABILITÀ **È appassionante come prima, ma ora puoi giocare in quattro.** 8/10

DURATA **Ti coinvolgerà ancora per molto tempo.** 8/10

Alternative...

Wetrix -Infogrames è più bagnato della t-shirt di Miss maglietta bagnata e quasi ugualmente divertente. Dà a Tetris una vera "pista" per il suo prezzo.

Commenti...

LEWIS **La mia ragazza pensa che questo sia il miglior gioco al quale abbia mai giocato. Pensaci bene prima di stranirti.**

MARCO **Sempre lo stesso ma sempre divertente come non mai. Non ti scoccia mai anche se già conosci le versioni precedenti.**

STEFANO Apparentemente questo tipo di giochi sono un successo per le donne. Ecco perché a Naomi piace tanto

L'INVASIONE E' GIA' INIZIATA

GIRATE LENTAMENTE LA PAGINA

NEWS...RECENSIONI...CURIOSITÀ...TIPS...E OG

Galaxy PlayStation Mensile

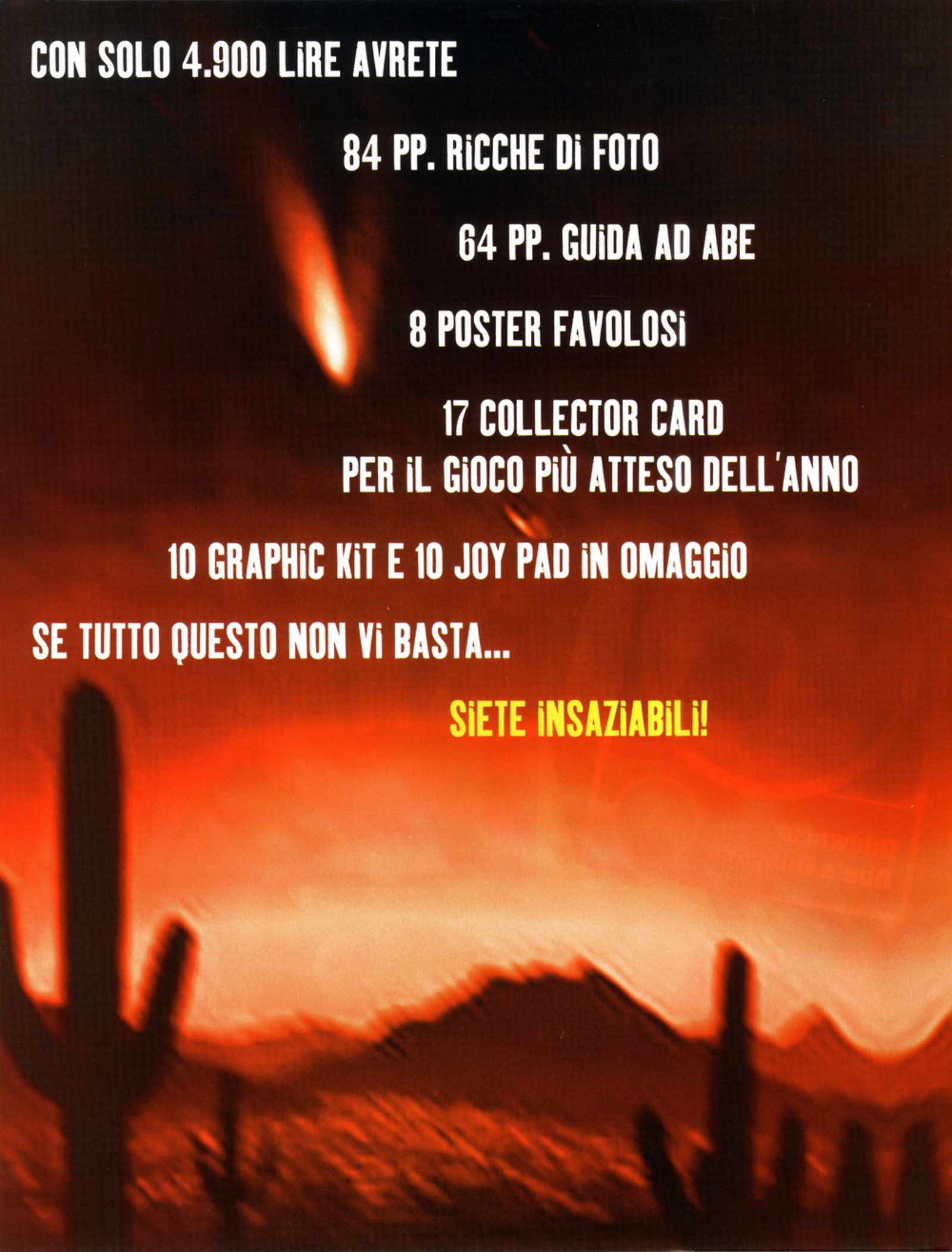
8 ESCLUSIVI POSTER DEI VOSTRI EROI IN REGALO!!

Ni MESE iN REGALO UNA SOLUZiONE COMPLETA!

QUESTO MESE iN REGALO LA SOLUZiONE COMPLETA Di CRASH BANDiCOOT 3

+

iL LiBRO GUiDA Di 64 PAGiNE DEDiCATO A ABE


CON SOLO 4.900 LIRE AVRETE
84 PP. RICCHE DI FOTO
64 PP. GUIDA AD ABE
8 POSTER FAVOLOSI
17 COLLECTOR CARD
PER IL GIOCO PIÙ ATTESO DELL'ANNO
10 GRAPHIC KIT E 10 JOY PAD IN OMAGGIO
SE TUTTO QUESTO NON VI BASTA...
SIETE INSAZIABILI!

La Guida Completa Del Nuovo Gioco Di Zelda

Legend of Zelda: The Ocarina of Time

Si, sono io! Tip-X dal pianeta Blagg! Non preoccuparti, non sei diventato matto! Non mi hai riconosciuto perché ho addosso il mio nuovo e fichissimo travestimento Zelda! Liberatevi di ogni estraneo o curioso che possa disturbarvi mentre discutiamo insieme di questa fondamentale guida a Zelda 64! Tenetela sempre a portata di mano! Il resto lo vedremo il mese prossimo...

PARTE I

N64 PRO: CHEAT ZONE

L'ultima avventura di Link è finalmente arrivata e guarda quanto è appassionante. C'è un imponente paesaggio in cui vagare, sia di giorno che di notte, che si espande in due archi di tempo, questo gioco è veramente tosto. La prima parte del fascicolo ti porterà attraverso l'infanzia di Link. Così senza ulteriori indugi andiamo a batterci!

Consigli per giocare

Comunicare

Una delle cose più importanti da fare è parlare con chiunque puoi in ogni area del gioco. Alcuni ti daranno indicazioni per la tua avventura e altri ti daranno accenni sul modo in cui raggiungere l'obiettivo. Parla con le stesse persone sia durante il giorno che la notte e quando le rincontrerai durante l'età adulta.

Pezzi Speciali

Pezzi speciali come rupie, noci, frecce, cuoricini e così via possono essere trovati grazie a pentole piene di monete, immense piante e nemici da uccidere tanto che diventa di vitale importanza impiegare del tempo, dovunque ti trovi, cercandoli e raccogliendoli.

Tempo di viaggio

Nell'eventualità che tu raggiunga il Tempio del Tempo, che si trova alla fine di questa guida, non dimenticare che le cose che fai da bambino influenzeranno il futuro. In genere questo vuol dire raggiungere nuove aree di bonus per pezzi speciali. Quando inizierai ad esplorare dovrai fare attenzione a molte macchie del terreno con un buco in mezzo: queste servono per piantare semi che diventeranno enormi foglie, che porteranno Link da adulto a nuovi livelli e a nuovi pezzi speciali. Ricorda che potrai viaggiare avanti e indietro nel tempo quanto vuoi (purchè tu abbia completato i percorsi dell' infanzia).

L'infanzia di Link

La Foresta di Kokiri

2 Cerca la zona, le pentole con le monete, i macigni e taglia l'erba per raccogliere più rupie possibili. Te ne servono 40 per acquistare lo scudo di Deku nel negozio Kokiri dal tetto rosso. Appena lo hai fatto parla con chiunque ti potrebbe dare un consiglio esperto sui comandi del gioco.

I Boschi Perduti

L'albero di Deku

Le pianure di Hyrule

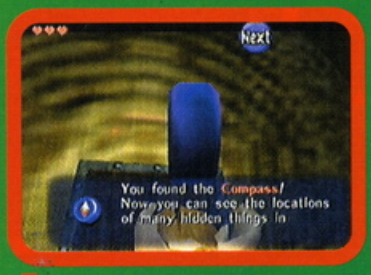
4 Una volta equipaggiato pienamente puoi dirigerti verso l'entrata dell'Albero di Deku dentro cui potrai entrare. Dopo averci parlato dovrai ora avventurarti all'interno per ottenere la prima Pietra Spirituale del Tempio del Tempo.

3 Scivola attraverso il tunnel alla sinistra della casa di Link per rivendicare la spada di Kokiri. Dovrai stare attento ai macigni che rotolano intorno al viottolo. Una volta tornato indietro attraverso il tunnel parla con qualcuno fuori da Kokiri per scoprire qualche nuova tecnica di spada.

1 Quando sarà sveglio Link verrà convocato dall'Albero di Deku. Ma per raggiungerlo avrà bisogno di una spada e di uno scudo.

Nell'albero di Deku

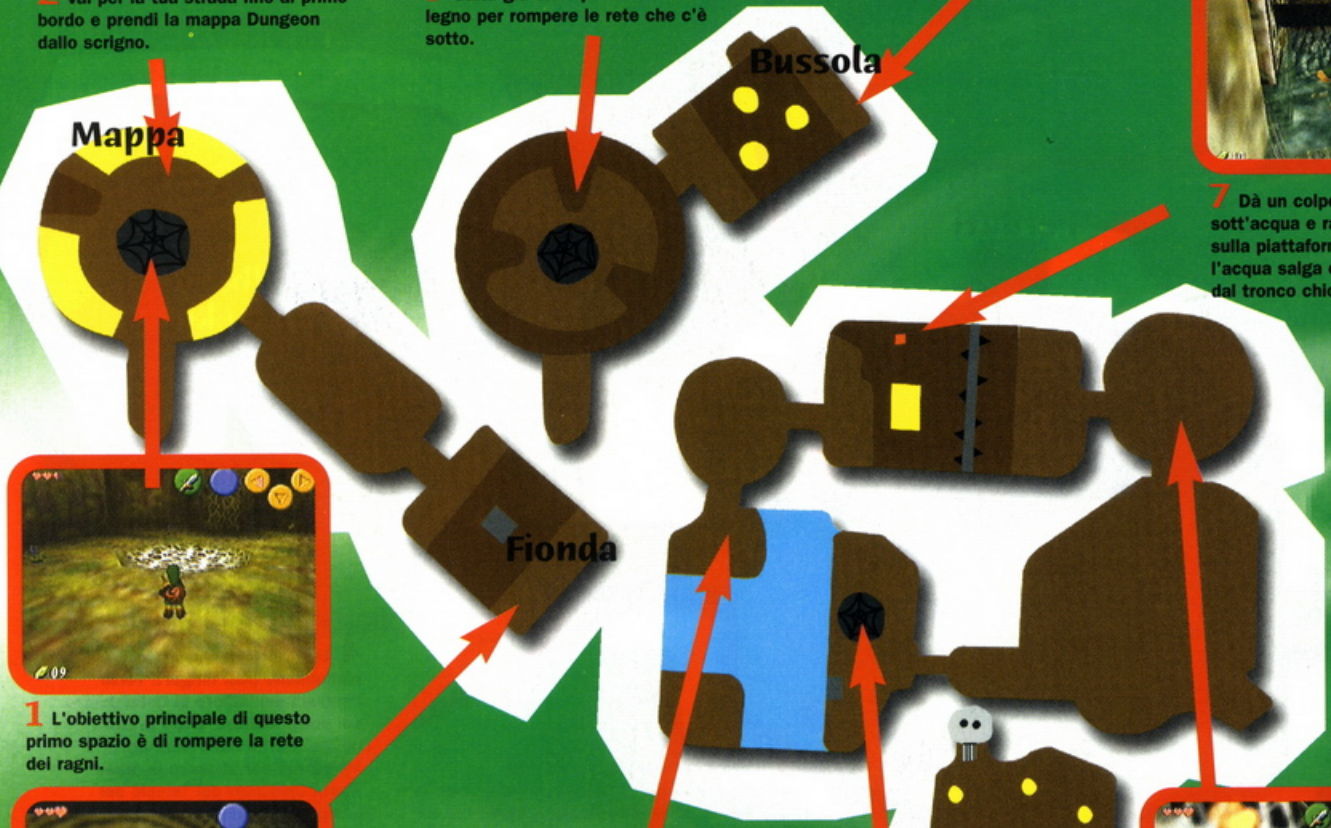
2 Vai per la tua strada fino al primo bordo e prendi la mappa Dungeon dallo scrigno.



5 Salta giù dalle piattaforme di legno per rompere le rete che c'è sotto.

4 Una volta tornato nello spazio principale uccidi i tre ragni che stanno sulle viti e sali al terzo piano. Lasciati cadere dalla parte destra del bordo e attraversa la porta. Usa un bastone Deku per accendere il fuoco spento poi dà un colpetto all'interruttore per aver accesso alla Bussola sul bordo opposto.

7 Dà un colpetto all'interruttore sott'acqua e rapidamente entra sulla piattaforma mobile prima che l'acqua salga e che tu sia travolto dal tronco chiodato.



1 L'obiettivo principale di questo primo spazio è di rompere la rete dei ragni.

3 Prosegui sul bordo ed entra nel primo spazio, nel quale avrai bisogno di usare il tuo scudo per respingere le bordate dei nemici e colpirli. Una volta colpito, rincorri il nemico e sferra un colpo violento con la tua spada. Questo aprirà la porta di uno spazio contiguo dove puoi prendere la fionda (dovrai colpire la scala per scendere).

6 Brucia la rete bloccando la porta opposta, passa attraverso e sconfiggi il nemico all'interno. La fionda colpisce l'occhio per poter aprire la porta successiva ed entrare nello spazio accanto.

8 Muovi il blocco per raggiungere la porta vicina e passaci attraverso. Disfati dei ragni che ci sono all'interno e poi brucia la tela che blocca l'ingresso.

9 Striscia attraverso e ti troverai di nuovo nello spazio iniziale. Spingi il blocco nell'acqua, accendi un bastoncino Deku e brucia la ragnatela nel corridoio.

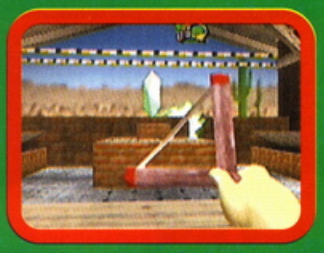
10 Tira fuori i tre nemici in questo ordine: quello al centro, poi a destra e infine quello lontano a sinistra, per aprire la porta del capo.

Boss - Queen Ghoma
Avrai bisogno di grande quantità di Deku Nuts per sconfiggere questo boss (puoi procurartele dal groviglio di piante intorno al bordo del quadro). Quando il ragno salta tira un Deku Nut per tramortirla quindi colpisci il grande occhio verde. Torna di corsa indietro ed aspetta a lanciare le tre uova. Prova a sbarazzarti di queste prima che schiudano e dopo corri per una distanza sicura prima che lei rimanga indietro giù per terra. Ripeti cinque o sei volte queste mosse per assicurarti la tua prima Pietra.

Il campo di Hyrule

2 Ora tutto quello che devi fare è dirigerti al castello di Hyrule. Probabilmente si farà notte quando tu ci camminerai intorno, quindi stai attento agli scheletri che appaiono. Il castello di notte è chiuso quindi avrai bisogno di difenderti dai nemici finché non diventerà di nuovo giorno.

Il Mercato della città di Hyrule
Il mercato di Hyrule è pieno di zone bonus e vale la pena passare un po' di tempo girovagando a parlare con le persone ed entrare in tutte le case. Alcuni posti sono aperti solo di notte e, appena si fa silenzio nella città, dirigiti semplicemente fuori dal castello, aspetta che scenda la notte e vai verso il retro per entrare.



Il tiro al bersaglio
Colpisci dieci bersagli con quindici proiettili per vincere un premio speciale.

Il Vicolo che curva
Questo solo ti fa arrivare oiù avanti nel gioco. Abbatti le pins per vincere un premio.

1 Quando lasci la foresta Kikori per entrare nel campo di Hyrule, Saria ti darà l'Ocarina magica.

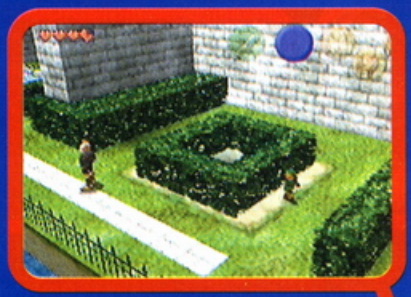
La Lotta per la Cassa del Tesoro - solo di notte
Un gioco semplice nel quale tu scegli quale delle due casse contiene la chiave per il prossimo spazio e dopo per il set successivo di casse. Arriva alla stanza finale per ottenere un premio speciale. In futuro sarai capace di ingannare tutti con la Lente della Verità.

Il Negozio Bombchu - solo di notte
È nel retro del viottolo e vende bombe ad orologeria molto care.

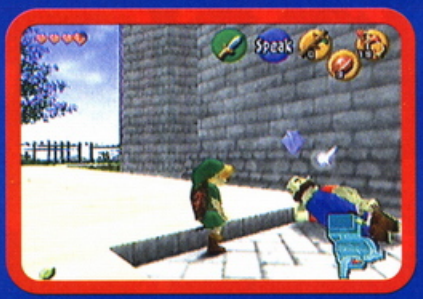
Il Cucciolo della Donna - solo di notte
In una stanza sul retro del viottolo più vicino al ponte levatoio c'è una donna che ha perso il suo cane. Raggiungi semplicemente il cane bianco vicino al bazar e fatti seguire fino a raggiungere la donna, che ti darà un contenitore di cuori.

Il Negozio di Maschere
Questo negozio non è aperto all'inizio ma solo alla fine del gioco quando sarai capace di entrarvi e affittare una maschera.

Il Castello di Hyrule



8 Una volta attraversato avrai cinque guardie scaltre che eviteranno i quadri per affrontarti. Non lanciarti avanti, stai invece a distanza di sicurezza e controlla i loro spostamenti. Usa le siepi e i muri per introdurti nel prossimo spazio (puoi camminare a destra dietro di loro senza che si accorgano di te). Forse potrai finire nel giardino di Zelda.



7 Se il tuo uovo non si è ancora schiuso, usa la gallina che sta sopra l'uomo che dorme di nome Talon. Quando scappa spingi i blocchi nell'acqua e salta oltre.

6 Salta nel fossato e nuota finché non raggiungi una sporgenza triangolare e scura nell'angolo. Usala per arrampicarti e arrivare fino al sentiero.

4 Arriva di soppiatto a lato della collina che lo circonda alle spalle della guardia in alto. Mantieni la distanza dal viottolo sulla destra e dalla vista delle guardie che lo sorvegliano.

9 Dopo aver parlato con lei imparerai la tua prima canzone, La Ninna Nanna di Zelda e riceverai la Lettera di Zelda.

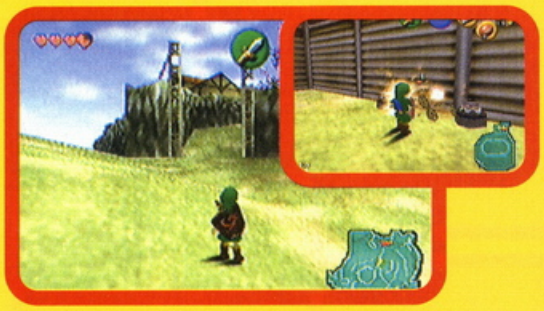
5 Prosegui verso la montagnola nell'angolo lontano, passate le orme del castello e scala il muro che ti permette di salire per arrivare in cima.

3 Quando hai una bomba puoi tornare indietro e distruggere il masso che blocca l'ingresso al Great Fairy.

1 Parla con la ragazza, Malon che cerca suo padre, Talon, e ti darà un uovo. Siccome non sei capace di entrare ed oltrepassare i cancelli del castello, sali sulle liane che stanno vicino.

2 Devi scalare il cancello della torretta ed oltrepassare il fossato del castello spiando le guardie. Se ti vedono ti butteranno di sotto.

La Ninna nanna di Zelda



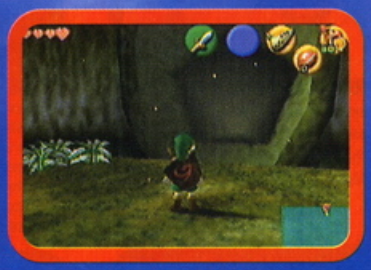
Come il mercato, il Ranch Lon Lon è soprattutto una piccola zona di bonus con un bel po' di giochi utilizzabili e di pezzi speciali. È anche la casa del tuo futuro cavallo, Epona, che potrai cavalcare durante l'età adulta.

La Stalla
Talon ti offrirà la possibilità di tornare indietro e di comprare più latte quando ne avrai bisogno. Non sprecare i tuoi soldi, parla con Malon, insegnale la canzone di Epona e suona per le mucche che stanno nella stalla. Ti daranno il latte gratis!

Il Gioco del Cucco di Talon
Se entri nella prima porta a sinistra urterai contro quell'uomo dormiglione del castello che ti sfiderà a trovare tre Super Cucco mescolati tra alcuni che super non sono per niente. Scommetterà 10 Rupie per ogni gioco e questo è realmente un motivo per raccogliere tutti i cuccos finché li troverai tutti e tre. Ne varrà la pena quando vincerai una Bottiglia che è piena di una pozione magica detta Lon Lon Milk.

Una volta finito qui dirigiti fuori dal recinto del cavallo e parla con Malon. Ti presenterà Epona il pony e se le mostri la tua ocarina ti insegnerà la Canzone di Epona, che potrai usare sia da adulto per guadagnare la fiducia del cavallo sia da bambino per ottenere il latte gratis.

La prateria del Bosco Sacro



Per raggiungere questo posto difficile da scoprire dovrai entrare nel Bosco Perduto e seguire la musica. Non è troppo difficile, ci sono delle semplici direzioni, Destra, Sinistra, Destra, Sinistra, Vai Avanti, Sinistra poi Destra.

Una volta qui devi distruggere il lupo per aprire il cancello, le Noci di Deku serviranno quando il lupo respingerà continuamente i tuoi attacchi.

Sulla strada del ritorno giù per la rampa vedrai una scala a pioli, che ti porterà alla fontana magica dove potrai riacquistare la tua forma e, se hai una bottiglia vuota, prendine alcune magiche da usare in seguito. Puoi visitare questo posto quando vuoi durante il gioco.

Una volta aperto il cancello muoviti verso il "maze" usando il tuo scudo per respingere i nemici e i loro colpi dalla tua strada. La scala grigia alla fine ti porterà da Saria che ti insegnerà la Canzone di Saria.

La canzone di Epona

I Boschi Perduti

Ora è giunto il momento di esplorare i Boschi Perduti. Avanza verso la Foresta di Kokiri e rientra nei Boschi Perduti.

Il sentiero giusto. Vedrai un gong d'argento in lontananza: se lo colpisci nel centro con un colpo di fionda tre volte di seguito riceverai una Borsa di Semi e di Proiettili Deku.

Se scendi la scala a pioli verso quest'area e rimani sulla superficie del piolo, ti appariranno due Teschi. Ti sfideranno a un piccolo gioco musicale in cui devi suonare la loro melodia. Dopo aver completato in sequenza tre melodie riceverai un pezzo di cuore magico.

Il villaggio Kakariko

Questo è un punto di pausa prima che tu vada avanti alla montagna della morte che contiene alcuni utili dati.

Cucco 1
Questo dovrebbe essere uno di quelli che sono scappati e lo devi acchiappare. Raccoglilo e sali per le scale accanto al cimitero. Scivola intorno al buco in cima cosicché tu possa approdare all'altro lato del piccolo recinto. Lasciatelo alle spalle.

Lady Cucco
Questa dama ti ricompenserà con una bottiglia vuota se le troverai i suoi sette Cuccos e se li metterai di nuovo nella loro gabbia.

Cucco 2
Si trova in basso, quindi lasciati cadere dal bordo, prendilo e sali la rampa per gettarlo oltre la gabbia in cui sei appena saltato.

Se prendi il tunnel proprio dietro di te e sconfiggi i nemici che spuntano qui, ti si offrirà la possibilità di ottenere più Deku Sticks. Ti costerà 40 Rupie e non è vitale.

I Passaggi Nascosti
Ci sono due massi nel bosco perduto che si possono far saltare in aria, quando avrai alcune bombe, per poter svelare alcuni passaggi segreti. Ce n'è uno vicino all'entrata della Foresta di Kokiri, ricordatelo per il futuro.

Il Sentiero Perduto
Stai in piedi sulla piattaforma in basso di fronte agli Scheletri e suona la Canzone di Saria per ricevere un pezzo di cuore.

Cucco 3
In cima alla scala avrai bisogno di usarlo per uscire fuori da questa zona chiusa.

Cucco 5
Colpisci la cassa a distanza per scoprire questo cucco.

Cucco 6
Questo è vicino all'entrata del villaggio.

Cucco 4
Alla sinistra del recinto c'è un piccolo monticello con sopra un alto steccato. Tira il tuo colpo di fionda al cucco e colpiscilo dall'altra parte così da poterlo raccogliere.

Cucco 7
L'uccello finale è vicino al cancello al sentiero della Montagna Morta.

Il Guardiano del Mulino
Parla con l'uomo musicale nel mulino, ti ricorderà quando sarai nel futuro.

Il Guardiano del Cancello
Mostra la Lettera di Zelda al guardiano del sentiero del cancello della montagna per farti passare. Prima di entrare ti chiederà di dare una maschera a suo figlio. Torna indietro al mercato nel Negozio di Maschere di Hyrule e prendi in prestito la "Keaton Mask". Restituiscila e lui te la comprerà per 15 rupie (con 5 rupie di provvigione per te). Porta indietro i soldi al negozio e prendi in prestito la Maschera da Teschio. Ora torna di nuovo al villaggio.

Il Pozzo
Il Pozzo ti porterà alla Lente della Verità ma avrai bisogno di ritornare qui durante la tua avventura dell'età matura.

Il Cimitero
Durante il giorno, suona la Ninna Nanna di Zelda sulla grande tomba reale alle spalle per far apparire un buco.

Scivola giù, disfati dei pipistrelli, evita i morti viventi e guarda l'iscrizione alla fine del muro che serve ad imparare la Canzone del Sole.

Di notte spingi via la pietra tombale con i fiori verdi per scoprire il buco. Scivola per avere lo Scudo di Hylian.

La Canzone del Sole

Una volta svolti i tuoi compiti qui, dirigiti verso il sentiero della montagna.

Il Sentiero della Montagna Morta

Ti porterà alla Caverna di Dodongo dove potrai raccogliere la seconda pietra spirituale. All'inizio, comunque, sarà bloccata e avrai bisogno di visitare Goron City che sta in superficie.

Sulla strada vedrai dei posti da bombardare e vale la pena farlo se potrai. Nello stesso tempo, raggiungi Goron City (è sulla destra della bandiera rossa)

Suona la Canzone di Saria per lui e dopo la sua piccola danza ti darà il Bracciale di Goron che ti permetterà di raccogliere le bombe e di distruggere i massi che bloccano la caverna di Dodongo. Prima di lasciare questo posto comunque ci sono un po' di piccoli trucchi da scoprire.

Goron City
Una volta arrivato qui devi per prima cosa parlare al re. Raggiungi il piano terra e suona la Ninna Nanna di Zelda sul tappetino grigio con le impronte a forma di zampe. La sua porta si aprirà e potrai entrare.

Il Rullo
Ferma l'enorme Goron che rotola con una bomba ad orologeria e riceverai la grande Borsa di Bombe.

Il Vaso
Accendi i fuochi nella stanza del re e l'enorme vaso comincerà a girare. Vai per la tua strada fino al secondo piano, innesca la bomba e lanciala nel vaso. Se colpirai direttamente il bersaglio riceverai un contenitore di cuori.

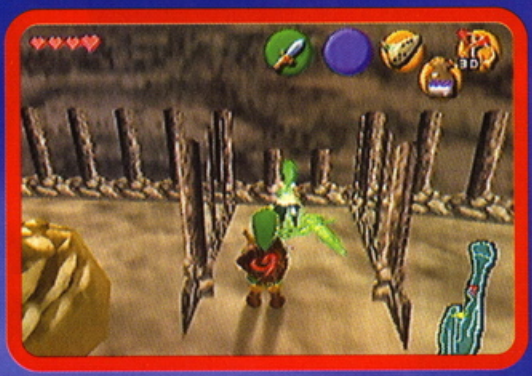
La Caverna di Dodongo

8 Passa alla parte opposta della stanza e nella porta che si sta aprendo ora sulla destra.

7 Raggiungi l'interruttore che sta nel corridoio successivo: ti stai avvicinando alla grande stanza iniziale e la porta che sta sulla parte destra dell'orlo è ora aperta.

10 Entra nella stanza piena di bombe e raccogline una per una mettendole vicino alla porta. Mettile nel buco nella fila di bombe intorno al grande blocco. Boom! Una nuova serie di passi.

2 Prosegui sulla sinistra dello spazio principale, stando attento alle guardie laser. Queste possono essere fatte fuori con una bomba, ma se rimarrai in movimento non ti raggiungeranno. Soffia sul muro marrone per ottenere la Cartina della Prigione sotterranea e poi vai avanti dalla parte destra della stanza.



Prima di entrare qui dentro avrai bisogno di raggiungere l'orlo del macigno. C'è una bomba sopra, raccoglila e lanciala. Il macigno sarà distrutto e potrai entrare nella caverna.

1 Prima di tutto devi innescare la bomba e soffiare sul muro marrone.

3 Distruggi la sentinella e soffia sul muro marrone che sta dietro di lei. Segui il corridoio in avanti, stando attento alle lucertole verdi (esplodono quando le ammazzi).

11 Distruggi i ragni che stanno sulle liane e passa per la porta dietro. In questa stanza distruggi i pipistrelli e cerca di toccare solo la statua che blocca la scala sul lato destro del pilastro. Muovila e sali sulla scala per dare un colpetto all'interruttore.

Boss - King Dodongo
È abbastanza facile. Raggiungi l'angolo con la bomba e guarda Dodongo avvicinartisi. Appena arriva in mezzo al sentiero raccogli la bomba, corri verso di lui e buttagliela in bocca. Lui esploderà, poi crollerà, quindi colpiscilo con la tua spada. Si accartoccerà come se fosse una palla e rotolerà verso di te. Quindi corri al tuo angolo e usa lo Scudo di Hylian per proteggerti quando ti rotolerà addosso. Ripeti la procedura finché lui non scompare.

18 Vai avanti per la tua strada intorno ai tunnel laterali e spingi il blocco a metà della stanza centrale per aprire la porta principale della quale, per raggiungerla, dovrai bombardare il pavimento.

5 Quando entrerai nella stanza seguente sarai attaccato da due lucertole, fortunatamente una per volta. Cerca di colpirle stando attento ai loro attacchi e una volta distrutte sarà aperta la porta che conduce alla stanza successiva.

6 Corri attraverso la stanza successiva e accendi rapidamente i tre fuochi per aprire la porta attigua. I grandi draghi sono lenti e possono essere facilmente evitati.

4 Spingi una delle statue che stanno sopra l'interruttore per aprire la porta ed entraci. La stanza successiva ha al suo interno dei pipistrelli, stai attento.

14 Vai avanti nel corridolo: entrerai in una stanza con altre due lucertole, stavolta taglienti come spade. Affrontale come prima e una volta sparite si aprirà la prossima porta.

15 Colpisci gli occhi nella prossima stanza per poter spegnere il fuoco. Il secondo occhio è in una nicchia sulla sinistra della seconda piattaforma.

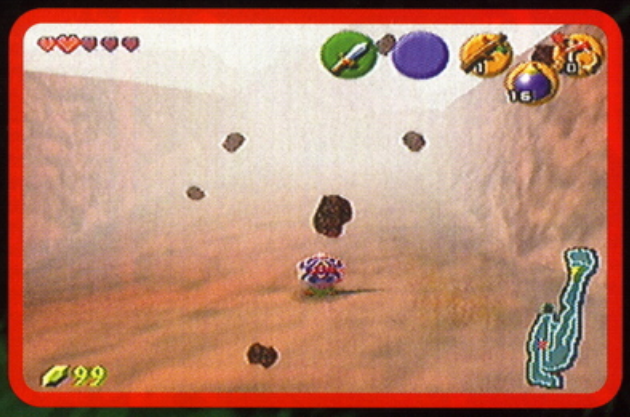
13 Colpisci il simbolo dell'occhio con la tua fionda per spegnere il fuoco nell'altra stanza e saltaci dentro.

Borsa delle bombe

16 Continua ad andare avanti, accertandoti che tu abbia preso la Borsa delle Bombe, potrai eventualmente trovare un interruttore che serve per rialzare una delle piattaforme della stanza iniziale.

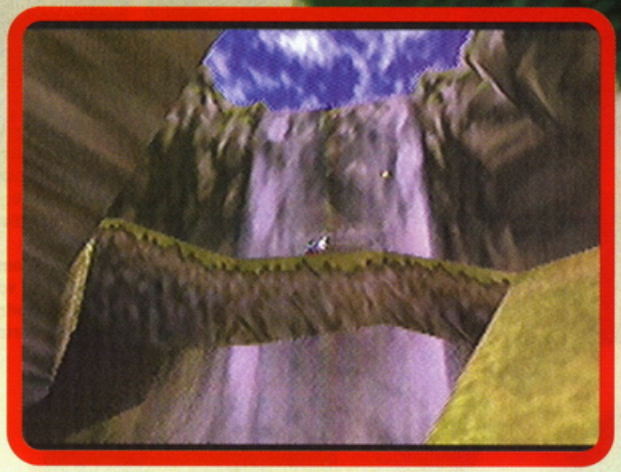
12 Prosegui sul ponte di corda e calati giù nel prossimo spazio. Con cautela gira intorno, stando attento ai dischi chiodati che rotolano sul pavimento. Raggiungi il blocco grigio con la scala sopra e salta fino al bordo che sta dietro. Afferra la bomba e buttala per far scoppiare il muro marrone che blocca l'ingresso della porta.

Il Fiume di Zora



Prima di lasciare Goron City percorri la cima della Montagna Morta (usando il tuo scudo per proteggerti dalla pioggia di lava). Sposta il masso sulla sinistra dell'entrata Cratere della Montagna Morta e visita la Grande Fata. Suona la Ninna Nanna di Zelda per lei, che ti darà una spada rotante.

Il Venditore di Fagioli
Quest'uomo ha appena oltrepassato i macigni che devi far saltare in aria. Ti venderà i fagioli che potrai piantare nei buchi che stanno a terra. Ricordati dove sta perché ne avrai bisogno.



Prosegui per la tua strada fino alla cascata e suona la Ninna Nanna di Zelda per conquistare l'accesso al Campo di Zora.

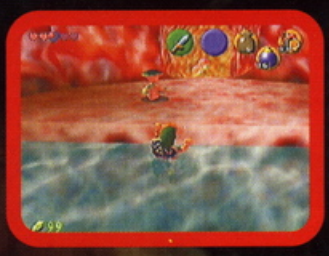
Il Territorio di Zora

L'unica cosa che devi fare è prendere un pesce. Puoi comprarne uno al negozio o pescarlo dall'acqua che sta alla destra del negozio e metterlo in una bottiglia vuota.

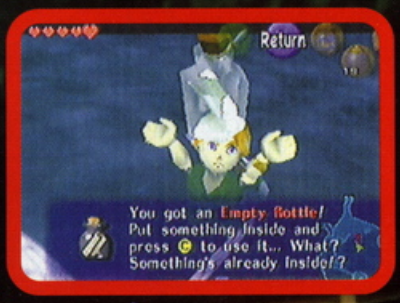
Il Gioco dei Tuffi
Il gioco dei tuffi è alla sinistra della stanza del re. Se ti tuffi dalla cascata e raccogli tutte le rupie, ti sarà conferita la Bilancia d'Argento.Vai e raccogli la bilancia d'argento e tuffati sott'acqua nell'entrata che sta dalla parte opposta della cascata.

Il Lago Hylia
Parla a Zora e poi dai un'occhiata a una bottiglia che sta sott'acqua. Nuota in profondità e raccoglila. Fatto questo torna indietro al Campo di Zora e mostra al re la lettera contenuta nella bottiglia. Il re ora andrà via da casa così tu potrai entrare nella Fontana di Zora. Alla fine dell'acqua c'è un pezzo di terra. Sposta il masso per scoprire una Grande Fata che ti insegnerà il vento di Farore. Prosegui e offri il pesce a Jabu-Jabu. Aprirà la sua bocca e tu potrai entrare.

Jabu - Jabu



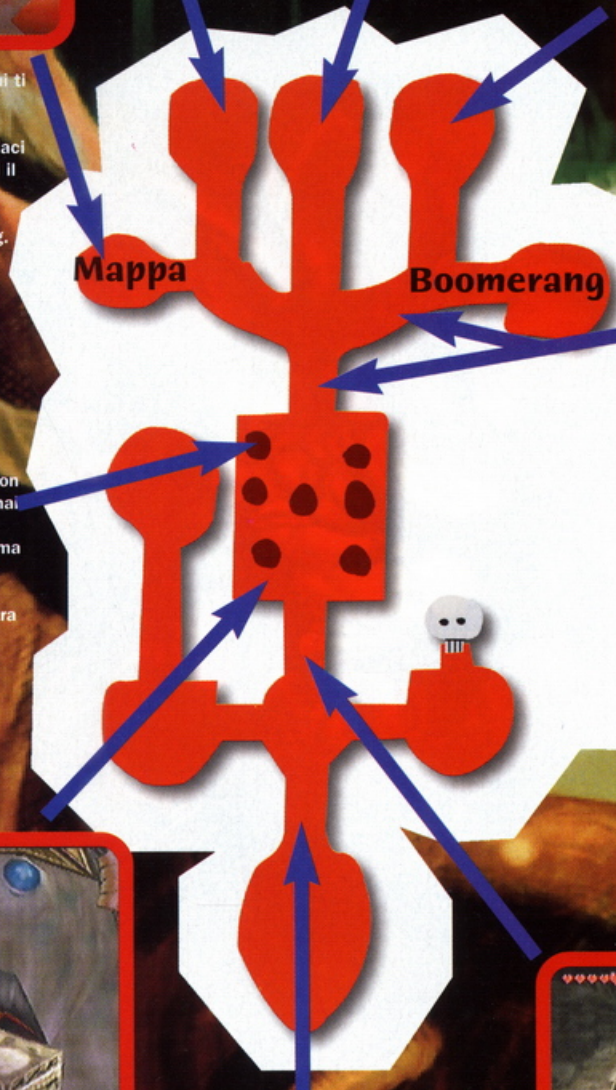
8 Appena uscirai dalla stanza dei Tentacoli prendi la prima a destra e fai scoppiare tutte le bolle nelle quali troverai la Bussola.



4 Nella stanza con l'acqua assicurati di lasciare Ruto sul bordo opposto, prima di dare un colpetto all'interruttore (semmai tu dovessi perderla tornerà indietro nello spazio precedente ed entrambi vi cadrete dentro)

7 Ora lascia lo spazio in cui ti trovi e prosegui finché non arriverai ad un secondo interruttore. Premilo e lasciaci Ruto. Vai dentro e distruggi il tentacolo. Puntalo come obiettivo e stuzzicalo prima di lanciare il tuo boomerang. Dopo qualche colpo la mappa sarà tua.

9 Vai nella stanza a destra di quella dove stava l'interruttore e distruggi il tentacolo nello stesso modo. Questo tirerà fuori quello grande sul sentiero centrale.



6 Raggiungi la stanza da cui sei caduto e giungerai ad una triforcazione nella strada. Vai a sinistra ed usa il tuo peso e quello di Ruto per spingere in basso l'interruttore. Prosegui e sconfiggi i nemici volanti per ottenere il Boomerang.

10 Prosegui nella stanza con i buchi sul pavimento (dove hai incontrato Ruto per la prima volta). Infilatici lungo l'estrema destra che sta più vicina al muro. Prosegui giù verso il passaggio dietro di te ed entra nella stanza principale.

3 La prossima grande stanza è quella dove troverai la Principessa Ruto, lei cadrà in un buco e tu seguila giù. Parla con lei due volte e lei ti chiederà di portarla via con te. Prendila in braccio e passa attraverso la porta che sta proprio dietro di te.

1 Una volta dentro vai verso il primo corridoio: colpisci il pezzo di carne bianco che pende dal soffitto per aprire la porta in fondo.

2 Passa attraverso la prossima stanza, ignorando l'interruttore che sta sulla sinistra.

5 Porta Zora avanti attraverso il tunnel. Forse giungerai su una piattaforma mobile che ti farà tornare al primo piano.

11 Mini-Boss. La Piovra Gigante
È abbastanza semplice. Appena tirerai un colpo con il tuo boomerang sarà tramortito. Aspetta prima di girarci intorno ed appena si ferma spara di nuovo. Questo dovrebbe tramortirlo nuovamente, se tutto va bene con le spalle verso di te dato che questo è l'unico punto vulnerabile, ora colpiscilo con la tua spada. Ripeti questa sequenza sei o sette volte per sconfiggerlo.

Boss - L'Anemone Elettrico
Colpisci il corpo principale con il boomerang, poi porta fuori più meduse elettriche che puoi. Verrà poi sparato un lungo raggio di elettricità, corrici intorno dando fuoco alle tue armi. Ripetilo sette o otto volte per sconfiggerlo e recuperare la terza Pietra Spirituale.

Viaggio nel Tempo
Ora possiedi le tre pietre e perciò la capacità di proseguire nel futuro, passando per il Tempio del Tempo. Per la soluzione di quell'avventura dovrai aspettare fino al mese prossimo. Fino a quel momento, passa un po' di tempo piantando quei fagioli magici.

Versione PAL

Poco magico, secolare ancora meno; insomma un titolo che è una bufala

Holy Magic Century

PAOLO

Holy Magic Century. Tre parole a casaccio per formare un titolo, Non è quello che chiamerei ispirazione

Come puoi vedere c'è un sacco di roba che riguarda gli spiriti

Quando si dice il tempismo! Holy Magic Century doveva essere il primo GDR a calcare le scene della piattaforma N64. Beh, non c'è già in giro qualcosa di nome Zelda, che gli fa fare la figura dello stupido? Soprattutto se è perfino più lento di un televisore in bianco e nero che cerca di stare dietro ad una maratona televisiva. Nella storia ci sono poche sorprese: vivi in un mondo magico chiamato Celtland dove tutto è carino e morbidoso

Eccomi nascosto dietro un muro senza una ragione apparente

Brian sfoggia una capigliatura da paggetto, l'ultima moda a Celtland, pare

Holy Magic Century

finché non arriva una forza malvagia che con la magia cerca di rovinare tutto. Per fortuna c'è sottomano il coraggioso giovane eroe pronto a trovare l'oggetto magico che cambierà il mondo per sempre. In questo caso si tratta di un libro. In effetti l'unico colpo di genio della storia è che l'eroe porta il nome davvero poco intrepido di Brian.

Le Lotte di Brian

Brian è il classico giovane avventuriero. Incontra gente, compra cibo, porta armi ridicole e impara diligentemente i suoi bravi incantesimi. E combatte pure! Parecchio! Questo è il difetto più grande: le continue battaglie sono utilizzate per coprire i buchi della storia. Al principio tutto questo combattere ti eccita anche un po' ma poi, dopo 324 scontri di seguito, cominci a cercare soluzioni diplomatiche alle tue divergenze d'opinioni. L e grafiche sono buone anche se ormai

Link potrebbe sbattere giù questo damerino senza problemi, non credi?

Evviva, abbiamo trovato i pomodori piatti di questa ridicola texture

Lo scenario non è mai accattivante come quello di Zelda

Chiavi Scomparse

1 Brian ha perso le chiavi della macchina, epure le aveva quando è andato alla motorizzazione per la patente: "La partita comincia fra mezz'ora!"

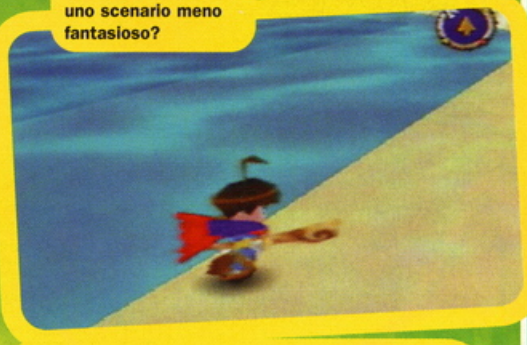
2 Ancora nessuna traccia delle chiavi. "Se avessi un cavallo come in Zelda, sarei lì in un minuto" mormora Brian

superate dal gioco di Zelda. Insomma Celtland non convince appieno. È pieno di roba ma lento: gran parte del panorama è rappresentato solo da prati, cielo azzurro e un albero. Non desideri altro che una bella macchina veloce per attraversare velocemente questi paesaggi monotoni invece che continuare ad esplorare: non un granché.

Tempo sprecato

Tutti gli aspetti di Holy Magic Century sono stati realizzati meglio da Zelda. Mi dispiace dover insistere ma è così. È il punto di riferimento per questo genere di giochi e qui ne siamo molto lontani.
Volendo essere generosi si potrebbe dire che chiunque apprezzi Zelda (cioè tutti) voglia provare altri GDR. Ma se giochi questo dopo Zelda, le differenze saltano ancora più all'occhio. Non posso fare a meno di pensare che questo avrebbe dovuto rimanere tra i progetti "irrealizzati" per concentrarsi sul primo GDR in N64 superiore a Zelda.

Un po' di arnesi non sarebbero inutili



Riuscite a immaginare uno scenario meno fantasioso?

Finalmente un po' di ambientazione! Anche se è solo un albero

Brian si allontana, sconfitto dalla pubblicazione di Zelda

"Una serie infinita di combattimenti che alla lunga stufano"

3 Perse sul serio. Frustrato, Brian si avvia al pub per tirarsi su magari con una bella rissa.

Score... 60%

-2 pts

● **Editore** Konami ● **Data di Uscita** 1 trimestre 1999 ● **Max.Giocatori** 1 ● **Accessori** Memory Card

PAOLO

Se vuoi un Gioco di Ruolo per N64, allora c'è solo una scelta, e non è questa. Scenari noiosi, battaglie ripetitive e una storia così debole che potresti abbatterla con uno sbadiglio. Non è tutto malvagio, ci sono buone grafiche e un sistema di combattimento innovativo, ma non credo tu abbia fatto la scelta giusta comprandolo.

Analisi...

GRAFICA Una buona animazione è ridimensionata da scenari piatti e personaggi poco caratteristici 6/10

SUONO Niente di straordinario. Non alzerai molto il volume 5/10

GIOCABILITÀ C'è il potenziale, ma troppe battaglie e poca storia 6/10

DURATA Qualunque GDR dovrebbe avere un minimo di durata, questo non ne ha nessuna 6/10

Alternative...

Beh, se stai cercano un GDR che ti incolli alla console senza mollarti più, allora è Zelda che vuoi

Commenti...

STEFANO Oh ecco un altro muro bianco o un campo verde! Una vera perdita di tempo! Semplice!

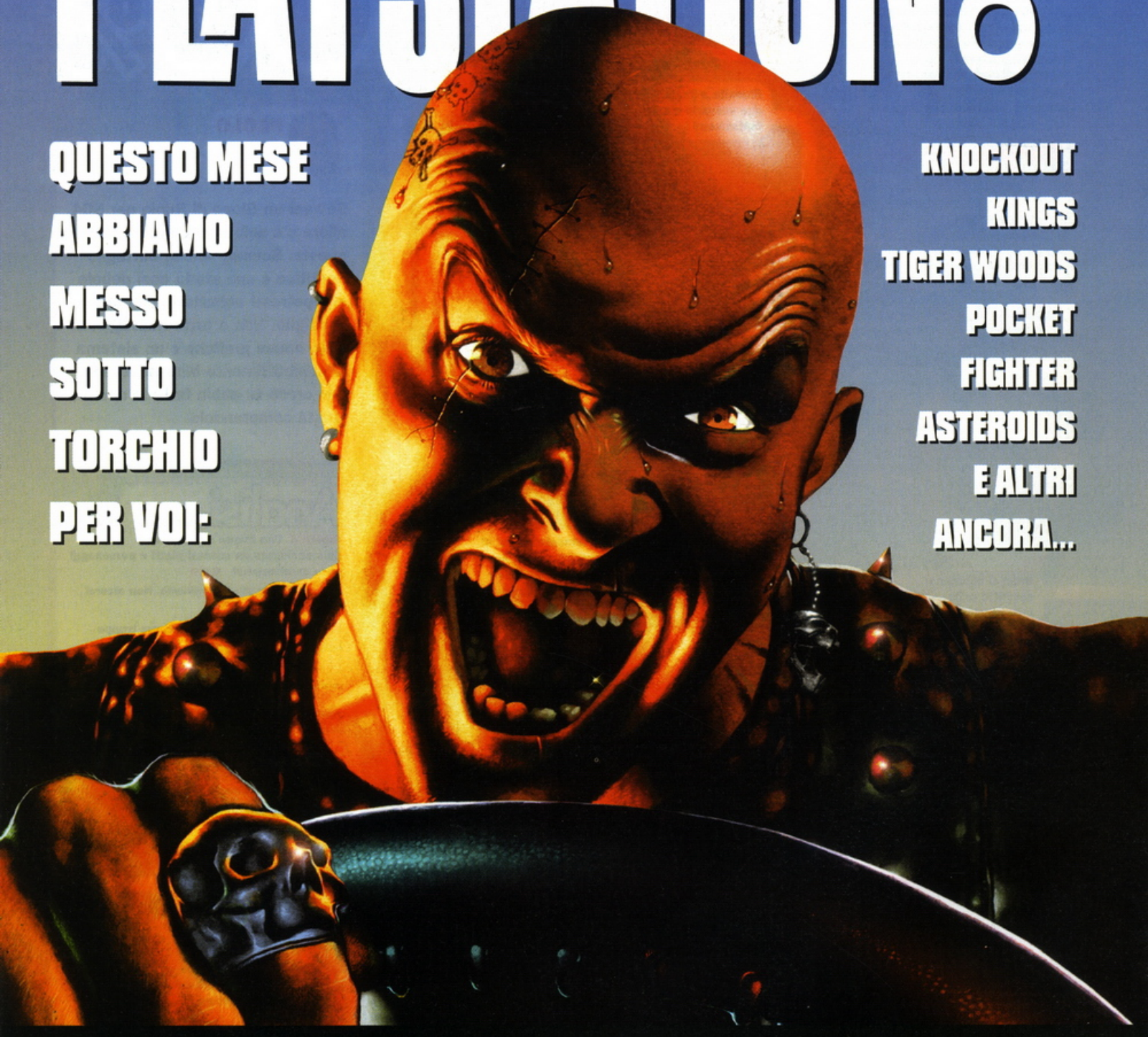
MARCO Perché qualcuno si debba comprare questo con Zelda sul mercato, va oltre le mie comprensioni.

NAOMI Era già lento e stupido prima di Zelda, ora impallidisce a confronto.

PLAYSTATION PRO

QUESTO MESE ABBIAMO MESSO SOTTO TORCHIO PER VOI:

KNOCKOUT KINGS
TIGER WOODS
POCKET FIGHTER
ASTEROIDS
E ALTRI ANCORA...



CARMAGEDDON

NON PERDETE A FEBBRAIO IL NUMERO 3

LIRE 9.900

Anche questo mese un fantastico omaggio

TEKKEN 2

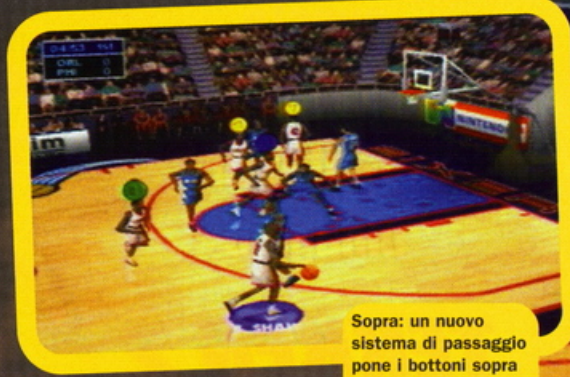
68 pagine di mosse segrete e combinazioni incredibili

Versione PAL

Più dolce di un sandwich alla marmellatta o più aspro di un toast con limone ed aceto?

NBA Jam

Marco



Sopra: un nuovo sistema di passaggio pone i bottoni sopra le teste dei giocatori.

Jam promette di essere un grande gioco di basket che dominerà sulla folla e realizzerà il canestro vincente. Noi controlleremo per vedere se realmente sta diventando così grande.

È uno dei più popolari sport d'America e si aggiunge alla grande quantità di versioni create per N64, il basket è il gioco più popolare del mondo.
NBA Jam lancia il suo pallone in mezzo al già affollato campo di gioco e promette alta risoluzione grafica ed un profondo realismo. Tutto ciò è accolto con sollievo dopo che alcuni tentativi sul basketball per N64 non hanno centrato il segno, anzi nella maggioranza dei casi hanno scagliato la loro palla nella direzione sbagliata! I principali problemi finora sono stati la grafica e la giocabilità. Jam risolve con disinvoltura questi problemi offrendo grafiche così affilate da tagliare la carta e movimenti così armonici che i giocatori sembrano vivi. Inoltre i personaggi del gioco hanno i veri volti dei giocatori della NBA e potrai essere perdonato se pensi di stare a guardare una partita alla televisione.

Jam Hot

Ci sono più di 300 giocatori provenienti da tutte le squadre della NBA, così stando nella tua, puoi scommettere che troverai quello con la personalità che preferisci.
Ogni squadra ha il proprio campo di gioco scrupolosamente ricostruito con un'ottima definizione grafica. Ciò significa che una volta che avrai iniziato a giocare una partita in alta definizione non potrai più tornare a giocare con una definizione grafica minore. Puoi vedere i campi inquadrati da molte

"Potrai essere perdonato se pensi che stai guardando una partita alla televisione"

Tiro forzato

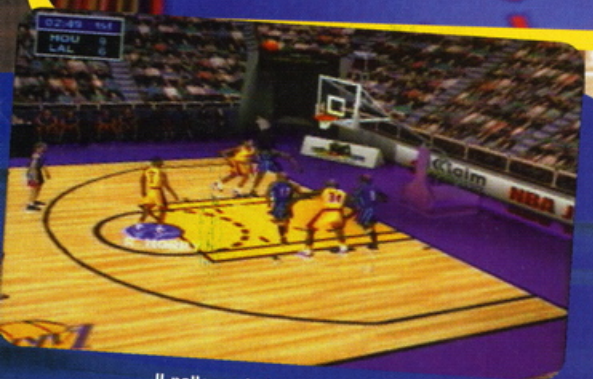
Ho subito un fallo e mi accingo a tirare un tiro libero. Tutti gli altri giocatori mi sgomitano intorno per prendere la palla

Se voglio infilare il pallone lo dovrò allineare al canestro. Non è facile quando tutti si agitano intorno

n '99

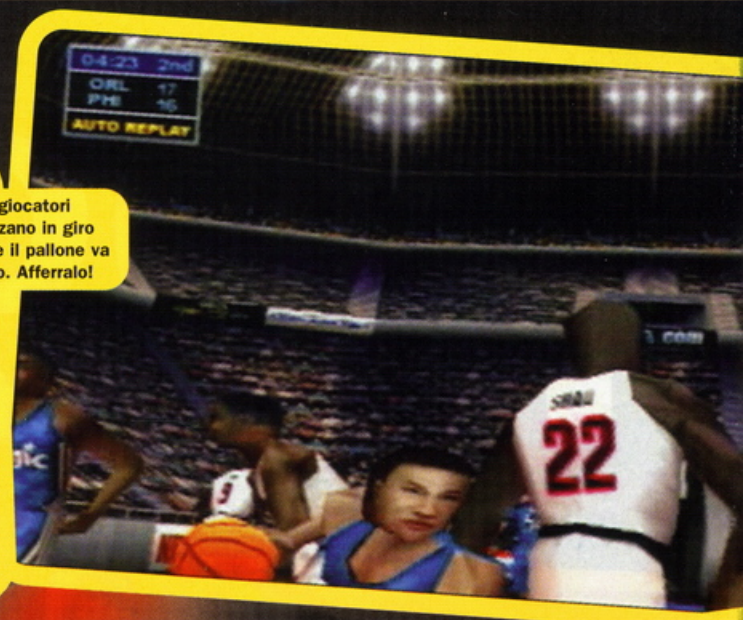
Sarebbe meraviglioso se potessi nascondere la palla in bocca per poi sputarla nel canestro.

La telecamera dall'alto svela la scioccante quantità di pelati presente nella NBA.



Il pallone si libra in aria, si infila nel cerchio e la folla urla. Ok! L'ho messo dentro, se avessi sbagliato avrebbero fischiato.

NBA Jam '99



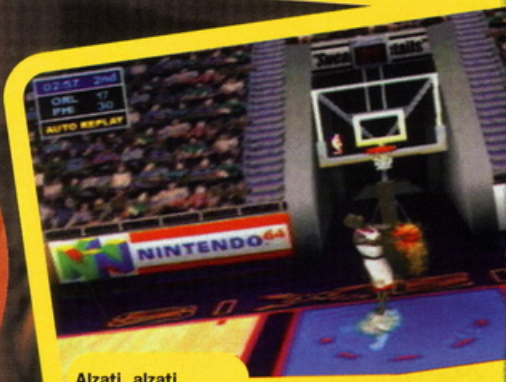
I miei giocatori scorazzano in giro mentre il pallone va da solo. Afferralo!

differenti angolature, sebbene io preferisca usare l'inquadratura della telecamera fissa. Un'alternativa interessante è data dalla possibilità di selezionare le inquadrature per riprendere da ogni possibile angolazione e inclinazione il campo o di usare l'ingrandimento che preferisci. Così ora non potrai più lamentarti della scelta!

Palle parlanti

Ci sono più espressioni in gergo qui, di quante ne abbia mai sentite in qualsiasi altro gioco sportivo. NBA Jam è nato grazie a due telecronisti americani: Kevin Harlan e Bill Walton. Erano stanchi, ma hanno dato al gioco il gusto americano aggiunto all'esperienza professionale.
Il gioco stesso ha avuto un'mpostazione realistica che ancora una volta è superiore alla tradizione di Acclaim Sports. Evitando il basket esplosivo ed i salti non realistici visti in NBA Hangtime, Jam punta ad ottenere esperienze molto più reali. Ma questo non vuol dire che gli altri fossero indegni, ma soltanto che questo gioco è stato realizzato dandogli le reali fattezze del gioco del Basket. Se sei il tipo che trova il basket eccitante nella vita allora tu adorerai il modo di muoversi dei giocatori sul campo.
Dicendo tutto questo, ho il persistente sospetto che tu avrai la sensazione di sentirti nel "tuo basket".
Questo non è un gioco progettato per dei principianti e sebbene migliaia di americani amino seguire l'azione su campo, questo gioco ha sfondato comunque anche in Europa.
Il grande successo in Jam non è dato solo dalla rapidità dei giocatori in campo. Il principale divertimento di NBA Jam sta nel poter effettuare la gestione manageriale e statistica delle squadre stesse. Io non amo molto guardare migliaia di statistiche (questa sembra essere un'ossessione degli americani) e, a meno che tu non sia nella tua NBA, la compravendita di giocatori non può stimolarti, cosa che ritengo un po' vergognosa, perché penso che questo è ciò che tutti i veri

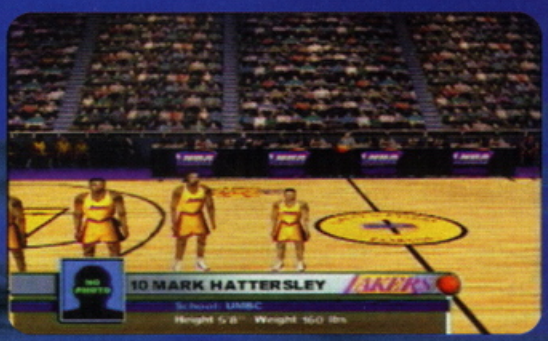
> "Non è un gioco progettato per principianti con un grande successo anche in Europa"



Alzati, alzati, sdraialo! Mostro la mia solita sportività!

Small Jam

Sono entrato nella NBA. Ho inserito nel mio cartellino tutti i miei dati come nome, peso ed altezza.....



.... ma ci deve essere un errore. Sembra che corro in giro sulle ginocchia confrontandomi con tutti gli altri giganti.

«Una cosa è certa, se ci sei dentro allora sarai coinvolto dalle scelte di N64.»

appassionati si aspettano di trovare.

Jam Addicts

Se sei un fanatico della NBA questo è il gioco per te, lo ritengo molto più bello da vedere di NBA Pro '98 ed è molto più serio rispetto a quelli di NBA Hungtime. Personalmente credo che il suo fascino attrarrà soltanto un piccolo gruppo di veri appassionati, almeno da questa parte dell'Oceano.
Preferisco Kobe Bryant in NBA Courtside perché, nonostante non abbia lo stesso aspetto, è divertente giocarci. Sarebbe interessante vedere come il gioco di Basket più anticipativo di EA avrà successo in Zone.
Una cosa è certa, se ci sei dentro, allora sarai coinvolto dalle scelte di N64.

Ma, hey! Ho mentito sulla mia capacità sportiva e faccio una schiacciata (dopo aver volato in aria per circa 3 metri)

Score...

80%

1 pts

MARCO

L'alta definizione grafica è magnifica, ci sono molti dialoghi ed altrettante statistiche che perfino il più grande masticatore di numeri ne sarà sepolto e ucciso. Inoltre ha lo stesso livello di realismo che ha portato All Star Baseball al successo. Sfortunatamente, Jam non ha lo stesso coinvolgente modo di giocare che ha trasformato ASB in un Joy (perfino per le persone che non amano lo sport). Questo è strettamente per gli appassionati, che lo adoreranno.

Analisi...

GRAFICA **L'alta definizione grafica è nettamente migliore di qualsiasi altro gioco di basket. 9/10**

SUONO **I numerosi dialoghi fanno prendere vita al gioco. Può risultare perfino seccante. 7/10**

GIOCABILITÀ **Enormemente coinvolgente per gli appassionati. Estremamente noioso per tutti gli altri. 8/10**

DURATA **I fan lo troveranno abbastanza interessante, ma soltanto loro. 8/10**

Alternative...

Kobe Bryant in NBA Courtside attualmente è il mio preferito. È più divertente di Jam, ma più scarno di realismo e di alta definizione grafica.

Commenti...

LEWIS **La sua grafica è straordinaria e il gioco è bello, ma non riuscirete a convincermi che non sia un noiosissimo sport.**

STEFANO **È roba buona. Ottima grafica anche guardandolo da lontano. Il gioco è notevole.**

NAOMI **Grafica e suoni realistici, ma non c'è abbastanza movimento rispetto al primo.**

- **Editore** Acclaim
- **Data di Uscita** Ora
- **Max. Giocatori** 4
- **Accessori** MC (16 blocchi)

Versione PAL

Come giocare la stessa cosa a un anno di distanza...

NHL Brea

Un anno fa, quando ancora non conoscevo il gruppo di fuori di testa che costituisce la redazione, già giocavo con NHL Breakaway. Com'è possibile? Adesso ti spiego...

Anche prima ve l'ho detto, è chiaro non c'è nulla di nuovo in NHL '99.

"Non posso credere che i produttori di N64 abbiano avuto la faccia tosta di pubblicare NHL Breakaway '99"

Omi sono rimbambita io e sono caduta in letargo, oppure questo è lo stesso gioco dell'anno scorso. Non sto tanto a menare il can per l'aia. Con tutto il rispetto per Acclaim (che è stata responsabile della produzione di alcuni giochi di ottimo livello per N64), non posso credere che i produttori di N64 abbiano avuto la faccia tosta di pubblicare NHL Breakaway '99. Appena lo scorso anno giocavo con l'originale NHL Breakaway '98. A suo tempo era senz'ombra di dubbio uno dei migliori esempi di questo tipo di gioco. Ma il mercato di N64 si muove veloce come un fendente di Wayne Gretzky e nel frattempo è stato presentato NHL '99 di EA che ha grafiche superiori, un motore più scorrevole e perfino forse una migliore giocabilità, benché lontano della perfezione anche questo.

Ladri di Tempo

Ero curiosa di vedere che tipo di modifiche fossero state fatte per vincere nuovamente lo scettro e ansioso di vedere che innovazioni grafiche, che giocabilità, che piccoli colpi aggiunti sarebbero stati inseriti al gioco. Ma ho cercato e ricercato e l'unica cosa che ho trovato è stato un opprimente senso di deja-vu. Un anno fa mi dissi che la grafica sarebbe stata abbastanza buona se fosse stata leggermente migliorata. Dopo un anno sono proprio al livello di NHL '99. Graficamente, è così simile a NHL Breakaway '98 che sono stata tentata di usare la cartuccia per accendere il camino. La grafica è identica, non necessita del pacchetto di espansione da 4 MB, nessuna aggiunta di animazione, nessuna innovazione né nel campo grafico né in divertimento. Insomma, niente di niente . No, un momento, ora c'è un Iguana disegnato sul ghiaccio. Wow!

Nuova Carta dell'Impero

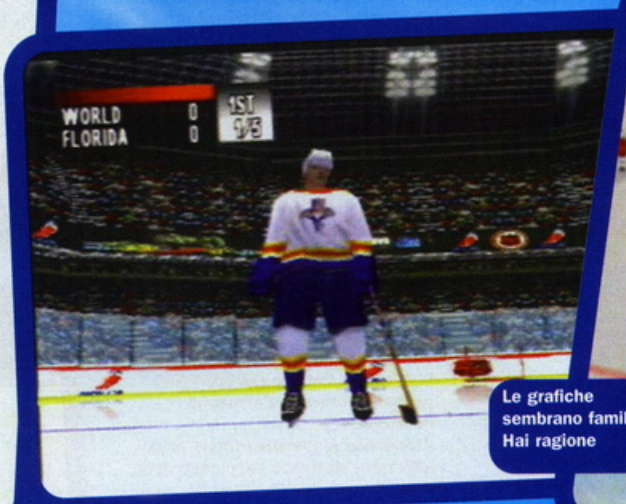
In quanto al suono, ci sono un paio di nuovi effetti sonori, poco altro è stato aggiunto a ciò che era abbastanza chiaro e conforme al precedente. La giocabilità è

Ooh! Inseguimi

Ascoltate ragazzi, su questo goal nel recupero abbiamo perso il campionato.....

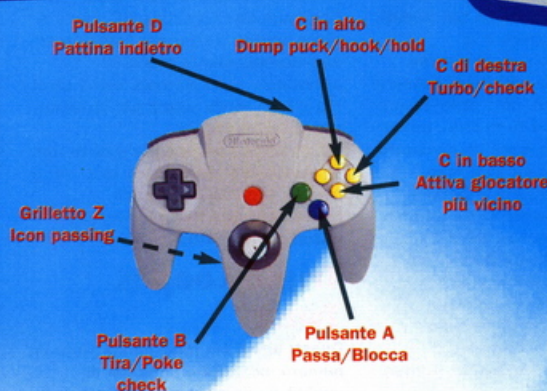
O..... ma ragazzi vi posso giurare che è stato un incidente.

kaway '99



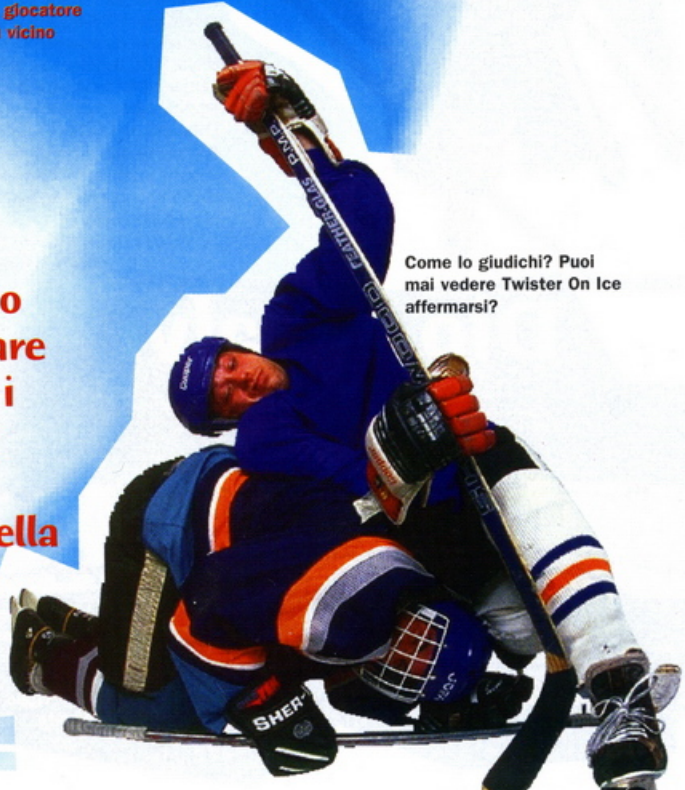
Le grafiche sembrano familiari? Hai ragione

incredibilmente divertente, anche se non quanto NHL '99.
Ah sì, tutte le squadre e le statistiche sono state aggiornate. E vai!!
Riguardo agli intenti ed ai fini questo è lo stesso gioco dell'anno scorso, è così uguale che sono perfino andata a controllare sull'etichetta se i produttori non avessero solo incollato '99 su quella precedente. Può sembrare ingiusto che abbia dato a NHL Breakaway '99 una valutazione così bassa, ma per quanto mi riguarda questa è semplicemente pigrizia. Se i lettori di N64 PRO rischiano di essere fregati, è compito mio avvertirli. Io dovrei giudicare il gioco senza pregiudizi e dire: Sì è manovrabile, Sì la grafica e gli effetti sonori sono OK, ▶



Guarda, sono veramente dispiaciuto, non possiamo almeno parlarne?

"Io sono perfino andata a controllare sull'etichetta se i produttori non avessero solo incollato '99 su quella precedente"

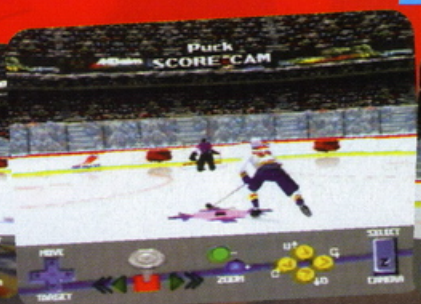


Come lo giudichi? Puoi mai vedere Twister On Ice affermarsi?

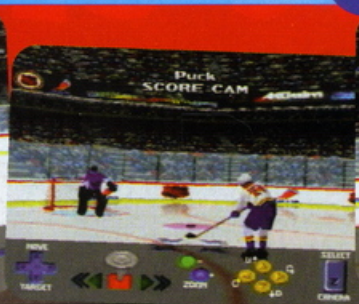
NHL Breakaway '99

Come Segnare

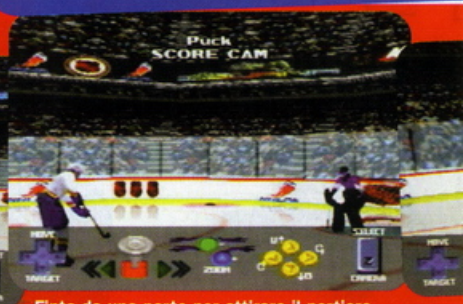
Uno contro uno contro il portiere.



Scatta verso il portiere a tutta velocità



Aspetta fino a che non vedi il bianco dei suoi occhi....



Finta da una parte per attirare il portiere, quindi spara nell'angolo opposto.

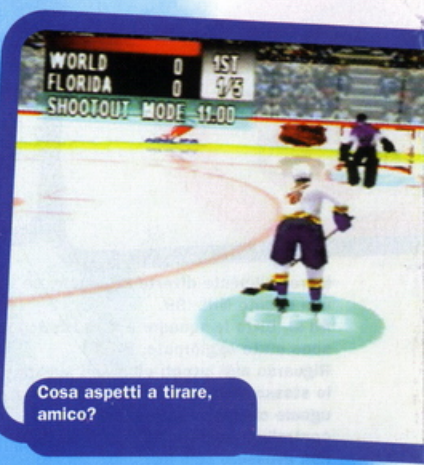
merita 80%. Ma permettetemi di offrirvi un esempio.

Ritorno all'Età del Ghiaccio

Se un anno fa avessi recensito GoldenEye, avrebbe preso un bel 90 di punteggio, ma se comparisse un GoldenEye '99 che fosse per intenti e fini lo stesso gioco e si differenziasse solo per poche parole diverse nel titolo, penserei " Ehi, è strano. no!" deve essere una fregatura e te lo direi, quindi lo boccerei. Se fosse un dischetto di giochi per PC ad un prezzo scontato di 40.000 lire sarebbe comunque un enorme furto. L'ironia è che NHL Breakaway '99 è attualmente piuttosto buono, un violento gioco di Hockey su ghiaccio, ma questo, secondo l'opinione dell'arbitro, sarebbe colpevole di gioco scorretto e sarebbe espulso senza poter tornare più sul ghiaccio.
Le accuse sono: il costo (troppo caro!), il controllo (non aver controllato se c'erano sufficienti differenze in questa nuova versione) e l'errore (sbagliavano pensando che non l'avremmo notato).
Prendendo in considerazione alcuni altri titoli piuttosto importanti della Serie Sportiva di Acclaim, lo giudicherò come un puro caso. Speriamo che i responsabili di ciò si siano sentiti abbastanza imbarazzati, auguriamoci che in futuro si asterranno dallo sfornare simili titoli. Ma c'è un modo sicuro per fermarli: non compratelo.
Mi dispiace Acclaim, ma questo tipo di cose non si dovrebbero fare. Voi lo sapete, lo lo so e, cosa più importante, ora lo sanno anche i lettori di N64 PRO.

Triplo Loop & Twist

Questi ultimi tre mesi hanno visto un numero mozzafiato di giochi di qualità realizzati per N64. Così quando ci troviamo di fronte alle gloriose scelte di Zelda, Turok 2, Silicon Valley, e Body Harvest, chiunque scelga NHL Breakaway '99 dovrebbe essere ricco sfondato,



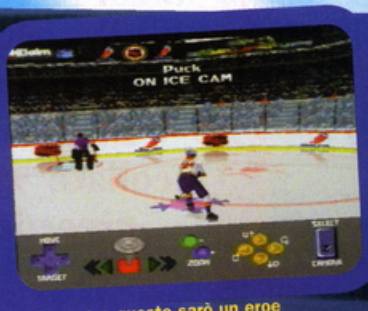
Cosa aspetti a tirare, amico?

oppure un pazzo furioso. In questo caso, potrei consigliarvi quelle simpatiche camicie bianche che si allacciano dietro e vi tengono ferme le braccia.
Insomma, a conti fatti, NHL Breakaway ha commesso un fallo troppo grave e non dovrebbe essere più ammesso sul ghiaccio.

Dio ci salvi

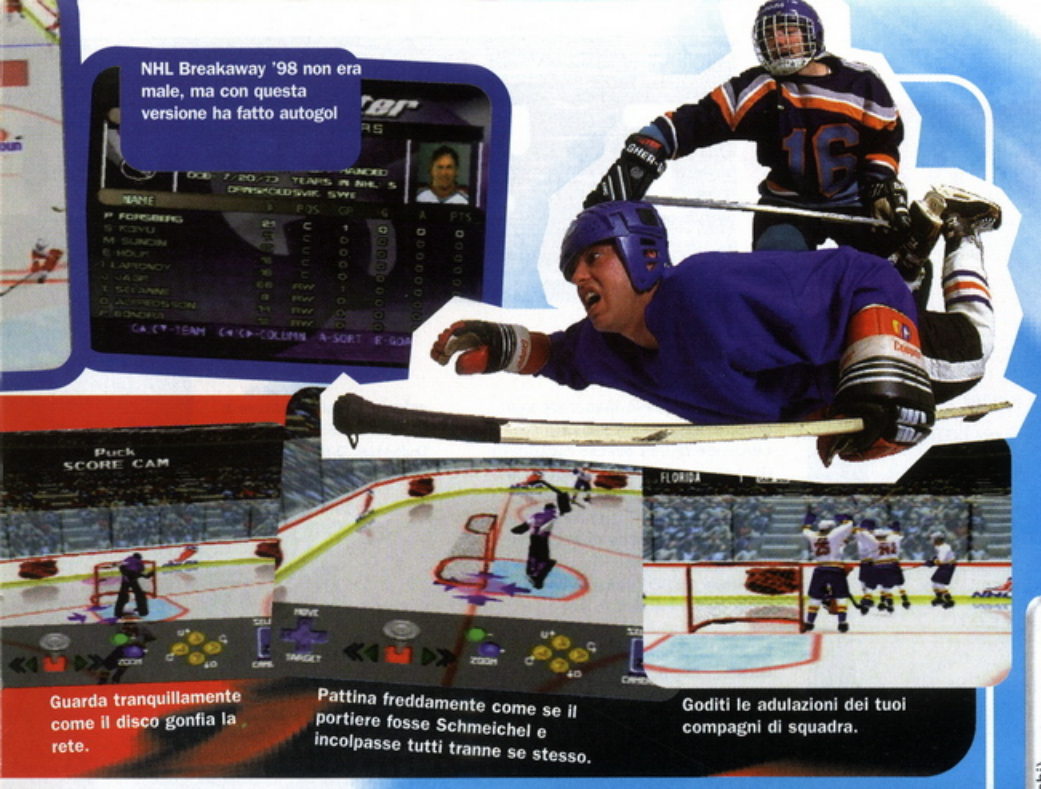
.... mentre Keith Tkachuk segna di rimbalzo

La pressione sale per il pareggio, puoi raggiungerlo se segni questo.



Se segno questo sarò un eroe

Mentre sparo una cannonata posso già vedere i titoli. Noely ristabilisce il pareggio.



NHL Breakaway '98 non era male, ma con questa versione ha fatto autogol

Guarda tranquillamente come il disco gonfia la rete.

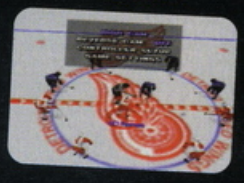
Pattina freddamente come se il portiere fosse Schmeichel e incolpasse tutti tranne se stesso.

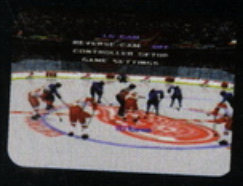
Goditi le adulazioni dei tuoi compagni di squadra.

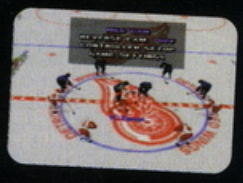
Vedute sul ghiaccio

Ricordi la selezione di inquadrature disponibili in NHL Breackaway '98? Bene, sono ancora tutte qua in NHL Breackaway '99.

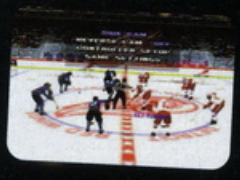
HIGH 45 CAM

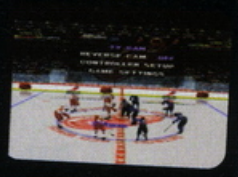

HIGHCAM

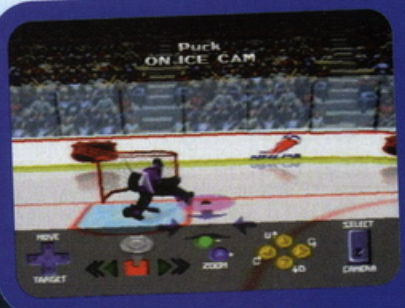

LOCAM


MEDCAM

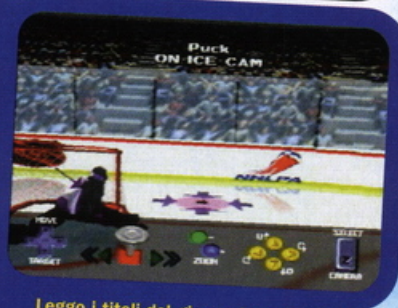
RETROCAM


SIDECAM


TVCAM



Ma che cosa è questo? Il portiere ha fatto un magnifico salvataggio.



Leggo i titoli del giorno dopo: "Naomi se la prende con se stessa dopo essersi fatta soffiare il campionato.

Score... 68% 0 pts

NAOMI

Questo non era un cattivo gioco un anno fa. Ma è stato rimpiazzato da NHL '99 cambiando soltanto il nome di alcuni giocatori, e mettere l'etichetta '99 e propinare lo stesso motore della versione precedente è un po' troppo, da qui le sorti del punteggio. Parlando di ricchezza tu dovresti essere fatto d'oro per scegliere un NHL Breakaway '99 quando puoi rimediare una copia di NHL Breakaway '98 per circa 40.000 lire in un negozio dell'usato.

Analisi...

GRAFICA **Piccole migliorie sull'animazione dei giocatori, ma dove è il balzo in avanti di NHL '99? 7/10**

SUONO **Tutti i colpi e colpetti che ti aspetti, ma non è alla pari con NFL QB '99. 7/10**

GIOCABILITÀ **Tanto giocabile quanto la versione dell'anno scorso. Ma attenzione! Questa è l'ultima versione. 8/10**

DURATA **Acclaim ha ovviamente deciso che la versione del '98 durerà per sempre. 6/10**

Alternative...

NHL '99- Electronic Arts, benché lontano dalla perfezione, questo è il migliore gioco dello Hockey su ghiaccio per N64 del momento.

Commenti...

LEWIS **L'idea di vedere Naomi giorno dopo giorno è abbastanza paurosa, ma che i giochi si ripetano è troppo!**

MARCO **Ancora il miglior gioco sullo Hockey, ma non è cambiato molto! Non preoccuparti se lo prendi per la prima volta.**

STEFANO **Senza dubbio questo è il miglior gioco di Hockey!**

● Editore Acclaim ● Data di Uscita 1998 ● Max. Giocatori 1-4 ● Accessori Memory Card (16 Blocchi)

CHEAT ZONE

I Trucc

Top Secret

SOLO PER I TUOI OCCHI

Il misterioso alieno noto col nome di Tip-X ha messo in atto la distruzione in tutto il mondo dei giochi rubando informazioni segrete. Finché Tip-X sarà attivo nessun segreto è al sicuro. Dev'essere fermato. Una volta per tutte!

Ah!ah!ah! Non riusciranno a fermarmi. Conosco una marea di trucchi per tutti gli ultimi giochi di N64. Se vuoi un aiuto non muoverti finché non hai imparato alcune informazioni super segrete.

Dov'è il pulsante?

S.C.A.R.S.

Ti dico che quelle macchine sono proprio animali! Ho passato ore cercando di non essere mozzicato dal Leone. Ma mentre impazzivo dietro al gioco sono riuscito a raccattare questi trucchi e ho preso la fichissima giacca di pelle per cacciarli a pedate.
Inserisci queste passwords nel menu delle opzioni di S.C.A.R.S

LGSSSX: Coppa di cristallo
CRKKYY: Coppa di diamante
DZPKKK: Coppa zenith
PXPRTS: Modalità master con tutte le macchine nascoste
SDSSRT: Macchina Scorpione
TRTTLL: Macchina cobra
NRNNRR: Macchina ghepardo
YMSTTR: Macchina pantera
WLLVDD: Tutti i codici

Un altro modo per ottenere i codici è quello di andare allo schermo di selezione del giocatore e premere D-Sinistra, D-su, D-destra, D-giù, Z, R, D-giù, D-sinistra, D-su, D-destra.

Glover

Spero che tu ti goda questi trucchi. Ho dovuto indossare il mio travestimento da palla e ho passato ore ad essere sballottato sotto a un glover per prenderli. Con una capoccia grande come la mia pensa che mal di testa che hai! Valeva la pena giocare dopo aver scoperto tutti questi trucchi.

Per inaugurare i trucchi stoppa il gioco in qualunque punto e incidi questi codici.

Portelli di apertura: C-su, C-destra, C-destra, C-giù, C-sinistra, C-giù, C-su, C-destra.
Localizza garib: C-sinistra, C-su, C-destra, C-giù, C-sinistra, C-su, C-sinistra, C-sinistra
Vite infinite: C-su, C-su, C-su, C-su, C-su, C-destra, C-giù, C-destra
Energia infinita: C-destra, C-destra, C-giù, C-destra, C-destra, C-destra, C-su, C-sinistra
Powerball: C-su, C-giù, C-su, C-giù, C-su, C-giù, C-sinistra, C-su
Palla di controllo: C-sinistra, C-destra, C-sinistra, C-destra, C-su, C-giù, C-destra, C-destra.
Palla del nemico: C-sinistra, C-giù, C-su, C-destra, C-sinistra, C-sinistra, C-giù, C-giù
Bassa gravità: C-sinistra, C-sinistra, C-su, C-sinistra, C-destra, C-su, C-su, C-su
Big Ball: C-giù, C-giù, C-su, C-giù, C-giù, C-sinistra, C-destra, C-giù
Occhio di pesce: C-sinistra, C-destra, C-sinistra, C-destra, C-sinistra, C-destra, C-sinistra, C-destra
Telecamera rotante destra: C-sinistra, C-destra, C-su, C-su, C-giù, C-destra, C-giù, C-destra
Telecamera rotante sinistra:C-destra, C-giù, C-destra, C-giù, C-su, C-su, C-destra, C-sinistra
Mad garibs: C-giù, C-destra, C-giù, C-su, C-sinistra, C-giù, C-sinistra, C-su
Incantesimo Rana: C-giù, C-sinistra, C-giù, C-giù, C-sinistra, C-giù, C-su, C-sinistra
Ercole: C-giù, C-giù, C-giù, C-sinistra, C-sinistra, C-giù, C-destra, C-sinistra.
Accelera: C-sinistra, C-sinistra, C-destra, C-su, C-destra, C-sinistra, C-giù, C-giù
Boomerang ball: C-destra, C-su, C-su, C-su, C-su, C-sinistra, C-sinistra, C-giù
Froggy: C-su, C-destra, C-giù, C-destra, C-su, C-sinistra, C-sinistra, C-su
C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù
Elimina le cheats: C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù, C-giù.

ni di Tip-X

NHL '99

Non potrò mai essere il migliore giocatore di hockey del mondo (la mia testa è troppo grande per il casco) ma questo non mi impedirà di cercare tutti gli altri trucchi.

Vai allo schermo dei codici di entrata e digita questi trucchi speciali:

Modalità Grande Capo:.....BRAINY
Giocatori Forti:.....BIGBIG
Guarda la Sequenza Finale:.....VICTORY
Gioco più Veloce:.....FAST
Modalità Turbo:.....SPEEDY
EA blades and EA storms teams:...FREEEA

GT 64

Dovevo scappare precipitosamente, così quale modo migliore che saltare in una delle macchine in GT 64? E mentre stavo riuscendo nella mia fuga, ho trovato questo piccolo trucco

Immagine nello specchio
Vai all'opzione menu e seleziona back-up, delete. Dopodiché rispondi "yes".
Se lo fai per tredici volte sarai capace di entrare nelle immagini riflesse dello specchio

Rakuga Kids

Bleah! Sono uno strano gruppo di ragazzini che riflettono mille colori da gettare scompiglio nei miei enormi occhi da alieno. Riesco ancora a governarli e tengo duro per tirar fuori questi trucchi.

Costumi alternati
Premi indifferentemente il pulsante pugno o calcio quando selezioni il tuo carattere e otterrai una serie di costumi da scegliere.

Seleziona Inoz
Dovrai giocare per più di due ore (accidenti!). Poi andare allo schermo della selezione dei caratteri, premere in giù sul tasto L e selezionare Mamezo. Ora dovresti volare come Inoz.

Seleziona tenebre
Prima di tutto devi giocare per un totale di cinque ore. Se puoi, ferma il dribbling e riprendi fiato per il gioco, poi vai allo schermo di selezione per scegliere il carattere tenebra.

Opzioni extra
Questo divide gli uomini dai ragazzini. Gioca a Rakuga Kids in modo scaglionato per 10 ore circa. Se gli uomini con il cappotto non ti hanno trascinato all'asilo potrai scegliere alcune nuove opzioni dal menu.

Bomberman Hero

Puah! Sono quasi impazzito in questo gioco. Questo Bomberman mi pare proprio un piromane pazzo, se lo vuoi sapere! Comunque sono riuscito ad ottenere questi trucchi e a scappare proprio nel momento in cui stava espodendo.

Slider Race
Ottieni cinque valutazioni per ogni livello a cui accedi incluso Garaden Star. Ora vai allo Slider Race sullo schermo delle opzioni. Dovresti gareggiare con un pupazzo di neve.

Mondo di Gossick
Fai le richieste per lo Slider Race e raccogli tutte e 24 le bombe dell'altra dimensione e potrai accedere al Mondo nascosto di Gossick

Golden Bomber
Finisci il Mondo nascosto di Gossick ed otterrai un altro modo di giocare sullo schermo delle opzioni. In questo una carta d'oro ti darà un Bomberman d'oro.

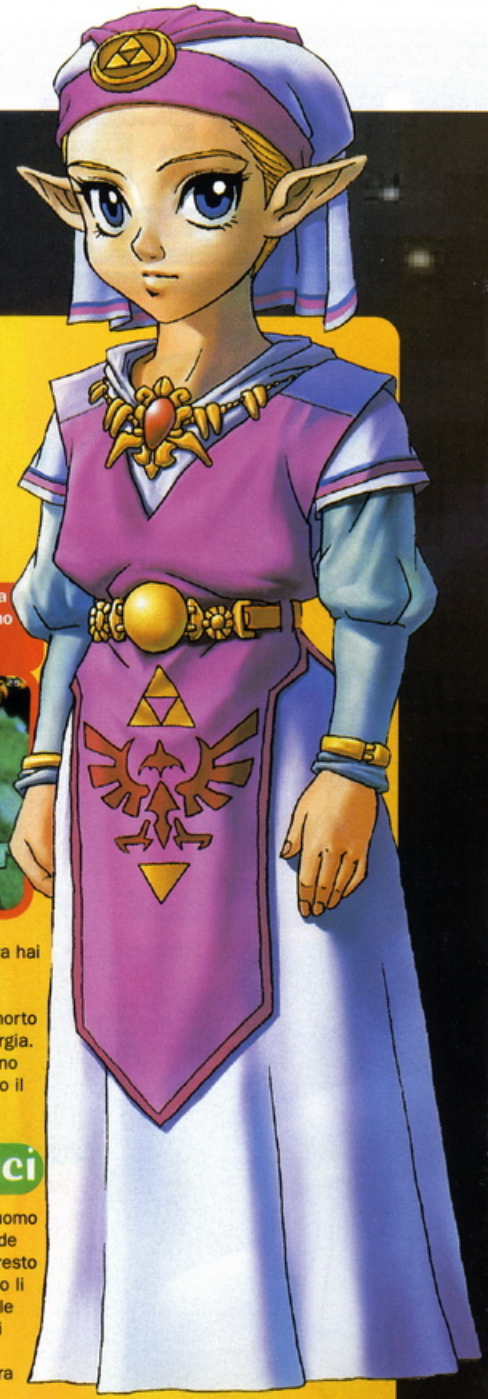
Caccia al Tesoro
Ottieni cinque valutazioni per ciascun mondo (compreso il Mondo nascosto di Gossick) ed otterrai un nuovo modo di giocare sullo schermo delle opzioni. Devi trovare 24 tesori che provenivano dalla missione di una navicella spaziale.

CHEAT ZONE

I Trucchi di Tip-X

Zelda: The Ocarina of Time

Mi sono vestito da donna, questi stivali mi stanno storpiando e non ho le orecchie per portare questo cappello! Qualcuno mi porti immediatamente fuori da qui!



La Fontana della Conoscenza

Benvenuti alla prima Fontana della Conoscenza. Qui troverai le risposte a tutti i problemi di Zelda. Il mondo di Hyrule sarà stampato qui per i prossimi mesi e se tu hai una domanda su Zelda, ti risponderemo o la pubblicheremo di modo che anche i lettori potranno risponderti. Se pensi di essere il miglior Link sul pianeta mandaci i tuoi consigli con informazioni, potranno essere utili a chi ci segue. Ora buon divertimento.

Gli Skulltulas

Attraverso il gioco ti imbatterai in queste strane creature. Fanno un rumore strascinato quando tu sei vicino a loro e se li colpisci spariranno lasciando un gettone-premio dietro. Appaiono solo nell'oscurità, così il posto più indicato per cacciarli è la notte o un livello sotterraneo. Il modo migliore per colpirli è con un uncino che li afferra uccidendoli, con questo otterrai il gettone premio. Ma che ci stanno a fare? Bene la risposta è nel villaggio di Kakariko. Una casa è piena di grandi mostri a forma di ragno, ma non attaccarli perché sono amichevoli. Questa famiglia è stata maledetta per aver avuto troppi soldi (il problema opposto al tuo). Puoi aiutarli salvandoli distruggendo gli Skulltulas. Per ciascun Skulltulas che distruggi uno dei ragni della casa ritornerà ad essere un umano. Ti daranno anche una ricompensa per la tua fatica. Ci sono

100 Skulltulas nel gioco, vai a cercarli.

Link controlla la strage

Le Fontane magiche

In un buco nella terra vivono un gruppo di fate. Nel corso del gioco comincerai a passare attraverso queste fontane magiche. Al primo impatto queste fate sembrano carine da vedersi ma, praticamente, sono zoppe. La loro utilità nel gioco è però fondamentale. Per usare le fate avrai bisogno di una bottiglia. Prepara per questo uno dei pulsanti C e

Ehi ragazzo fai qualcosa di nuovo, altrimenti sono guai

acchiappa una delle fate. Congratulazioni ora hai una fata nella bottiglia. Questo piccolo esserino ti riporterà automaticamente in vita se sei morto e ti darà indietro tutta la tua energia. Così renditi certo di averne almeno una nel tuo personaggio per tutto il tempo.

I Fagioli Magici

Nella fase adulta incontrerai un uomo strano nella fontana di Zora. Vende fagioli magici senza valore che presto ne avranno (e costeranno) quando li comprerai. Comprane più possibile tornando indietro per diventare di nuovo un giovane Link. Ora corri intorno e pianta i fagioli nella terra soffice che troverai nel corso del gioco. Quando diventerai di nuovo un Link adulto i fagioli saranno cresciuti in magiche piattaforme che ti porteranno a zone segrete di bonus.

Il Corvo Spaventoso

Quando sei un Link giovane vedrai due Corvi Spaventosi nel Lago Hylia. Vai verso di loro e suona la tua ocarina. Puoi scegliere qualunque canzone, ma accertati che sia facile da ricordare. Ora aspetta finché sei tornato ad essere un Link adulto e suona la stessa canzone per il corvo che rimane. Lui si ricorderà la canzone e ti dirà che l'altro Corvo Spaventoso sta girovagando nel mondo. Potrebbe apparire in posti speciali se suonerai la Canzone del Corvo Spaventoso. Ora, a questo punto dei tuoi viaggi, vedrai Navi diventare verde e librarsi in uno spazio senza un motivo apparente. Prova a suonare la canzone del Corvo Spaventoso e, se lui ti appare, puoi usare l'uncino che afferra la sua testa per raggiungere le zone segrete. Qui c'è un suggerimento così puoi sperimentare la canzone più avanti: c'è una zona di corvi spaventosi quando sarai un Link adulto vicino allo Stagno in cui si pesca nel Lago Hylia.

Mucche

Nel corso del gioco ti imbatterai per caso in una mucca. All'inizio sembreranno praticamente inutili, ma se suoni loro la canzone di Epona (imparata al Ranch Lon Lon) riempiranno tutte le tue bottiglie vuote di latte. Bevi il latte ed avrai di nuovo indietro cinque dei tuoi cuori. Ogni bottiglia contiene latte a sufficienza per bere due volte.

Trucchi Datel

Quando si arriva alle tattiche sporche, Datel detta legge con i suoi consigli Action Replay. Sta tra un gioco e il tuo N64 e lavora e fa miracoli facendo apparire le cheats dal nulla. Ma tu hai bisogno di questi codici per far funzionare i trucchi, e devi possedere una CART ACTION REPLAY. La puoi trovare nei migliori negozi di giochi.

F-Zero X

Richiede un codice Yoshi. Questo codice deve essere sempre su DE067000 0000

Timer always zero: 812C4BC0 0000

Always first place: 812C4BC2 0001

Infinite energy: 812C4B48 4326 812C4B4C 4326

Infinite lives: 800D8729 0005

Boost from start: D02C4DA0 003F 802C4925 0050

Always special ply 2: 800FA0E50008

Always special ply3: 800FA4950008

Always special ply 4: 800FA8450008

WCW v NWO Revenge

Infinite time: 800FAF87 0000

Extra characters: 8107F07C 3F03

Maximum spirit ply 1: 800F9D25 00FF

No spirit ply 1: 800F9D25 0000

Maximum spirit ply 2: 800FA0D5 00FF

No spirit ply 2: 800FA0D5 0000

Maximum spirit ply 3: 800FA485 00FF

No spirit ply 3: 800FA485 0000

Maximum spirit ply 4: 800FA835 00FF

No spirit ply 4: 800FA835 0000

Infinite time out of ring: 800FACE8 0014

Always special ply 1: 800F9D35 0008

Always special ply 2: 800FA0E50008

Always special ply3: 800FA4950008

Always special ply 4: 800FA8450008

1080° Snowboarding

Deve essere su DE000400 0000

Trick attack mode

Crystal lake

Stop timer 8029F66A 0076

Crystal peak

Stop timer 802AC8EA 0076

Golden forest

Stop timer 802AAF5A 0076

Time attack

Crystal lake

Stop timer 802A582A 0000

Crystal peak

Stop timer 802B2BCA 0000

Golden forest

Stop timer 802B135A 0000

CONTEST MODE

Crystal lake

Stop timer 8029C0DA 0076

Crystal peak

Stop timer 802A889A 0076

Golden forest

Stop timer 802A6D3A 0076

Match Race

Crystal lake

No damage 802E091F 004B

Crystal peak

No damage 80291203 004B

Golden forest

No damage 8028FC93 004B

Body Harvest

Weapons

Unlimited TNT 8004817F 0003

Unlimited machine gun ammo 8004817B 00C8

Unlimited trispinner ammo 80048185 0064

Special codes

Surreal mode 88159353 0080

Evil adam mode 88052AFD 0002

Fat legged alien mode 8813FD03 0001

Body count always at 08004819A 0000

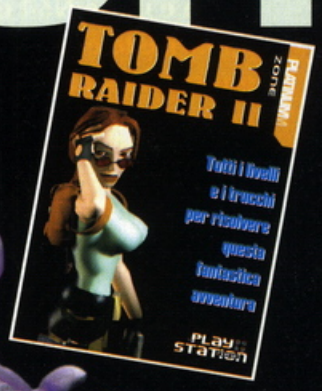
8004819B 0000

BEST CHEATS • BEST SOLUTIONS • BEST TIPS

PlayStation Zone

EDIZIONE ITALIANA

N. 3
FEBBRAIO '99
L. 7.900



Questo mese in regalo la guida a Tomb Raider II

N64 PRO DATABASE

Il database N64 è la principale autorità nei giochi. Aggiornamento mensile con nuovi giochi, puoi comprare così il meglio ed evitare la fregatura occasionale. Incollati a noi nel corso del 1999, perché sembra essere la "migliore annata" per Nintendo -Marco-

Come si lavora

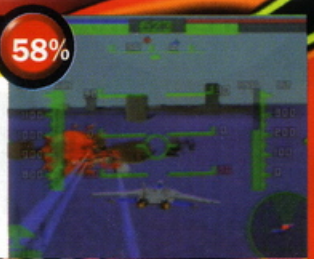
SHOOTING

Uzi 9mm: GoldenEye 007 96%
Water Pistol: Star Wars: SOTE 59%

Aerofighters Assault — 58%

Titus

Entra nel tuo jet ed attraversa i cieli con questo apparecchio dai segnali di Pilotwings. Abbiamo speranze per il gioco, ma la simulazione di volo e delle sparatorie a malapena decolla. Si dimostra più "Top Sciocco" che "Top Gun" quando svolazzi nei cieli a casaccio cercando nemici. Agganciati con i pilotwings per tutte le tue azioni di volo.



Body Harvest 93% — 93%

Gremlin

Il mondo è sotto il controllo di malvagi alieni che hanno deciso di eliminare il genere umano dalla faccia della terra. La tua unica speranza è viaggiare nel tempo cacciando via i disgustosi esseri di nuovo nello spazio. Body Harvest è una tempestosa sparatoria con migliaia di veicoli e tonnellate di armi. Questa avventura gigantesca ha elementi di GdR da combinare per far diventare il gioco veramente epico.

Buck Bumble — 70%

UBISOFT

Controlla un piccolo calabrone e dai calci nella battaglia contro uno sciame di insetti onnipotenti. Tutto sembra enorme quando vaghi in giardino come un piccolo insettino, ma, nonostante le buone idee e le novità, Buck Bumble non è riuscito a entusiasmare. La grafica è eccellente, ma il brillante design si perde lungo una terribile serie di sfumature.

Doom 64 — 71%

GT Interactive

L'originale shoot'em-up in soggettiva raggiunge lo stile di N64. I protagonisti del gioco, pistole dal marchio Doom e mostri vari, sono ora visti usando le ricche capacità grafiche di N64, che è senza dubbio un ottimo risultato. Molti pensano che questo sia il miglior gioco di shoot'em-up mai realizzato, ma è meglio dire subito che il primo livello risulta troppo classico e scontato a paragone degli altri giochi del genere in N64.

Duke Nukem — 80%

GT Interactive

Duke Nukem da l'idea di essere un terribile caos in uno stile veloce e frenetico, in quanto devi mettere fuori combattimento una feccia aliena con un arsenale di armi con sofisticati esplosivi. Un'abbondanza di livelli e quattro giochi mortali rendono Duke Nuken adatto ai fan degli shoot'em-up. Ma stai attento, nessuno riesce a superare Bond, ti consiglio quindi di giocare prima in GoldenEye. Se Bond non è abbastanza per te puoi fare quattro chiacchiere con il Duca.

Forsaken — 90%

Acclaim

Un formidabile gioco di shoot'em-up in 3D che piomba in redazione e prontamente riceve un marchio di approvazione. Immagina Quake 64 con biciclette volanti ed incredibili effetti luminosi in tempo reale. La grafica è quasi la migliore che abbiamo visto in N64. Il gioco in one player è eccellente grazie ad alcune intelligenze artificiali veramente grandi mentre il multi player game non è da scartare.

GoldenEye 007

96%

Nintendo

Il più scaltro agente segreto di tutti i tempi arriva a N64 con ottima prospettiva di gioco che un shoot'em-up abbia mai fatto. Controlla Bond attraverso 20 livelli imponenti (ognuno con tre livelli di difficoltà) che richiedono ingegnosità, mira da cecchino e mente fredda. GoldenEye ha vinto premi per il suo estro e li ha pienamente meritati. Esci e comprati subito questo gioco! Subito!

Vincitore Premio Smanettone

Turok 2: Seeds of Evil

NEW ENTRY

94%

Acclaim

Il massacro dei dinosauri continua in questo seguito formidabile. La grafica è veramente notevole e rimarrai a bocca aperta quando vedrai l'animazione di questi bestioni; magnifico il pezzo in cui, correndo, metti fuori combattimento i mostri cattivi. Tonnellate di pistole e alcuni dei più grandi livelli mai visti ne fanno uno dei migliori giochi su N64.

Vincitore Premio Smanettone

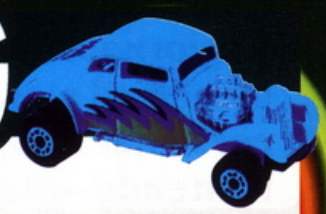
Hexen

66%

GT Interactive

Una versione medievale di Doom che sostituisce le armi ad alta tecnologia con le mazze e la magia. Vecchio stile in tutti i suoi aspetti con una grafica sgargiante e un gioco lento. Perfino Doom 64 è meglio di questo e comincia a sembrare un po' stancante per il potente N64. Prenditi il più moderno GoldenEye e lascia questa vecchia rovina nel Medioevo.

RACING



Ferrari F40: F1 World Grand Prix 94%
Robin Reliant: Cruis'n USA 41%

Lylat Wars

91%

Nintendo

Questa sequenza di formidabile Starwing sulle SNES è un perfetto esempio di come aggiornare un vecchio classico. Lylat Wars è una meraviglia assoluta che conferisce nuova vita agli shoot'em up, con un eccellente montaggio di scene, una grafica senza respiro, tonnellate di discorsi e di brillanti effetti sonori. Non puoi proprio fare a meno di trovarlo un buon gioco. Notevole lavoro dal grande N'!

Vincitore Premio Smanettone

1080° Snowboarding

93%

Nintendo

Assicura una tavoletta di legno ai tuoi piedi e affronta le piste innevate con questo meraviglioso gioco di snowboarding. 1080° è un'impeccabile riproduzione del morbido materiale bianco con uno splendido scenario e la migliore animazione mai visti. Il gioco in sé è un gran divertimento sia nella modalità single che in quella multi-player e le sezioni dei trucchi ti incolleranno al tuo N64

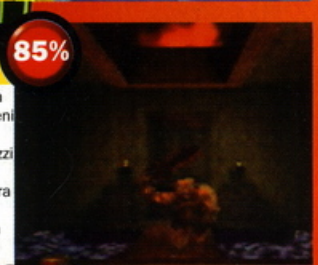
Vincitore Premio Smanettone

Quake 64

85%

GT Interactive

Quake è il vero seguito di Doom ed ha la stessa scura e lunatica atmosfera. Corri nei labirinti pieni di creature malvagie che stanno proprio aspettando te per essere spappolati in mille pezzi dal tuo ben fornito arsenale di pistole. Ogni bit all'altezza della versione ampliata per Pc (che era sorprendente), ma ancora lontano dalla qualità sublime di GoldenEye, il miglior shooter in 3D in assoluto.



Robotron 64

65%

Crave Entertainment

Un classico dei giochi shoot'em-up dal 1982 riorganizzato e proiettato in N 64 per divertire una nuova generazione: la grafica è poco più che elementare per i nostri giorni, ma l'azione è più divertente che mai. Corri intorno ad una piazza cercando di distruggere tutto ciò che è sotto tiro. È un po' troppo semplice per la maggior parte delle persone, ma di sicuro è un buon divertimento per gli adulti che ricordano l'originale.

Star Wars: Shadows of the Empire

59%

Nintendo

Una delle più grandi delusioni di N64. Nonostante abbia la migliore autorizzazione del mondo, ha finito per essere un pout-pourri di giochi diversi che non stanno bene insieme. Le sezioni volanti sono ragionevolmente OK, ma la sezione clone di Doom è terribile e l'intero gioco è una delusione per i fan di Guerre Stellari. Abbi pazienza giovane Jedi aspetta Rogue Squadron.

Turok: Dinosaur Hunter

83%

Acclaim

Qualcuno di Doom si è fatto un giro a Jurassic Park in questo stravagante gioco ammazzadinosauri. Una grande grafica completa il gioco quando si fa violento mentre tu corri intorno facendo a pezzi, sparando e praticamente radendo tutto al suolo. Fare estinguere i dinosauri è un'impresa, ma ci sono troppi salti e piattaforme. Un grande gioco, ma Turok 2 sembra addirittura migliore.

Aero Gauge

54%

ASCII

Gioco veloce ma l'aumento della velocità ha penalizzato la grafica. Le piste sono un po' troppo blande e ci sono un sacco di effetti nebbia e di pop-up che qualche volta fanno sparire la pista completamente. Non era particolarmente forte all'inizio e ora questo F-zero è lontano dall'essere il migliore.

F-Zero X

90%

Nintendo

Il remake Nintendo del classico SNES parte alla grande grazie alle meravigliose possibilità di controllo e una divertentissima modalità di gioco a quattro. Ogni corsa ti lancia lontano a folle velocità, un'enorme quantità di piste e 30 macchine che corrono tutte insieme. L'unico sedativo è una grafica decisamente blanda. Ma il gioco è talmente sbalorditivo che ci si passa sopra.

Vincitore Premio Smanettone

Automobili Lamborghini

71%

Titus

Sfortunatamente la compagnia francese Titus è stata più ispirata dalla Citroen 2CV che dalla Lamborghini. Gioco disperatamente lento e controllo nervoso ne fanno un'esperienza goffa e non raccomandabile. F1 World Gran Prix ci ha mostrato come un gioco di corse N64 può essere valido, così compra quello e lascia la tua Lamborghini parcheggiata in garage.

F1 Pole Position

64%

Ubi Soft

Questo era un gioco di corse considerato essenzialmente nella media. La recente distribuzione di F1 WGP ci dimostra come potrebbe migliorare un gioco di corsa F1. La grafica è blanda, il gioco è noioso e i controlli sono completamente irrealistici. F1 Pole Position è una schifezza, mentre F1 WGP conquista il primo posto rimanendo al comando. Non confonderli!

Cruis'n USA

41%

GT Interactive

Era un buon divertimento in arcade, ma quando è apparso su N64 era già vecchio e fuori moda. La grafica blanda e l'animazione discontinua unite a un gioco lento ed imprevedibile rovinano i fattori di divertimento che il gioco aveva in arcade. Bastano cinque minuti per raggiungere il massimo della velocità di crociera (e dell'intero gioco).

F1 World Grand Prix

94%

Nintendo

Assolutamente fantastico! Offusca tutti i giochi di corse automobilistiche visti prima su qualunque sistema.Le grafiche fotorealistiche vanno di pari passo con la cura maniacale che è stata posta al dettaglio. È il sogno di tutti i fan della F1 che diventa realtà. Tutto quello che è successo nella stagione 1997 è ricreato alla perfezione, con te al volante!

Vincitore Premio Smanettone

Cruis'n World

54%

Nintendo

Molto migliore del predecessore (Cruis'n USA) ma non ancora sufficientemente buono per essere introdotto in N64, Cruis'n World è fondamentalmente basato sullo stile arcade favorendo l'aspetto divertente alla realtà. La grafica è discreta, ma lento da giocare e ancora troppo facile da finire. Non prendere un passaggio su queste macchine!

GT 64

78%

Ocean

Un gioco di corse medio che diventa scarso nella maggior parte degli aspetti. La grafica è OK finché si è in movimento, altrimenti tutto balla come in un film anni '20. La realizzazione è completamente sbagliata e non sembra per niente di stare al volante nel momento in cui rimbalzi contro il muro della pista. Se sei un vero pilota prova F1 World Grand Prix e lascia perdere questo.

Diddy Kong Racing

91%

Nintendo

Da lasciare a bocca aperta; DKR batte Mario Kart 64 e lo migliora in ogni senso. Grafica fantastica, grande gioco dove puoi correre con karts, aerei e hovercraft attraverso una gran varietà di strade. La modalità single player è un'avventura interessante, una vera e propria sfida, così come la modalità multiplayer risulta essere una delle migliori mai realizzate. Compralo, è la legge.

Vincitore Premio Smanettone

Mario Kart 64

91%

Nintendo

Mario Kart debutta splendidamente su N64 con una grande grafica e una stupefacente modalità di gioco a quattro. I personaggi sono grandiosi e ben dettagliati. Il divertimento è assicurato, ma i "power-up" rendono la modalità multiplayer più un gioco di fortuna che di abilità, cosa che potrebbe annoiare. Diddy Kong Racing è un gioco migliore, ma Mario Kart ha ancora un posto speciale nel nostro cuore.

Vincitore Premio Smanettone

Extreme G

83%

Konami

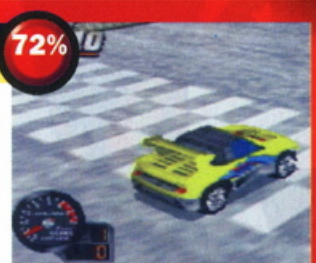
Sarai in grado di guidare futuristiche biciclette, in questo gioco di corsa veloce, ad occhi chiusi. Extreme G non è sicuramente per scansafatiche e nelle rare occasioni in cui rallenta puoi apprezzare la bellissima grafica. Questo è un gioco di velocità raffinato completo di modalità per 4 giocatori. Il sequel è sulla buona strada per diventare sempre migliore. Potrebbe essere una buona idea aspettare ancora un po'.

M.R.C

72%

Ocean

Uno dei primi veri giochi di corse per N64. L'azione si svolge in stile Sega-Rally su tre piste (con un misto di percorsi sia su strada che fuori). Ci sono solo tre strade in cui si distrugge tutto. Questo non vuol dire che sia il peggior gioco N64 di corse mai visto, ma non è proprio il migliore. Prendi F1 WGP se vuoi un vero gioco di corse di macchine.



Extreme-G XG2

NEW ENTRY

88%

Acclaim

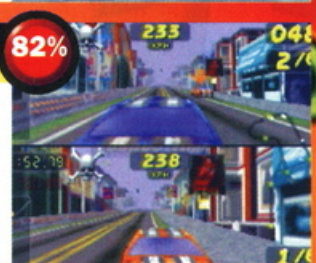
Dopo F-Zero X e WipEout ecco l'ultimo arrivo nel campo dei giochi di corsa futuristici. XG2 ti vede a cavalcioni di motociclette che vengono dal futuro, mentre corri in tutte le direzioni. Buono come terza scelta tra i tuoi giochi. La grafica è carina soprattutto dopo aver provato il blando F-Zero, ma la sensazione di velocità non è qui. Prova WipEout e F-Zero prima, poi se sei sufficientemente affamato, prova XG2.

San Francisco Rush

82%

GT Interactive

Salti che vanno oltre ogni legge di gravità e ridicole scorciatoie rendono il gioco irreale. La grafica è sgargiante, il suono è ridicolo e i controlli non sono perfetti, ma, nonostante tutto, riesce ad essere uno dei più divertenti giochi di corse in circolazione. C'è una quantità enorme di piste e ci sono due modalità di gioco di grande divertimento. Non ti aspettare niente di serio.



SCARS

NEW ENTRY

85%

Ubisoft

Un gioco di corse futuristico nel quale stai al volante di una "bestia" (letteralmente). Partecipi alla gara con un animale di tua scelta.
La grafica è una festa da vedere e anche le strade del gioco sono riempite al massimo di armi. È debole solo in confronto a Mario Kart e F-Zero X, ma è comunque un piccolo grande racer.

Snowboard Kids

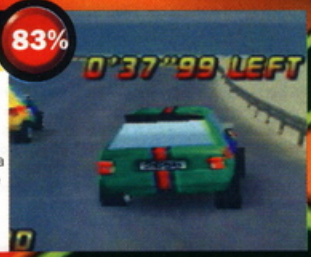
84%

Atlus

Un gioco di corse veramente meraviglioso che è apparso fuori dal normale e che ha portato N64 nella tempesta. Discese varie e pendii tracciati meravigliosamente, spingendo stunts tutto il tempo e raccogliendo armi. Alla fine ti arrampichi su uno skilift che ti porta in cima. Non buono come Diddy Kong Racing ma ancora molto divertente.

Top Gear Rally

83%



Kemco

Un gioco di corsa interessante con alcune dinamiche eccellenti. Le sospensioni sono incredibilmente realistiche e la macchina risponde ad ogni minimo sbalzo della strada. La grafica è un po' debole e sembra per prima cosa lenta, ma appena entri in possesso di macchine più veloci il gioco diventa una vera sfida di velocità. Non è buono come F1 WGP ma è sicuramente uno dei migliori.

V-Rally: Edition '99

90%

Infogrames

Grazie alla potenza di N 64 questo vecchio gioco della Greystation ha avuto una nuova ventata di vitalità. La grafica è migliore e l'enorme quantità di piste e macchine ti faranno correre fino all'anno prossimo. ma ci vorrà un po' per avere padronanza con gli stravaganti supersensibili comandi. Complicati all'inizio, ma divertentissimi quando riesci ad entrarci. Provalo!

Vincitore Premio Smanettone

È l'ultima volta che cerco di tingermi i capelli a 300 all'ora

Wave Race

91%

Nintendo

Indossa la tuta impermeabile e vai a correre con jet-ski, uno dei giochi di corse più carini che possano abbellire la tua console casalinga. La grafica è meravigliosa e gli effetti d'acqua sono così realistici da farti indossare le pinne mentre giochi. Una modalità di sfida tra campioni, un'eccellente modalità two players ed un'elevata e originale modalità di stunt gli danno lunga vita. Bella roba!

Vincitore Premio Smanettone

WipEout

NEW ENTRY

92%

Midway

Non sei a corto di opzioni quando partecipi alla corsa futuristica su N64. E questo è uno dei migliori mai fatti. Questo riprende un classico PSX e lo sottopone al trattamento di N64. Con la migliore grafica, un suono superbo e quattro modalità di giocatori questo è un brillante gioco di corse. Il pulsante di controllo N64 migliora la guida e con un po' di pratica ti muoverai più veloce della luce!

Vincitore Premio Smanettone

FIGHTING

Jean Claude Van Damme: Mortal Kombat 4 85%
Big Girls Blouse: Mortal Kombat Mythologies 28%

Bio Freaks

82%

GT Interactive

Un assoluto bagno di sangue di beat'em-up dalle Midway. Fino a due giocatori possono distruggersi pezzo per pezzo reciprocamente tipo Monty-Python. Il modello Black Knight contiene una ridicola quantità di sangue. Questo fighting viene accompagnato dallo staff di N64Pro con urla del tipo: "Nessuno passerà vivo di qui". Non è perfetto ma è comunque un gran divertimento.

Clayfighter

33%

Interplay

O mio Dio! Che cosa ci sta a fare questo giochino così misero nella nostra super console? I caratteri del piano 2D sono animati malamente e combinati con un gioco pessimo e controlli lenti. Non il migliore inizio e un esitante, francamente poco divertente, tentativo umoristico non aiuta di certo. Potrei proseguire, ma lasciatemi solo dire che doveva essere semplicemente buttato in un forno appena nato.

Dark Rift

71%

Vic Tokai

Un primo tentativo di beat'em-up su N64 da non definirsi tremendo ma neanche il migliore. I personaggi sono interessanti, ma la grafica è blanda e il gioco poco profondo e non coinvolgente. È divertente all'inizio ma presto diventa una noia. Dark Rift non era il migliore dei beat'em-up di N64 e uno di questi giorni Fighter's Destiny e MK4 lo ridurranno in poltiglia.

War Gods

38%

Midway

Midway non sta per conquistarsi molti amici con questo stanco tentativo di beat'em-up, con queste ridicole mosse speciali, controlli terribili e completa mancanza di coinvolgimento.
In seguito a dibattito animato su War Gods contro Clayfighter, abbiamo deciso che questo è il peggior gioco di combattimento su N64.

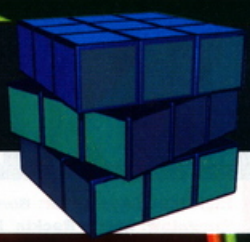
Dual Heroes

35%

Hudson Soft

I sosia dei Power Ranger si danno battaglia in questo beat'em-up non entusiasmante. La grafica è sgargiante, il design è un'orribile pappa e i combattimenti sono bizzarri e disuniti. Il gioco ha qualche buona idea, come la modalità specchio dove il CPU impara i tuoi movimenti e li usa contro di te, ma non è abbastanza per salvarlo. Fa' un favore a te stesso, e scegli un gioco di colpi migliore.

PUZZLE



Blankety Blank: **Wetrix** 90%
Family Fortunes: **Tetrisphere** 60%

Fighter's Destiny

82%

Ocean UK

Un grande gioco di combattimenti con un look da arcade e ci si sente veramente così. La grafica è un po' debole ma a parte questo è uno dei migliori beat'em-up che potresti comprare. Mortal Kombat 4 è leggermente preferito in redazione (nonostante il suo punteggio più basso) ma solo perché siamo succhiatori di sangue. Se cerchi un gioco di combattimento, questo è quello che fa per te.

Bust-A-Move 2

85%

Acclaim

Un classico assoluto dei giochi puzzle fa la sua apparizione su N64. Tieni a bada due dinosauri nel momento in cui si dirigono a far apparire bolle colorate sullo schermo nel tentativo di farne toccare tre dello stesso colore in modo che esplodano. Abbastanza semplice con un look superato, ma è ancora uno dei migliori giochi puzzle mai fatti ed è fantastico con due giocatori.

Mace: The Dark Age

69%

GT Interactive

Un gioco di combattimento di taglia-taglia con caratteri abbastanza ispirati a "Dungeons 'n' Dragons" per rendere felice perfino il più appassionato dei "warlock". Nonostante il design dai caratteri incerti la grafica è buona e lo sfondo è completamente interattivo. Ma Mace fallisce ancora nel distribuire pienamente i bonus e finisce in modo alquanto noioso. Il divertimento ha vita breve e presto ci si stufa.

Glover

83%

Hasbro

Ci vuole una grossa mano per Glover. In questo meraviglioso puzzle puoi controllare un guanto bianco lungo molti mondi meravigliosi. Il guanto diventa completo con un pallone colorato che tu butti in giro. Sembra un po' Mario, ma metterà alla prova la tua mente più della tua abilità nel saltare. Veramente originale!

Mortal Kombat 4

85%

Midway UK

Finalmente Mortal Kombat va in 3D e risulta essere uno dei migliori giochi di colpi mai fatti. Impersona uno dei 15 ridicoli personaggi e prova a sbudellare tutti gli altri psicopatici. Il sangue è spiattellato per tutto il gioco e ora sembra meglio che mai. L'azione è veloce e furibonda e si gioca come nei giochi Mortal Kombat 2D. Grande!

Space Station: Silicon Valley

92%

NEW ENTRY

Take 2

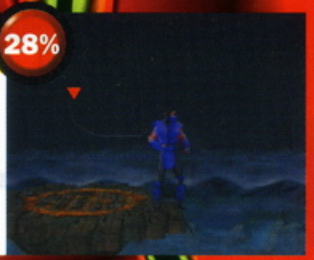
Un meraviglioso e strano gioco puzzle a 3D. Silicon Valley è uno della serie di mondi di Mario popolato da bizzarri animali hi-tech (come le pecore che volano e cani armati con razzi). Devi controllare ciascun animale che incontri per farti aiutare nel corso dei livelli contorti.

Mortal Kombat Mythologies

28%

GT Interactive

Un'orribile mistura di gioco di colpi e di piattaforme a 2D che lascia un sapore amaro in bocca. La grafica è al di sotto degli standard in modo ridicolo e il gioco è addirittura orribile. Perfino i fan del tradizionale Mortal Kombat devono ammettere che chiedere dei soldi per questo è ridicolo. Fatti un favore e girane alla larga!



Tetrisphere

60%

Nintendo

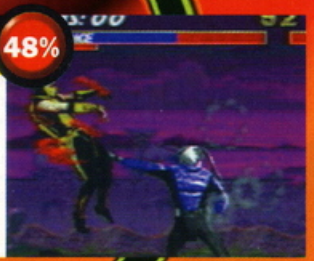
Tetris si riempie di cerchi in questa versione circolare completamente nuova. È difficile controllarlo all'inizio, ma la grafica meravigliosa ti fa perseverare. Non ci sono scatti di adrenalina qui. Il gioco tende ad essere un po' troppo blando se paragonato al panicante originale.

Mortal Kombat Trilogy

48%

Midway

Le serie Mortal Kombat si è fatta largo nella storia dei videogame come un carro armato. I giochi MK in 2D sono sempre stati un po' rozzi ma in questi giorni sembrano proprio fuori posto in N64. Perfino se sei fanatico di Mortal Kombat non hai motivo di comprarlo ora che MK4 l'ha distribuito.



Virtual Chess

72%

Titus

Gli scacchi raggiungono N64 e inevitabilmente porta a cambiare le nostre vite. Pezzi animati si distruggono a vicenda finché la novità viene a noia e tu passi alla modalità 2D che è identica a ogni gioco di scacchi. Virtual Chess ha però un'eccellente modalità di esercitazione e il tuo N64 è nella media. Merita un'occhiata!

Wetrix

Ocean

90%

Ti divertirai un mondo con questo gioco spumeggiante. Incastra pezzi che cadono nello stile di Tetris per costruire dighe circolari e aspetta di aprire il paradiso. Poi tutto diventerà teso quando cercherai di indirizzare i nuovi blocchi e l'acqua sarà rovesciata sui lati. Difficile all'inizio ma con un po' di pratica diventa il miglior puzzle game da Tetris.

Sore Thumb Award winner

Iggy's Reckin' Balls

Acclaim UK

68%

Un'originale mistura di gioco platform e una corsa multi-player in cui devi controllare una palla e correre intorno ad un percorso di livelli in 3D. L'idea è originale ma in questo caso il gioco finisce per essere una cosa lenta con una durata molto limitata. Un concetto carino, peccato che la versione finale sia meno buona delle nostre aspettative.

PLATFORM

High Rise Skyscraper: **Banjo-Kazooie** 96%
Bungalow: **Iggy's Reckin' Balls** 68%

Mishief Makers

Enix

80%

Un meraviglioso gioco in 2D come non ne avevi mai visti. Controlli Marina, una squilibrata robottina scolaretta che deve salvare uno scienziato pervertito rapito. La strana trama rende omaggio a questo meraviglioso gioco surreale. Il gioco è formidabile, così come terribili invece le grafiche. Vale la pena averlo se lo trovi a un buon prezzo.

Banjo-Kazooie

Nintendo

96%

Questo gioco è un lavoro per geni veri e propri e non crederai ai tuoi occhi quando vedrai la sorprendente grafica. Devi controllare un orso e un uccello che cercano di salvare la sorella di Banjo dalle grinfie di una strega cattiva. I livelli sono enormi con tonnellate di dettagli e cose da fare. Come Super Mario 64 ma meglio (non abbiamo bisogno di dire altro). Esci e compratelo.

Vincitore Premio Smanettone

Starshot: Space Circus

Infogrames

85%

Space Circus mette in scena il più grande spettacolo della galassia. Tu sei Starshot, il Giocoliere stellare ma il tuo lavoro è sotto la minaccia dell'Evil Virtua Circus che si sta impicciando dei tuoi affari. Perlustrare lo spazio in cerca di nuove stranezze per il Circo. Gioco veramente bizzarro con un senso dell'umorismo particolare e alcuni personaggi disegnati in modo meraviglioso.

Bomberman 64

Hudson

70%

L'originale video game di terroristi metropolitani ritorna in una nuova veste in 3D per N64. Datti da fare a far cadere bombe ed evita di andare in mille pezzi. La versione N64 ha nuove modalità di avventure che costituiscono grande divertimento e sfide carine. Ma Bomberman è famoso per la confusione del multi player che era deludente in questa versione.

Super Mario 64

Nintendo

94%

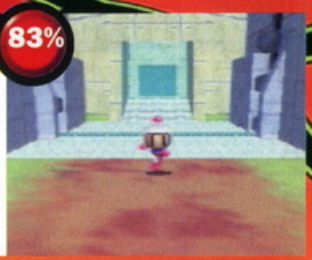
Il miglior video game? Certamente uno dei migliori. È letteralmente un classico e prende tutte le parti migliori del precedente gioco di Mario adattandole in modo stupendo in un mondo 3D altamente dettagliato. Mario 64 è rivolto ai giocatori della prossima generazione e chi possiede N64 dovrebbe averne uno nella sua collezione

Vincitore Premio Smanettone

Bomberman Hero

Hudson

83%



Bomberman è tornato come una bufera nei giochi di livello di N64. Per la prima volta in assoluto, Bomberman può saltare in una varietà di livelli in un vortice di corse tradizionali e sub game in una piattaforma a forma di mazza in 3D (con un sacco di esplosioni). Molto meglio del confusionario Bomberman 64 ma non sufficientemente buono come Super Mario 64 o Banjo-Kazooie.

Yoshi's Story

Nintendo

88%

Il nostro dinosauro affamato preferito ritorna in tutte le feste di N64 in cui si mangia. Yoshi non è stato portato in 3D, ma questo è sicuramente il più bel gioco di livello in 2D che abbiamo mai visto. Molto facile da completare, ma l'enorme quantità di obiettivi nascosti e il modo speciale di fare punti accresce la sua durata. È pensato per i più piccoli, ma tutti dovrebbero darci un'occhiata.

Chameleon Twist

Sunsoft/ Ocean

74%

Un gioco di livello carino in 3D con un sacco di nuovi effetti. Non devi perfezionare per niente il tuo linguaggio d'azione per giocare a questo gioco. Nonostante gli manchi la brillantezza di Mario 64 questo è ancora un'esperienza divertente. Per un giocatore medio sfortunatamente finisce troppo in fretta a causa di un livello di difficoltà ridicolmente facile. Ma è un gran divertimento finché dura.

SPORTS

Footy: **ISS '98** 96%
Rounders: **NBA Pro '98** 65%

Gex

GT Interactive

75%

Un simpatico tentativo di un gioco di livello a 3D con uno strano senso dell'umorismo. Gex sovverte tutti i tuoi film e spettacoli preferiti avendo come interprete principale un geco spiritoso che si dà da fare prendendosi gioco di tutto, da Guerre Stellari a Bugs Bunny. È una vergogna che la grafica media, i controlli trascurati e le povere angolazioni delle inquadrature rovinino tutto questo bel divertimento. Prova qualcos'altro.

All Star Baseball

Acclaim

90%

Una vera azione di baseball arriva su N64 con la miglior grafica mai vista. Tutto è chiaro come cristallo, alta risoluzione super definita gli fa guadagnare un ben meritato segno di approvazione. Ma era troppo serio per qualcuno della redazione. Vale la pena comprarlo se conosci bene il baseball perchè il livello di realismo è eccezionale.

Vincitore Premio Smanettone

FIFA '98: RTWC

87%

Electronic Arts

Un grande miglioramento rispetto al predecessore. Fifa '98 è il gioco di calcio che FIFA 64 avrebbe dovuto essere con miglior grafica, maggiori controlli e un un gran numero di tocchi di classe. Ha anche la licenza ufficiale FIFA con più squadre e giocatori di quanto possa credere.

ISS 64

90%

Konami

Konami vince alla grande con una magnifica rappresentazione del nostro bel gioco e che va all'opposto della retrocessione. Superbamente realistico, bel look con un sacco di assetti di movimento e modi di segnare. Il migliore con cui tu possa giocare, rendendolo il sogno dei fan del calcio. Solo migliorato dal suo sequel (molto simile) ma ancora un bel gioco da possedere.

ISS '98

96%

Konami

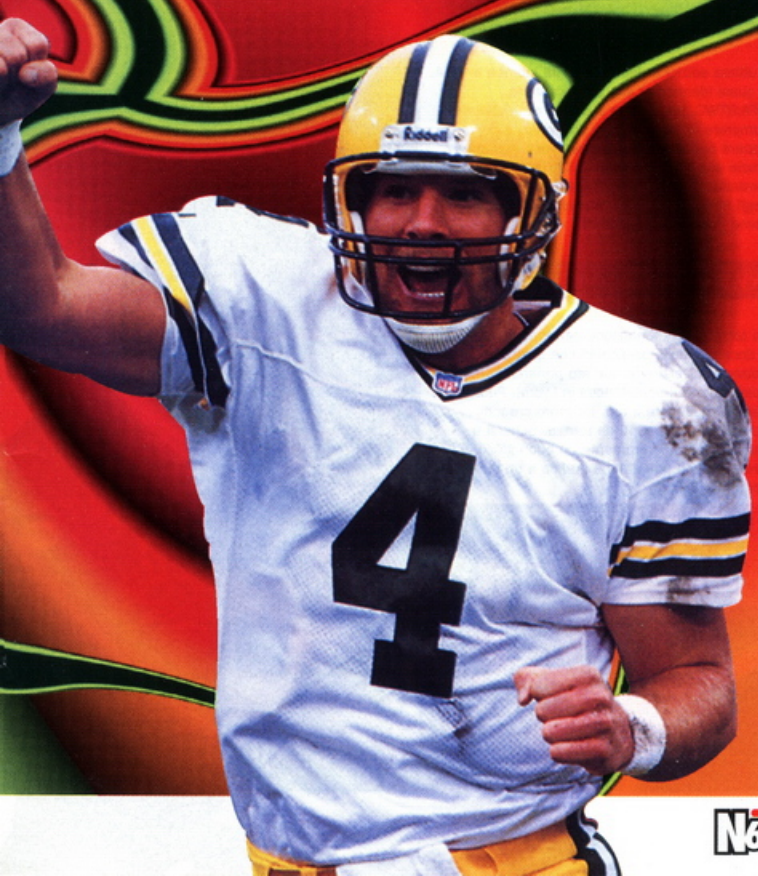
Nessun gioco ha catturato la nostra attenzione e ha assorbito il nostro tempo più di ISS '98. Il miglior gioco di calcio mai fatto rappresenta una quasi perfetta interpretazione di questo sport. Una marea di caratteristiche completano il veloce cammino del gioco. Sarai coinvolto nel trovare nuove tattiche e nuovi modi per segnare. I video giochi non diventeranno migliori di questo, così esci e vai a comprarlo: ORA!

Kobe Bryant In NBA Courtside

85%

Gametek

Il primo gioco ad apparire sotto il marchio Nintendo Sports riserva finalmente al basket il trattamento che si merita. Più serio di Hangtime e meno confuso di NBA Pro, è un divertimento, pieno d'azione e facile da giocare che trova un equilibrio tra lo sport vero e con la giocabilità. Se sei esperto di basket dacci un'occhiata.



Madden '98

90%

Electronic Arts

Per molto tempo il marchio dell'eccellenza per i fan del football americano. Madden raggiunge N64 e prontamente riceve un premio smanettone. Buono come non mai, Madden prende ora possesso di N64 e mostra grafiche realistiche ed un gioco eccellente. L'unico problema è Madden '99.

Madden '99

92%

Electronic Arts

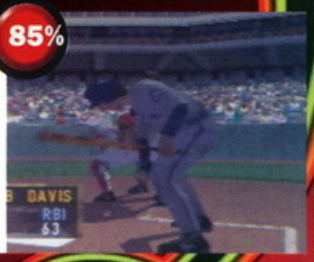
Madden '99 si impossessa del football americano e dà un calcio a tutti gli standard tanto che il resto del mondo può anche tornarsene a casa. Madden è sempre stato il migliore in questo sport, ma questa versione ad alta risoluzione rende perfino Madden '98 fuori moda. N64 mostra al mondo come portare uno sport alla vita. Parti all'assalto e compra questo gioco!

Major League Baseball

85%

Nintendo Sports

Un altro gioco di baseball piomba nella redazione di Pro e si unisce alla lunga serie di giochi che rappresentano la versione americana dei giochi di baseball. Meno serio di All-Stars Baseball (è il suo principale avversario) e la grafica non è così buona. Ma in molti casi è molto più divertente da giocare. Dagli un'occhiata se ASB ti sembra troppo serio.



Nagano Olympic Hockey

84%

Midway

L'hockey di Wayne Gretzky's fa la sua terza apparizione su N64, ora con tutte le squadre ufficiali delle Olimpiadi di Nagano, ma poco altro. È appena migliore di quanto sia stato in passato, ma ci stiamo stancando un po' di vedere sempre lo stesso gioco apparire ogni paio di mesi con qualche piccola novità. Bel divertimento ma NHL Breakaway '98 è superiore.

Nagano Winter Olympics

90%

Konami

Track n'Field porta a nord in questo spettacolare gioco di sport invernale. Completa 10 eventi diversi che vanno dallo snowboard al pattinaggio di velocità. Se questo non ti basta, ci sono tante divertenti partite in multi player di culring. Un po' squallido nella modalità one player, ma con più giocatori troverai un gran gioco che ha bloccato per giorni la nostra redazione.

NBA Hangtime

74%

Midway

Questa è l'ultima edizione di NBA Jam con un'innovazione tecnica spettacolare in termini di gioco. Più della stessa follia veloce e frenetica del due-contro-due nel basket che indubbiamente farà scoraggiare alcuni. Grande per gli appassionati dell'arcade, entusiasma con movimenti che sfidano la gravità e canestri esplosivi. Ma i fan del basket dovrebbero procurarsi il gioco di Kobe Bryants.

NBA Pro 98

65%

Konami

Il secondo gioco di basket è piombato in N64 e diversamente da NBA Hangtime, questo è decisamente un affare serio. Tutte le squadre e i giocatori sono completamente rappresentati ma la grafica è molto confusa. Il gioco in sé è molto noioso e comprarlo è una perdita di denaro. Compra Kobe Bryant invece e sarai più felice.

FL Quarterback Club

86%

Acclaim

Un altro gioco di football americano si aggiunge a Madden 64, ma riesce appena a passare le nove yards. Dal punto di vista della grafica è stupendo con personaggi eccezionalmente dettagliati ed è uno dei primi giochi ad usare l'alta risoluzione su N64. Sembra bello ma nonostante ciò non ti offre la stessa qualità di Madden. Malgrado tutto è un gioco da possedere.

NFL Quarterback Club 99

84% NEW ENTRY

Acclaim

Incredibilmente questo gioco riesce a sembrare persino migliore della festa visiva dell'anno scorso. Rappresentato in alta risoluzione, questo potrebbe essere uno dei migliori giochi. Nonostante tutti questi stratagemmi grafici è un solido gioco di football americano con molte statistiche e pieno di realismo. Noi preferiamo ancora il gioco trovato in Madden, ma i fan saranno contenti anche di questo.

NFL Blitz

89%

GT Interactive

Il football americano con una differenza: qui il divertimento è anche per quelli meno esperti. Il gioco ha una grafica di movimenti veloci, violenza cieca ed è semplicemente se stesso (che è un vantaggio ma anche uno svantaggio). Nonostante le nostre paure riguardo la sua durata questo rimane uno dei nostri programmi preferiti.

NHL '99

89%

Electronic Arts

L'hockey sul ghiaccio fa ancora una volta la sua apparizione su N64 ed è sempre tra i nostri preferiti. La violenta combinazione di pattinaggio sul ghiaccio e di lunghi bastoni di legno fanno di questo uno dei migliori sport. NHL '99 ricrea l'atmosfera di una pista di ghiaccio grazie ai meravigliosi effetti sonori e alla superba grafica. Il gioco è meno frenetico di Breakaway, ma grande divertimento comunque!

NHL Breakaway

90%

Acclaim

La veloce, frenetica combinazione di pattini da ghiaccio e bastoncini di legno è portata alla vita dal tuo N64. La grafica è stupenda e molto dettagliata, i giocatori di hockey bene animati. Breakawy cattura perfettamente lo spirito di una partita di hockey e si gioca come in un sogno. Come tutti i migliori giochi è facile entrarci ma difficile da gestire. Grande roba!

Vincitore Premio Smanettone

Waialae Golf

69%

T & E Soft

Affronta il green e per tutto il giorno colpisci le palline con questo gioco che rappresenta uno degli sport più tranquilli. Sfortunatamente il gioco è scadente e anche la grafica è spazzatura. Questo è il primo gioco di golf che appare per la versione inglese di N64, ma certamente non sarà l'ultimo. Così cerca di aver pazienza ancora un po'.

Wayne Gretzky's 3D Hockey

84%

Midway

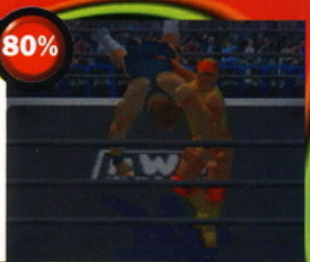
Questo è un gioco di hockey che corre come un fulmine e mescola simulazione di sport con azione arcade e gioca ad oltre 100 all'ora. Il gioco singolo è un gran divertimento, ma per una vera festa recluta alcuni amici per il four game player. E' quasi più divertente di ISS '98. Pur non essendo il miglior gioco di sport su N64, è ancora divertente e vale la pena di dargli un'occhiata.

WCW vs. NWO

80%

THQ

L'azione del wrestling piomba in N64 con le sue botte fichissime. Alcune grandi animazioni, un sacco di movimenti e abilità di colpi ricreano l'atmosfera di divertimento del wrestling americano. La modalità a quattro giocatori ha divertito tutta la redazione. Bella roba per i fan del wrestling e perfino quelli che odiano Hogan si divertiranno con queste botte da orbi.



WCW/NWO Revenge

85%

THQ

Il wrestling piomba dentro N64 e la battaglia tra WCW e WWF Warzone continua senza tregua. La grafica è splendente come non mai e ci sono molti più dettagli in questi blocchi corpulenti che negli altri giochi di sport. Il gioco è simile all'originale e dovrai ancora raggiungere la folla per ottenere i tuoi movimenti speciali. Provalo se sei un fanatico del wrestling.

World Cup '98

87%

Electronic Arts

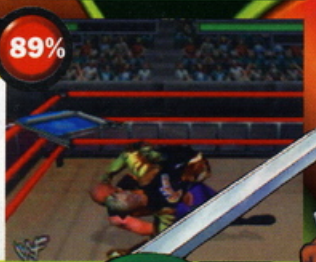
L'ultima edizione della serie Fifa piomba in N64. È quasi identico al suo predecessore, FIFA:RTWC, per questo abbiamo dei dubbi se comprare lo stesso gioco due volte. A parte ciò, appare buono e dà un'impressione realistica grazie alla licenza ottenuta. C'è anche una modalità Classic dove puoi giocare con squadre degli anni '60. Buono, ma niente di grandioso come l'onnipotente ISS'98.

WWF Warzone

89%

Acclaim Out Now

La terza rappresentazione del Wrestling su N64 è ricco di piccoli particolari che sicuramente ti potranno divertire (e non sto parlando solamente dei pantaloncini in Lycra). Puoi perfino disegnare il tuo lottatore creando colossi terribili vestiti da Barbie. Scherzi a parte, questo è veramente un buon gioco di wrestling con una grande grafica e un buon controllo. Valido.



HALL OF FAME

Tutta la nuova top ten dei migliori giochi. Se due giochi hanno lo stesso punteggio sarà la redazione a decidere in base ai gusti personali

1	**Zelda**	**98%**
2	ISS '98	96%
3	GoldenEye 007	96%
4	Banjo-Kazooie	96%
5	Mario 64	94%
6	F1 World Grand Prix	94%
7	Turok 2: Seeds of Evil	94%
8	1080 Snowboarding	93%
9	Body Harvest	93%
10	WipEout	92%

RPG/ADVENTURE

King of the Castle: Zelda 64 98% **Dirty Rascal: Quest 64** 68%

Blast Corps — 84%

Nintendo

Causa una distruzione senza scopo in scala globale con questo gioco da sballo da Rare. Usa veicoli militari specializzati in demolizioni per spianare la strada ad un trasportamissili nucleare impazzito, e distruggi assolutamente tutto quello che incontri sulla tua strada. La grafica è eccellente, piacevolmente originale e ti prende da matti. Una completa esplosione!

Mission: Impossible — 92%

Ocean

Dopo innumerevoli ritardi questo gioco è uscito dal segreto ed è stato presentato come sorprendentemente buono. Ma non è neanche un po' come GoldenEye, quindi non eccitarti troppo. L'avventura metterà alla prova la tua abilità mentale molto più che il tuo dito (ecco perché è in questa sezione e non con i shooter). La grafica è a volte ottima altre blanda, ma il gioco è divertente e stimolante.

Pilotwings 64 — 91%

Nintendo

Insieme con ISS 64 è il gioco N64 preferito della redazione di N64Pro. Ore di piacere quando ti butti con il deltaplano, cinghie razzo e missioni in elicottero. Ha a volte un qualcosa di posato nell'andamento, ma non pensare proprio che sia noioso. Quando la missione va avanti diventa terribilmente frenetico mentre bombardi per i cieli cercando di completare il gioco. Meraviglioso!

Vincitore Premio Smanettone

Mystical Ninja Starring Goeman — 83%

Konami

Questo è proprio strano e non mi sbaglio. Guida Goemon lungo un mondo surreale in 3D mentre parli con la gente di un UFO enorme a forma di pesca, che ha invaso il loro mondo. Le serie di Goemon sono state elogiate per la loro ricchezza di inventiva e la quantità di minigiochi in questa versione non fa eccezione. Unico disappunto: il tempo che impieghi arrancando.

Vincitore Premio Smanettone

Rampage World Tour — 33%

GT Interactive

Tre giocatori controllano che George, Ralph e Lizzie si diano da fare causando più casino possibile mentre sei uno scimmione alto dieci metri. Il gioco era un mostro sacro negli anni '80 ma ora ha perso un po' del suo mordente. Lascialo nel passato

Quest 64 — 68%

THQ

Il primo gioco di ruolo ad apparire su N64 è stato deludente. Controlla la vita di Brian e guidalo alla ricerca di suo padre. Utilizzando i quattro elementi terra, aria, fuoco e acqua puoi lanciare un'enorme quantità di incantesimi. Buona la grafica ma la storia è più lenta della lentezza. Aspetta Zelda che dovrebbe essere migliore.

Zelda 64: The Ocarina of Time — 98% NEW ENTRY

Nintendo

Il miglior gioco mai fatto! Controlli Link attraverso un'avventura completa per tentare di salvare la Principessa Zelda e salvare Hyrule dal terrore del perfido Ganondorf. Zelda ha tutto: splendide inquadrature, suono fantastico, giochi aggiuntivi, una grande storia ed un enorme mondo costruito con amorevole cura, tanto da sembrare reale. Se vuoi comprare un solo gioco in più nella tua vita, compra Zelda.

Vincitore Premio Smanettone

IMPORT

La roba importata è una marea e non si può giocare senza un convertitore

I migliori

Famista 64 90%

Un meraviglioso gioco animato di baseball e fa un sacco di giochi con le carte. Il testo in giapponese non intralcia. Grande!

Let's Smash 92%

Gioco di tennis superattivo in forma di cartone animato. Puoi perfino giocare a strip tennis!

...il resto

Alice in Trump World 64 68%

Un gioco disperatamente strano che vede Alice (nel paese della meraviglie) che parla in giapponese e gioca una marea di giochi di carte. Evitalo!

Augusta Masters 80%

Questo non malvagio tentativo di golf ci intrattiene per un po'. Lontano dall'essere perfetto ma una bella risata per due giocatori!

Choro Q 48%

Un gioco simile a Mario Kart ma il testo giapponese lo rovina.

GASP: Fighters NEXTream 70%

Non è il miglior gioco di combattimento fa comunque divertire. Cerca di procurarti Flighter's Destiny o MK4 invece.

NASCAR 78%

Una buona interpretazione di una corsa di macchine lenta. Mostri americani massicci corrono intorno ad una pista ovale. Diventa noioso dopo un po'.

Oozumo 75%

È stata considerata una divertente gara di ceffoni questa rivisitazione della lotta sumo. Potrebbe sembrare un po' basilare, ma ci si fanno grandi risate.

Powerful Pro Baseball 5 69%

L'azione di Big Head Baseball su N64 riceve un cauto benvenuto da noi. Carino e divertente ma Famista è meglio.

Puyo Puyo Sun 64 70%

Guida le tue bolle colorate appena cadono e cerca di combattere alla pari. Grande la modalità a due giocatori ma un po' lenta se sei da solo.

Star Soldier 35%

Un patetico tentativo a 2D di shooter che sembra incredibilmente datato su N64. Ed è di gran lunga troppo facile da completare così stanne lontano.

Susume 77%

Blobby Tetris è buono grazie ad un sacco di giochi sottomarini piccoli e carini che compensano la semplicità di tutto il gioco. Controllalo!

Tohkon Road 72%

Un gioco di lotta libera giapponese che manca di tutto il divertimento di WWF o WCW perché non ha personaggi famosi.

Virtual Hiryu No Ken 80%

Un gioco di botte con due modalità diverse: normale e super deformato (personaggi tarchiati). Bel divertimento!

Wheel of Fortune 59%

C'è un sacco di buon divertimento (per tutta la famiglia) da trovare in questo spettacolo di quiz americano. Non eccezionale, ma meglio di Jeopardy.

Avviso ai poppanti

Pensate di poter fare meglio di noi o credete che tutto quello che scriviamo sia oro colato?
Provate a dire la vostra e spedite una vostra recensione a:

N64PRO c/o Comic Art Publishing
via Flavio Domiziano, 9
00145 Roma

MISCELLANEOUS

Top Boss: Pilotwings 91%
Fool and the Gang: Rampage World Tour 33%

Air Boarders — 77%

Human

Scambia degli skateboards con tavole volanti tipo "Ritorno al futuro II" e raggiungi il parco degli stunt. Grafica eccellente con personaggi ben animati ed enormi piste che sono ricche e piene di dettagli. Bel divertimento, ma la mancanza di opzioni di corsa limita serialmente la sua durata. Degno di un'occhiata se stai cercando qualcosa di diverso, ma non il massimo.

PROSSIMO MESE

Turok 2: Seeds of Evil

Hai dei problemi nell'affrontare i raptors? Beh, allora ti serve una guida sicura alla scoperta di Turok 2! Il mese prossimo ce ne sarà una per te

Non una, ma ben due enormi inserti di cheats! Vi diremmo volentieri di che si tratta, ma la concorrenza ci copierebbe subito le idee, quindi pazientate per quattro settimane e vedrete!

FIFA '99

È di nuovo di scena il miglior gioco del calcio. Ma sarà cambiato qualcosa stavolta?

RECENSIONI

TOPSECRET!

Rayman 2

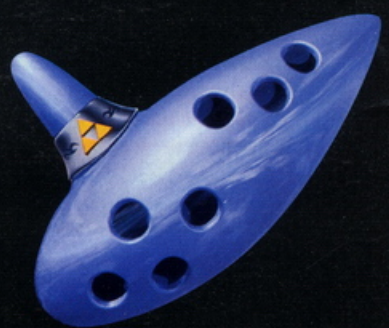
Si presenta già più appetitoso di una torta al cioccolato ricoperta di panna

Re-Volt Radio controlled racing

CHEAT ZONE

Legend of Zelda: Ocarina of Time

Tip-X vi guida alla entusiasmante conclusione del più lungo videogioco di sempre



Comic Art Manga

Nelle migliori librerie

Kimba
il leone bianco

Tutti i mesi con te abbiamo sei appuntamenti in edicola che non puoi mancare Occhio alle date

5

PLAY STATION ZONE

LE MIGLIORI CHEATS
E LE GAME-GUIDE PIÙ ATTESE

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

10

PLAYSTATION PRO

PER DIVENTARE PROFESSIONISTI DELLA PSX

132 pagine tutte a colori, 9.900 Lire

Galaxy PlayStation Mensile

PRIMO CONTATTO CON LA GALASSIA PLAYSTATION

84 pagine tutte a colori, 4.900 Lire

30

15

extreme PlayStation

OLTRE I CONFINI DELLA PSX

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

PC Games Solutions

NEWS, CHEAT E SOLUZIONI PER IL TUO PC

100 pagine tutte a colori, 11.900 Lire

CURIOSITÀ ANTEPRIME SOLUZIONI

N64 PRO

TUTTO QUELLO CHE VOLEVATE SAPERE E CHE NESSUNO VI HA MAI DETTO SUL MONDO N64

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

25

20

Ogni rivista regala tutti i mesi inserti speciali con trucchi, guide e soluzioni